MARVEL COMICS
N°295
HORS SERIE
JUILLET 1994
19 F
SUISSE : 6,40 F.S.
BELGIQUE : 139 F.B.
semic
ISSN 0395-3696

STRANGE™ SPECIAL Origines

STAN LEE présente les SUPER-HEROS de A à Z

STRANGE SPECIAL Origines

SOMMAIRE

Page 1 :
MENACE SUR POPE !

Page 55 :
SAUVEUR D'EPAVES

Page 67 :
MARVEL de A à Z

Page 77 :
LE JAPON D'HIER ET D'AUJOURD'HUI

© 1993-1989-Marvel Entertainment Group, Inc.
© 1994 Semic France
Tous droits réservés.
Les personnages de ce numéro et leurs caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Entertainment Group, Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group, Inc.

Les dessins et manuscrits reçus et non sollicités ne seront pas rendus.

SEMIC FRANCE
26 rue de la Gare
Case Postale 523
69257 LYON CEDEX 09

EDITORIAL

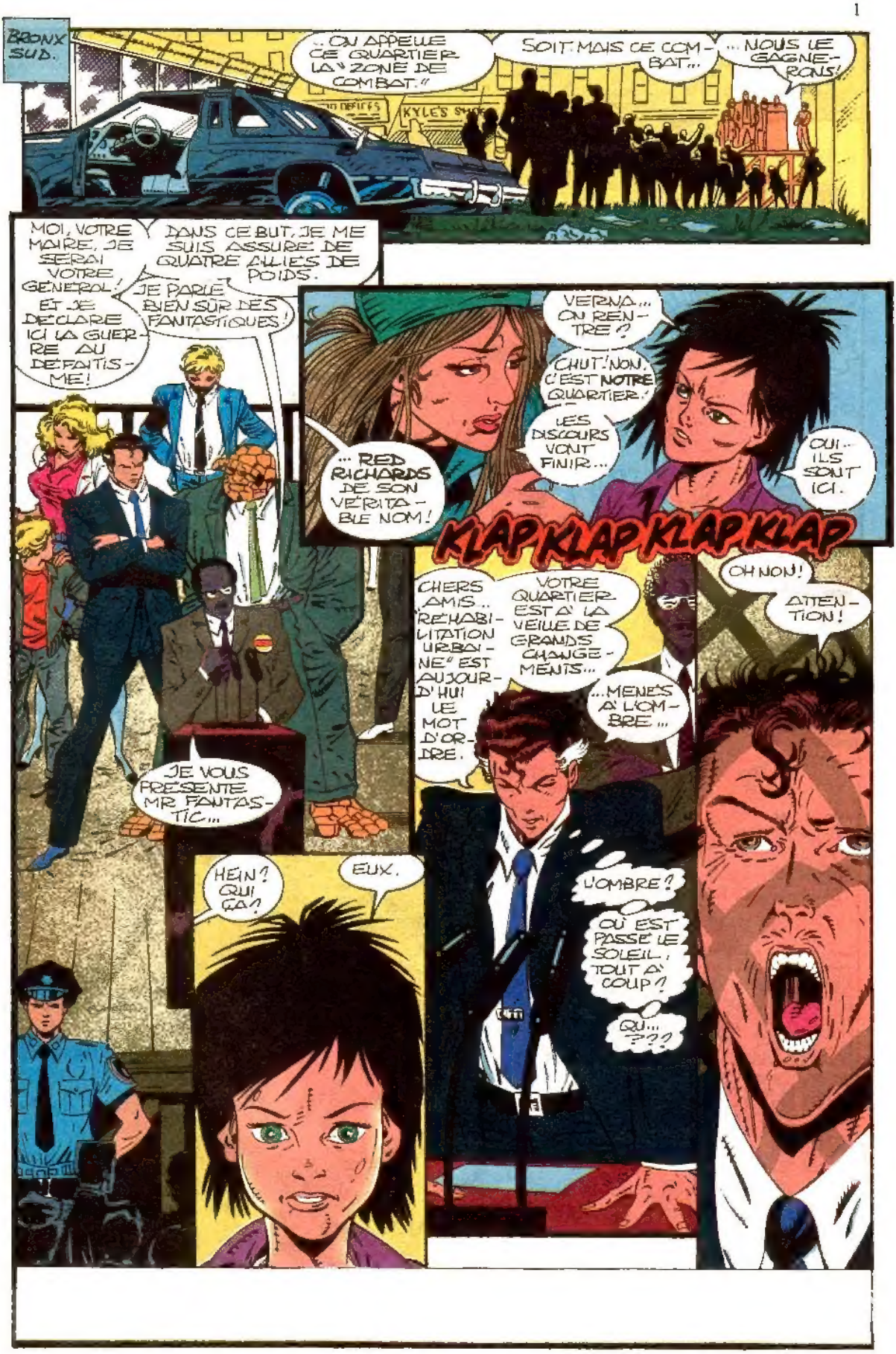
A l'aube de leur **30ème anniversaire** (puisque Médusa, un de leurs membres, apparut pour la première fois en mars 1965), l'idée est naturellement venue de consacrer ces pages aux mystérieux et incomparables **Inhumains**.

La fertile imagination des maîtres **Lee** et **Kirby** a fait apparaître ces êtres étonnants sur Terre il y a des millénaires : fruit d'expériences génétiques effectuées par les Krees, une puissante race d'extraterrestres, qui voulaient tester le potentiel d'intelligence des homo sapiens de l'époque, le petit groupe d'élus prouva ses capacités au-delà des espérances des Krees. La découverte de la brume tératogène leur conféra d'immenses et nouveaux pouvoirs, ainsi que le vérifia un de leurs premiers souverains, Randac.

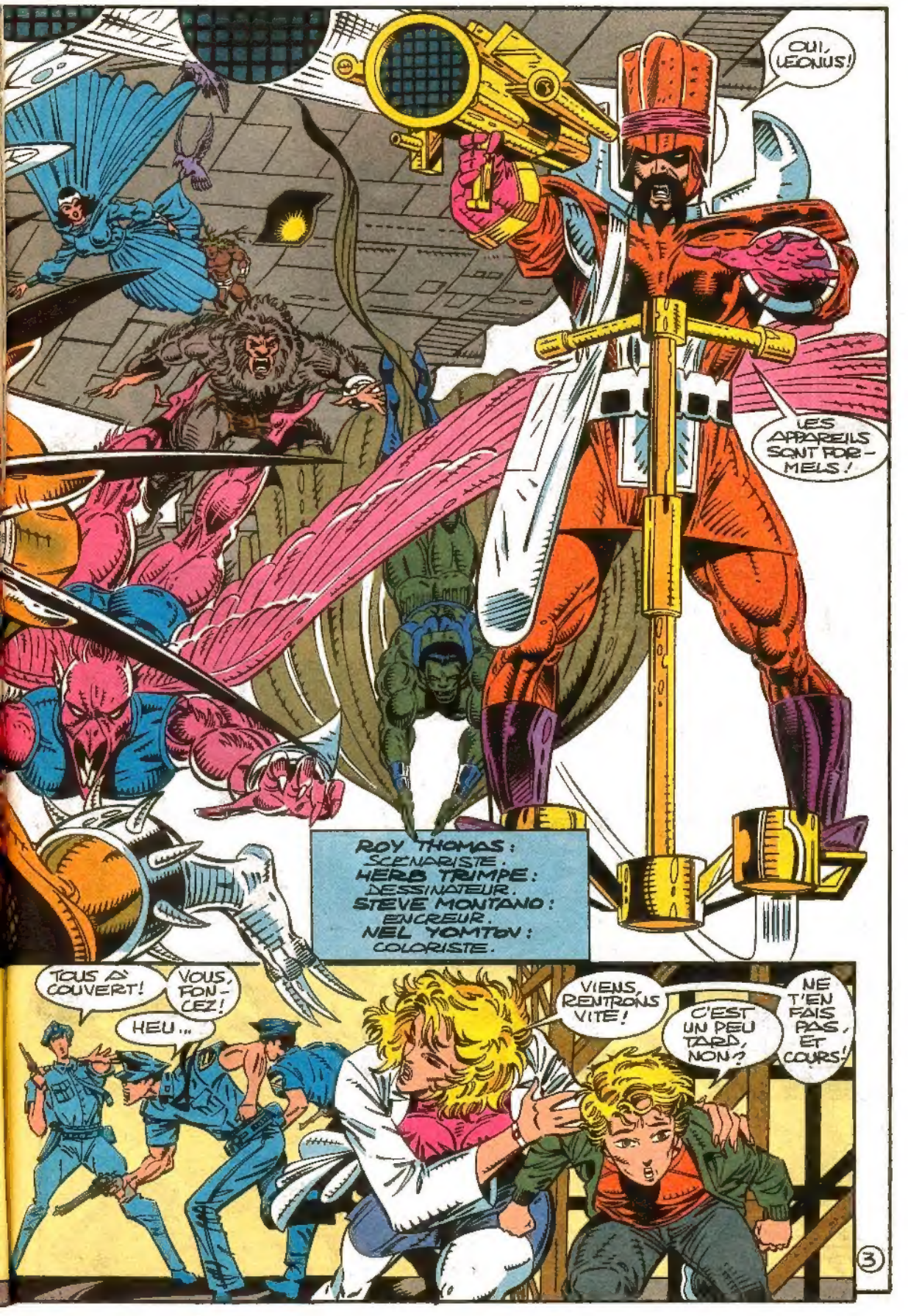
Mais c'est la famille royale actuelle qui valut aux Inhumains leur célébrité, et leur départ de la Terre : en effet, leur confrontation avec certains humains leur fit prendre conscience de la vulnérabilité de leur cité d'Attilan, fondée sur une île de l'Atlantique. Ils décidèrent alors, pour la survie de leur peuple, d'aller s'installer sur la face cachée de la Lune, où la nouvelle Attilan, dite aussi le Grand Refuge, fut érigée. Les liens ne manquèrent pas pour autant entre les dirigeants des Inhumains et les Terriens, notamment les Fantastiques, qu'ils eurent l'occasion d'aider à plusieurs reprises. Rappelez-vous également la passion qui unit la Torche, des FF, à Crystal, soeur de Médusa, elle-même reine des Inhumains par son mariage avec Flèche Noire : Crystal fit alors un certain temps route commune avec les Fantastiques au sein de leur équipe.

Dans les **épisodes inédits** qui vont suivre, nous allons retrouver ces deux groupes aux destins mêlés. Le premier récit, extrait de **Fantastic Four Unlimited 2**, décrit de façon très émouvante les retrouvailles de Flèche Noire et Médusa avec leur fils Ahura, alias Pope pour ses parents d'adoption terriens. Pope avait mystérieusement échappé à ses parents après maintes péripéties, et nous l'avions brièvement entrevu dans les numéros 14 et 15 de la version intégrale "Daredevil" avant qu'il s'évanouisse de nouveau. Les circonstances de sa disparition et son face à face, des années plus tard, avec ses vrais parents, sont enfin racontés ici et vont changer bien des choses pour l'avenir des Inhumains. Quant au second épisode, extrait de **Fantastic Four Annual 22**, il nous ramène lui aussi sur la Lune, où un certain Gardien détient un matériel bien particulier !

Place donc aux plus humains des Inhumains : Flèche Noire, Médusa, Karnak, Gorgone, Triton et bien sûr... Pope !

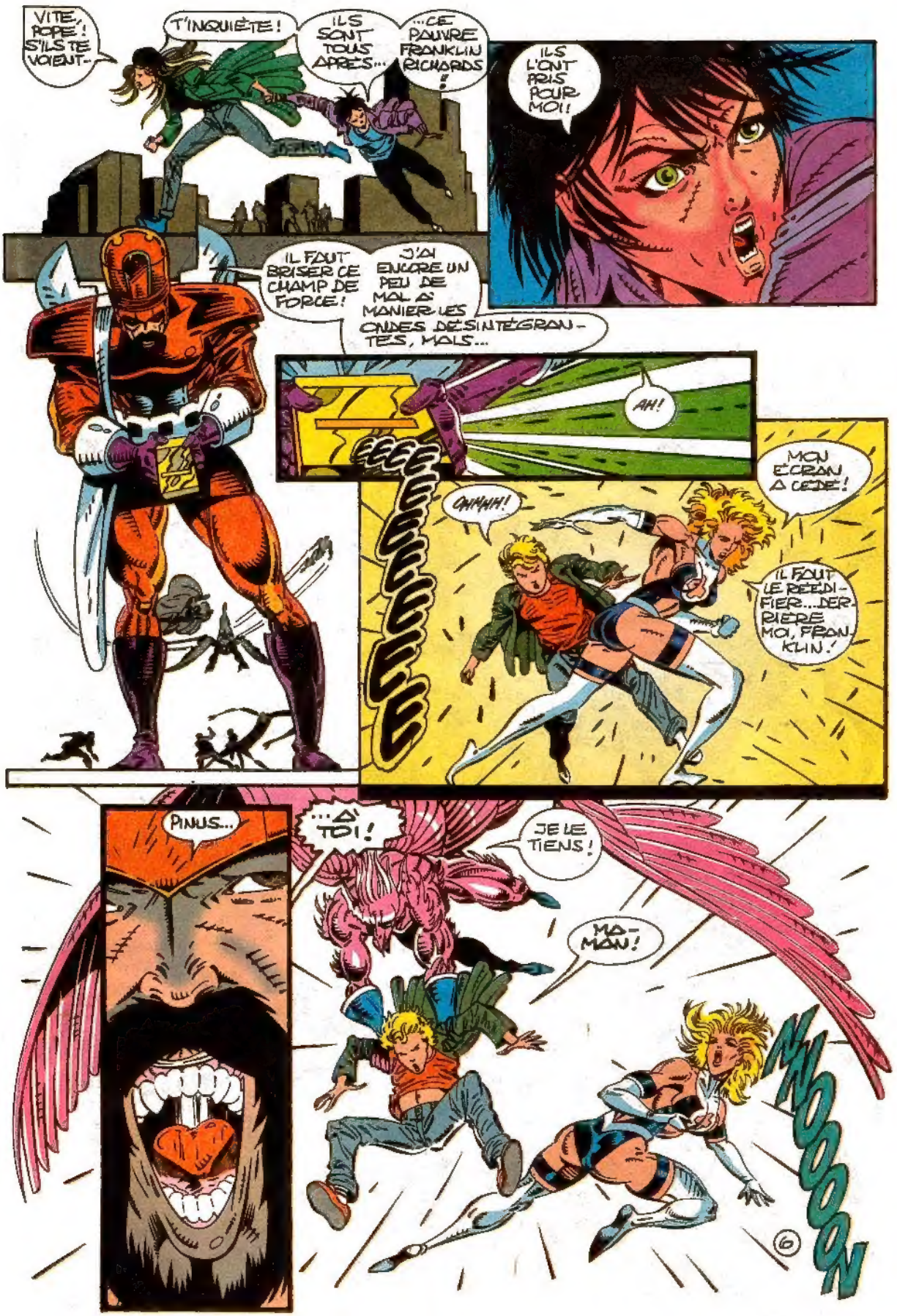

BRONX SUD.
..ON APPELLE CE QUARTIER LA "ZONE DE COMBAT."
SOIT. MAIS CE COMBAT...
...NOUS LE GAGNERONS!
MOI, VOTRE MAIRE, JE SERAI VOTRE GENERAL! ET JE DECLARE ICI LA GUERRE AU DEFAITISME!
DANS CE BUT, JE ME SUIS ASSURE DE QUATRE ALLIES DE POIDS.
JE PARLE BIEN SÛR DES FANTASTIQUES!
JE VOUS PRESENTE MR FANTASTIC...
VERNA... ON RENTRE?
CHUT! NON. C'EST NOTRE QUARTIER!
LES DISCOURS VONT FINIR...
OUI.. ILS SONT ICI.
... RED RICHARDS DE SON VÉRITABLE NOM!
KLAP KLAP KLAP KLAP
CHERS AMIS.. "REHABILITATION URBAINE" EST AUJOURD'HUI LE MOT D'ORDRE.
VOTRE QUARTIER EST À LA VEILLE DE GRANDS CHANGEMENTS...
...MENÉS À L'OMBRE...
OH NON!
ATTENTION!
HEIN? QUI ÇA?
EUX.
L'OMBRE?
OÙ EST PASSÉ LE SOLEIL, TOUT À COUP?
QU...??!

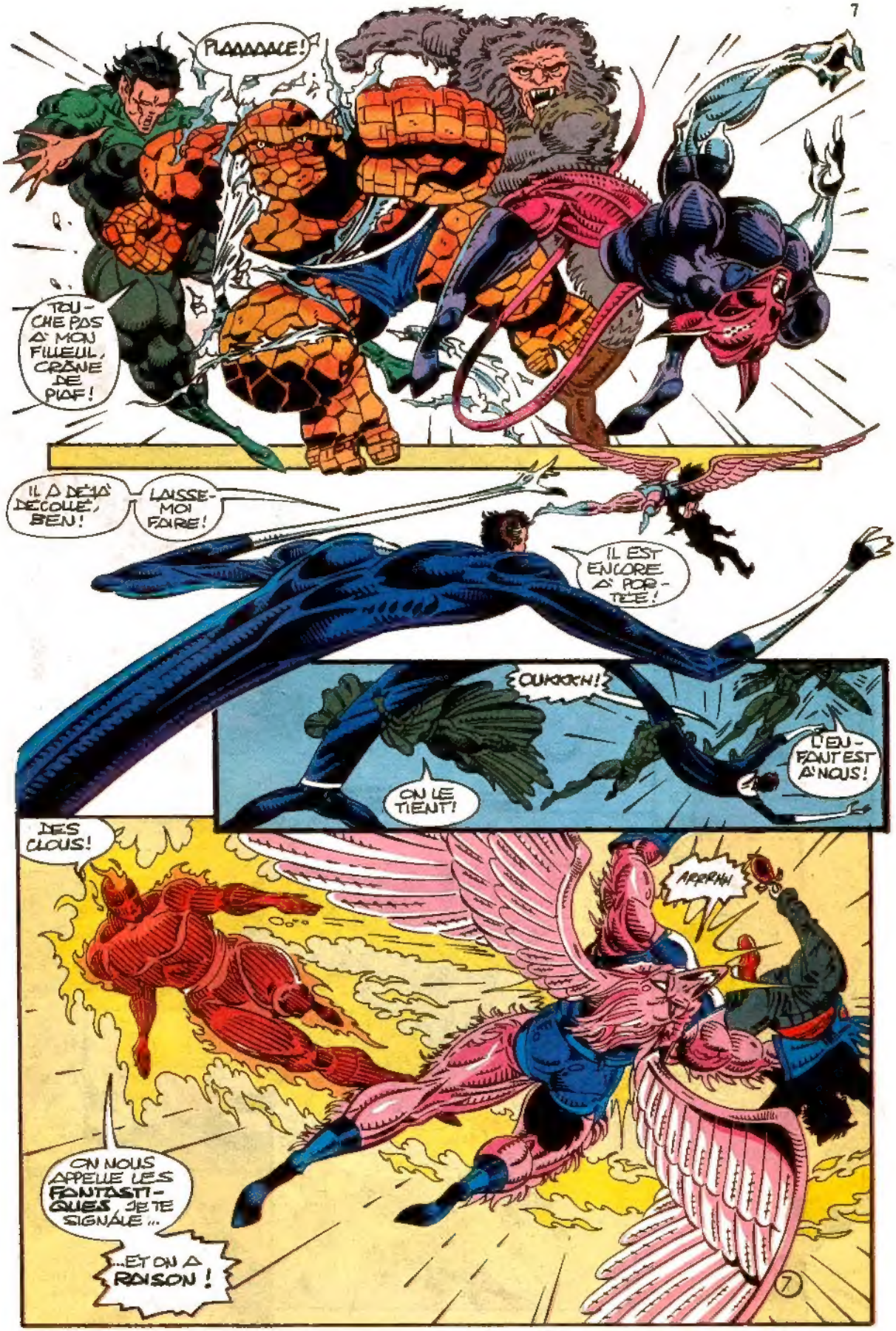
RED RICHARDS, MR FANTASTIC ! BEN GRIMM, LA CHOSE !
JANE RICHARDS, L'INVISIBLE ! JOHNNY STORM, LA TORCHE HUMAINE ! MUTÉS PAR UN CAPRICE DES ASTRES EN CRÉATURES SURHUMAINES, ILS ONT MIS LEURS POUVOIRS AU SERVICE DE L'HUMANITÉ !
LÀ, DANS CE TRIANGLE VOLANT... CE SONT LES INHUMAINS!
EST-IL ICI, PISTEUR?
Stan Lee PRÉSENTE :
MENACE SUR POPE!
2


OUI, LEONIUS!
LES APPAREILS SONT PRÊTS!
ROY THOMAS : SCÉNARISTE.
HERB TRIMPE : DESSINATEUR.
STEVE MONTANO : ENCREUR.
NEL YOMTOV : COLORISTE.
TOUS À COUVERT!
VOUS, FONCEZ!
HEU...
VIENS, RENTRONS VITE!
C'EST UN PEU TARD, NON?
NE T'EN FAIS PAS, ET COURS!

JE PRÉFÈRE NE PAS ME FIER UNIQUEMENT À L'INFRA-SONDE !
IL FAUT COMBINER LA TECHNIQUE ET LE...
...VISUEL! AH! NOTRE...
...OBJECTIF...
...EST LÀ-BAS, EN COMPAGNIE DES FANTASTIQUES!
APPRÉHENDEZ-LE!
ET TA SŒUR ?
ÉVACUE MON FILLEUL, JANE, JE VAIS...
OOOPS!
RIEN NE NOUS ARRÊTERA, MONSTRE! NI PERSONNE!
ATTRAPEZ-LE!
COURS, FRANKLIN!
JE VAIS TÂCHER DE LES RALENTIR!
QU'EST-CE QU'ILS VEULENT?
SI JE LE SAVAIS!
4

MON ECRAN DE FORCE NOUS PROTEGE.
OUI... MAIS...
IL NE RESISTERA PAS !
PILONNEZ CE CHAMP DE FORCE !
COURAGE, JANE ! J'ARRIVE !
FLAMME EN AVANT !
JE T'APPRENDRAI A ATTAQUER...
...UN MOME SANS DEFENSE !
TU NE PEUX RIEN ! NOUS...
...SOMMES TROP NOMBREUX !
MAIS... TU ES TIMBERIUS, DU GRAND REFUGE D'ATTILAN !
QUE FONT LES INHUMAINS ICI ?
FLECHE NOIRE SAIT-IL QUE VOUS ATTAQUEZ LA TERRE !
TU FAIS ERREUR, RED RICHARDS ! NOUS...
...POURSUIVONS LE FILS DE FLECHE NOIRE !


VITE, POPE! S'ILS TE VOIENT-
T'INQUIÈTE!
ILS SONT TOUS APRÈS...
...CE PAUVRE FRANKLIN RICHARDS!
ILS L'ONT PRIS POUR MOI!
IL FAUT BRISER CE CHAMP DE FORCE!
J'AI ENCORE UN PEU DE MAL À MANIER LES ONDES DÉSINTÉGRANTES, MAIS...
EEEEEEEEEE
AH!
MON ÉCRAN A CÉDÉ!
OHHHH!
IL FAUT LE RÉÉDIFIER... DERRIÈRE MOI, FRANKLIN!
PINUS...
...À TOI!
JE LE TIENS!
MAMAN!
WHOOOOSH
6

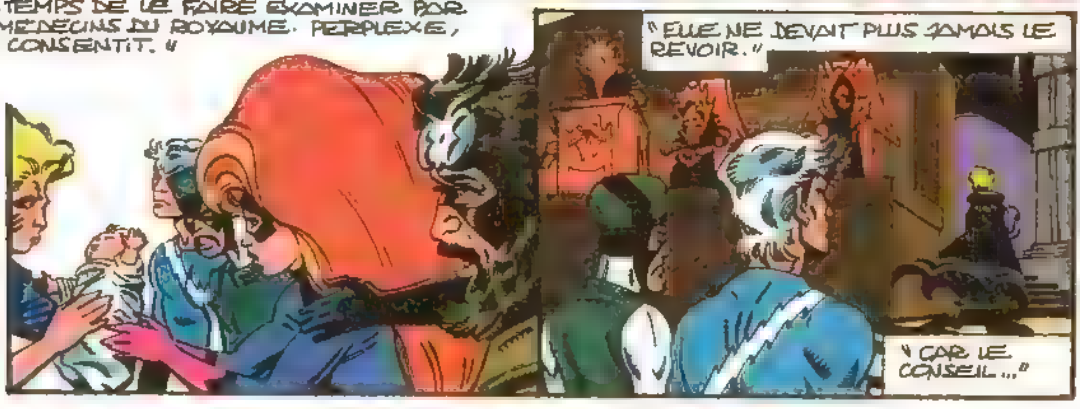

PLAAAAALE!
TOUCHE PAS A' MON FILLEUL, CRÂNE DE PLOF!
IL A DÉJÀ DÉCOLLÉ, BEN!
LAISSE-MOI FAIRE!
IL EST ENCORE A' PORTÉE!
OUKKKH!
L'EU-FOUT EST A' NOUS!
ON LE TIENT!
DES CLOUS!
ARRRHH
ON NOUS APPELLE LES FANTASTIQUES, JE TE SIGNALE...
...ET ON A RAISON!

MAMAN!
N'AIE PAS PEUR!
TONTON JOHNNY SAVAIT QUE J'ALLAIS TE RATTRAPER!
OUI...
C'EST VRAI, MAIS...
INHUMAINS, REGROUPEZ-VOUS ET...
NON, ATTENDEZ!... MON DÉTECTEUR VIENT D'ÉMETTRE UN NOUVEAU BILAN!
IL NE CAPTE AUCUNE ONDE ÉMANANT DE L'ENFANT!
NOUS NOUS SOMMES TROMPÉS D'OBJECTIF!
CESSEZ IMMÉDIATEMENT LE COMBAT!
DOUCEMENT, INHUMAIN! DEVONS-NOUS VOUS TENIR QUITTES À SI BON COMPTE? SÛREMENT PAS!
J'EXIGE UNE EXPLICATION!
C'EST JUSTICE.
MOI, JE SUIS D'AVIS DE COGNER D'ABORD!
D'ACCORD AVEC TOI!
VOTRE LEADER EST PLUS SAGE QUE VOUS!
OR DONC, APPRENEZ L'HISTOIRE...
... DU FILS DE FLÈCHE NOIRE!

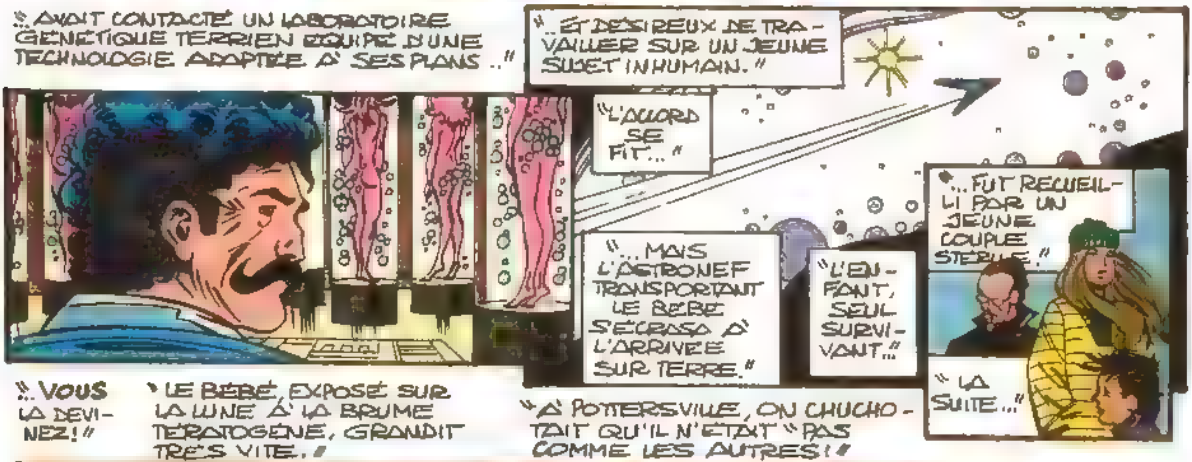
"NOTRE CONSEIL GÉNÉTIQUE DÉCIDE SEUL DU DROIT DE CHACUN D'ENGENDRER DES ENFANTS!"
"QUAND MÉDUSA ANNONÇA QU'ELLE ÉTAIT ENCEINTE, NOS SAGES LUI REFUSÈRENT L'AUTORISATION..."
"...D'AVOIR SON BÉBÉ SES PRIÈRES FURENT VAINES, ET SON ROYAL ÉPOUX N'EXIGEA PAS LA CASSATION DU VERDICT."
"LA DISSENSION S'INSTALLA ALORS DANS LE MÉNAGE."
"KARNAK, GORGONE, CRYSTAL ET MINXI, SUIVANTE DE MÉDUSA, ADHÉRENT..."
"...LA REINE À FUIR LA LUNE..."
"... POUR ACCOUCHER SECRÈTEMENT SUR TERRE."
"L'ENFANT ÉTAIT SUPERBE..."
"...MAIS SILENCIEUX."
"...COMME SON PÈRE, JUSQU'AU JOUR OÙ..."
"UNE ABOMINATION NÉE DES ÉLÉMENTS VINT MENACER SON REFUGE."
"LA REINE FUT BLESSÉE EN FUYANT..."
"...ET LA VOIX DE L'ENFANT..."
"...SE FIT SOUDAIN ENTENDRE."
"NUL NE VIT LE COMBAT, MAIS MÉDUSA LE DEVINA PLUS TARD DANS LE REGARD DE SON FILS."
"PEU APRÈS, MAXIMUS, FRÈRE DE FLÈCHE NOIRE, LA SUPPLIA DE RAMENER..."
"...SON FILS À ATTILAN, JURANT QU'IL N'AURAIT RIEN À REDOUTER DU CONSEIL!"

"ELLE N'OSA LE CROIRE, MAIS FLECHE NOIRE SE PRÉSENTA EN PERSONNE. ELLE MESURA DANS SON REGARD L'AMOUR QU'IL PORTAIT À SON FILS. ALORS, ELLE RENTRA AVEC LUI !".

"... LE TEMPS DE LE FAIRE EXAMINER PAR LES MÉDECINS DU ROYAUME. PERPLEXE, ELLE CONSENTIT."



"AVANT CONTACTÉ UN LABORATOIRE GÉNÉTIQUE TERRIEN ÉQUIPÉ D'UNE TECHNOLOGIE ADAPTÉE À SES PLANS..."



"VOUS LA DEVINEZ !"

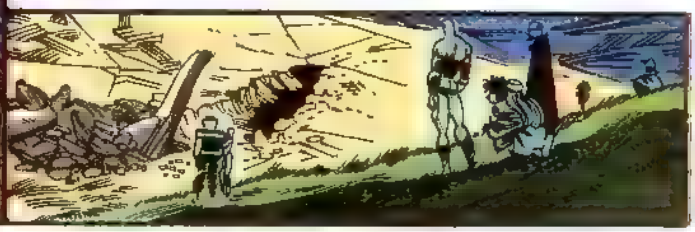
"LE BÉBÉ, EXPOSÉ SUR LA LUNE À LA BRUME TÉRATOGÈNE, GRANDIT TRÈS VITE."

"À POTTERSVILLE, ON CHUCHOTAIT QU'IL N'ÉTAIT PAS COMME LES AUTRES !"

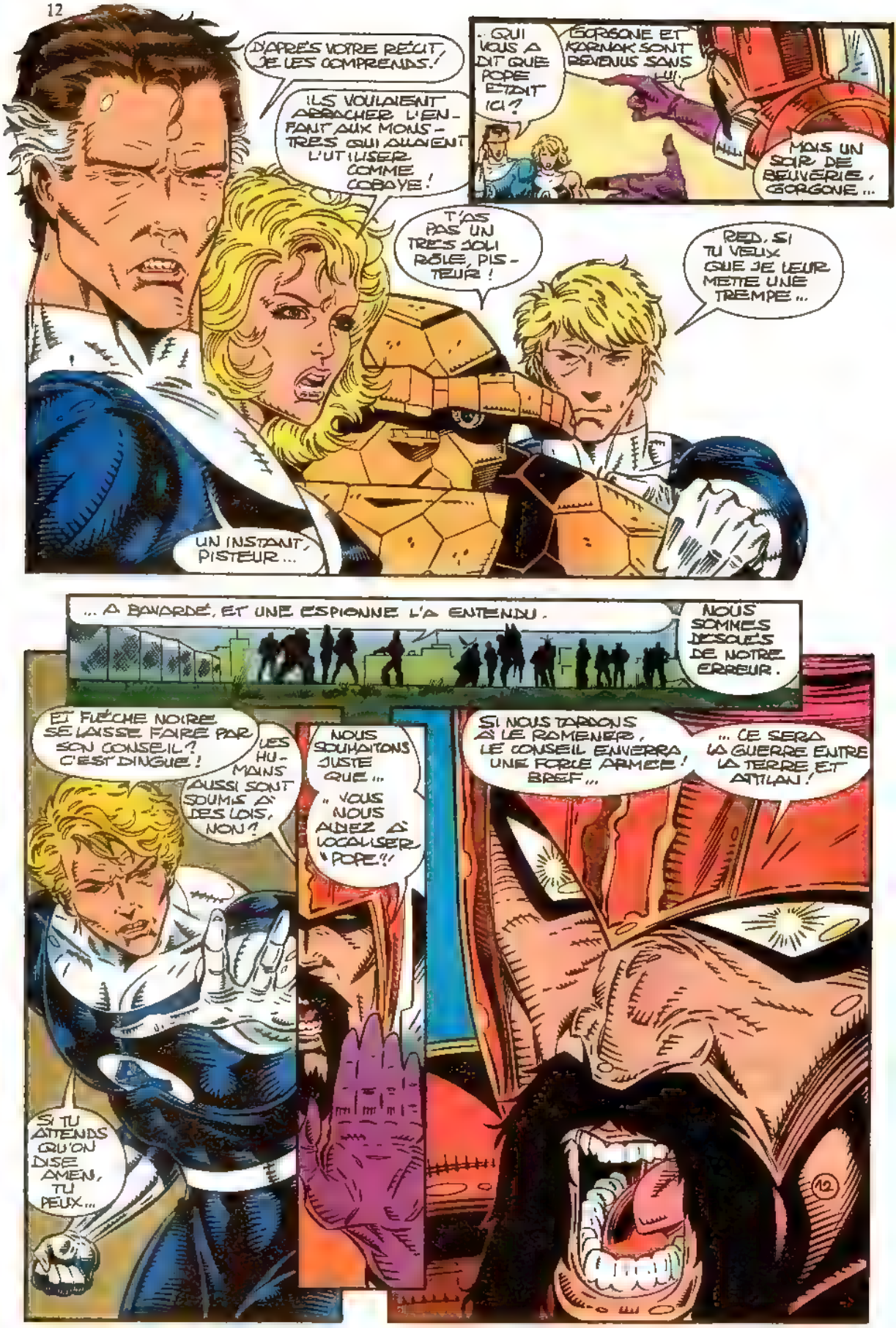
"...PAR DAREDEVIL..."

"...AINSI QUE DEUX AMIES DU JUSTICIER ET DEUX INHUMAINS..."

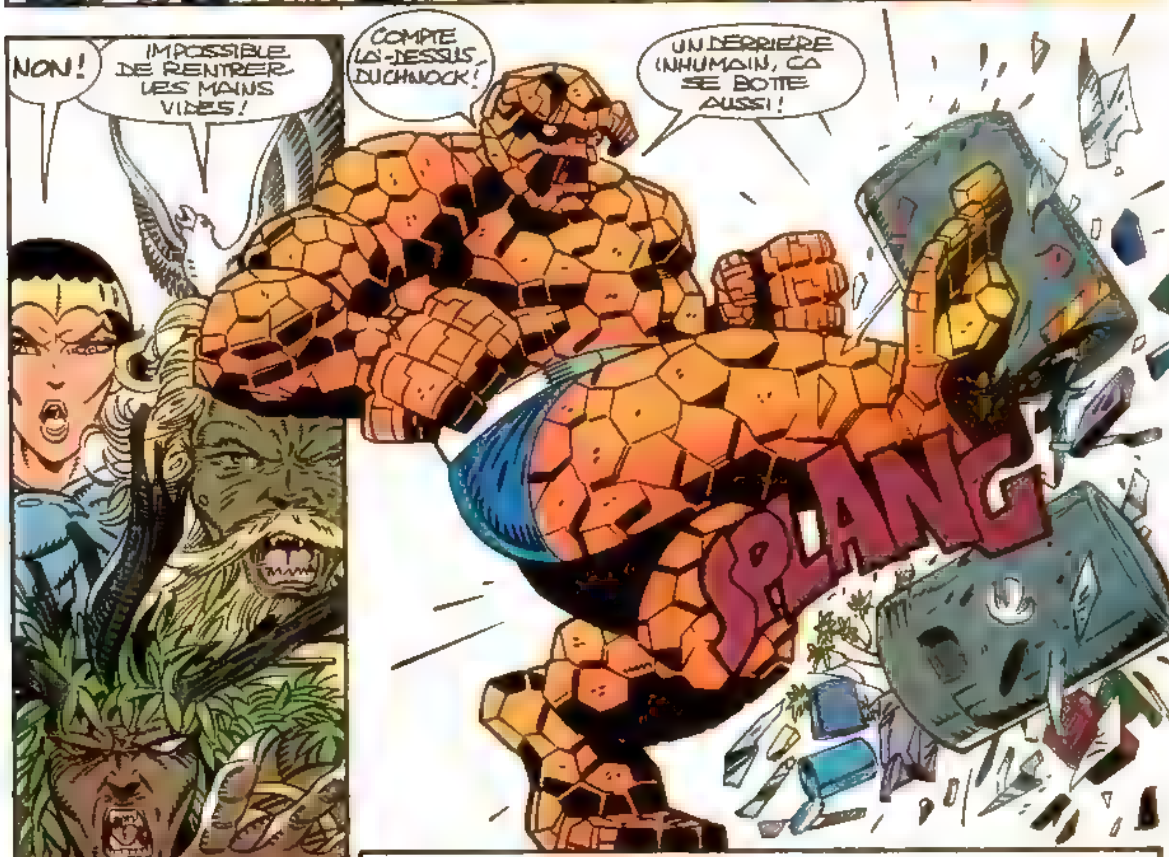
"LA VUE DE L'ÉPAVE DE L'ASTRONEF AUX INSIGNES DU CONSEIL LUNAIRE DISSIPA LEURS DOUTES SUR L'IDENTITÉ DE POPE."



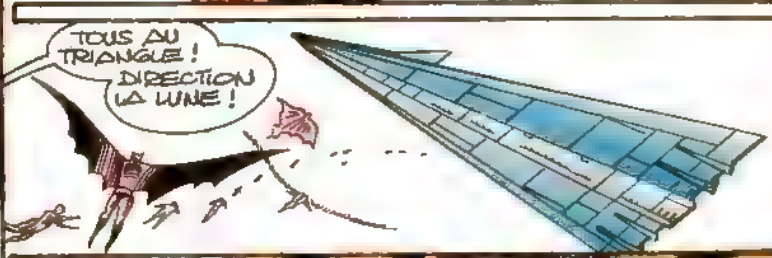
"GORGONE ET KARNAK DIRENT À DAREDEVIL QU'ILS RAMÈNERAIENT LE GARÇONNET À ATTILAN, SA PATRIE, MAIS..."

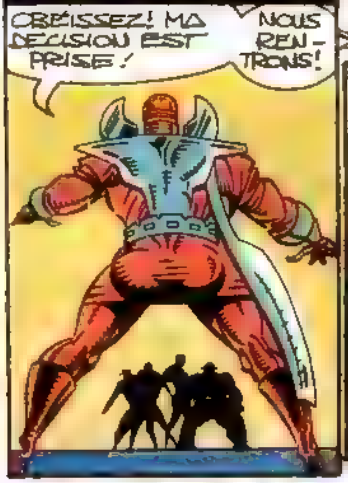

D'APRÈS VOTRE RÉCIT, JE LES COMPRENDS.!
ILS VOULAIENT ARRACHER L'ENFANT AUX MONSTRES QUI AVAIENT L'UTILISER COMME COBAYE!
T'AS PAS UN TRÈS JOLI RÔLE, PISTEUR!
RED, SI TU VEUX QUE JE LEUR METTE UNE TREMPE...
UN INSTANT, PISTEUR...
QUI VOUS A DIT QUE POPE ÉTAIT ICI?
GORGONE ET KORNAK SONT REVENUS SANS LUI.
MAIS UN SOIR DE BEUVERIE, GORGONE...
... A BAVARDÉ, ET UNE ESPIONNE L'A ENTENDU.
NOUS SOMMES DESOLÉS DE NOTRE ERREUR.
ET FLÈCHE NOIRE SE LAISSE FAIRE PAR SON CONSEIL? C'EST DINGUE!
LES HUMAINS AUSSI SONT SOUMIS À DES LOIS, NON?
NOUS SOUHAITONS JUSTE QUE... "VOUS NOUS AIDEZ À LOCALISER POPE"!
SI NOUS TARDONS À LE RAMENER, LE CONSEIL ENVERRA UNE FORCE ARMÉE! BREF...
... CE SERA LA GUERRE ENTRE LA TERRE ET ATTILAN!
SI TU ATTENDS QU'ON DISE AMEN, TU PEUX...

REED .. IL DELIRE ?
JE CRAINS QUE NON, HELAS.
RETROUVER L'ENFANT, SOIT. LE LIVRER, JAMAIS !
LE CONFONDRE AVEC FRANKLIN... BRAVO !
VOUS REFUSEZ, MÊME AU RISQUE D'UNE GUERRE ?
BIEN LE CONSEIL EN SERA AVISÉ


NON !
IMPOSSIBLE DE RENTRER LES MAINS VIDES !
COMPTE LÀ-DESSUS DUCHNOCK !
UN DERRIÈRE INHUMAIN, ÇA SE BOTTE AUSSI !
SPLANG

OBLIGEONS-LES À NOUS AIDER !


TOUS AU TRIANGLE ! DIRECTION LA LUNE !


OBÉISSEZ ! MA DÉCISION EST PRISE !
NOUS RENTRONS !

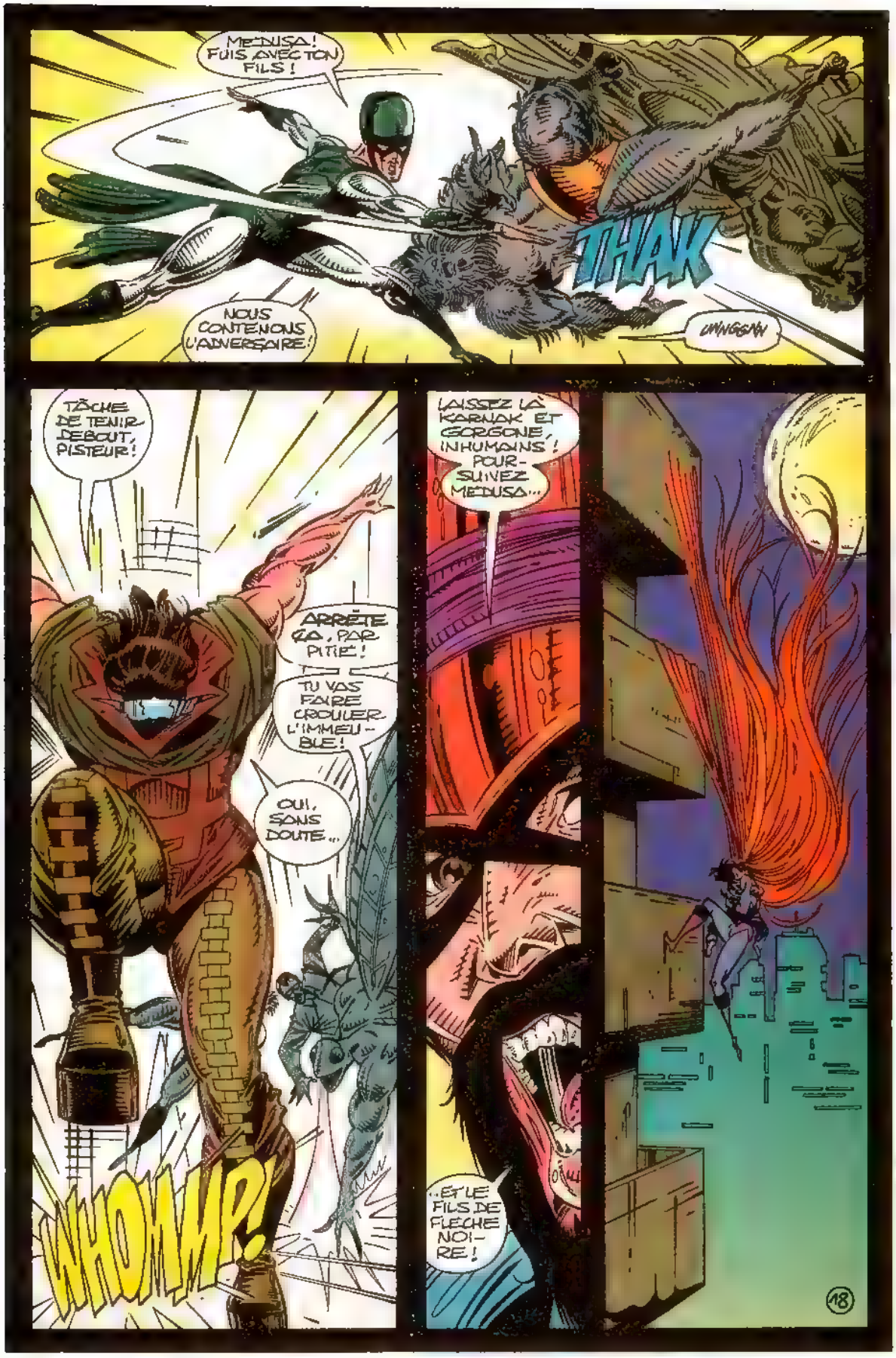
ILS SE CARAPATENT, ON DIRAIT !
M. LE MAIRE... ÇA VA ?
OUI...
MAIS TOUT CELA RISQUE DE FAIRE FUIR LES INVESTISSEURS !

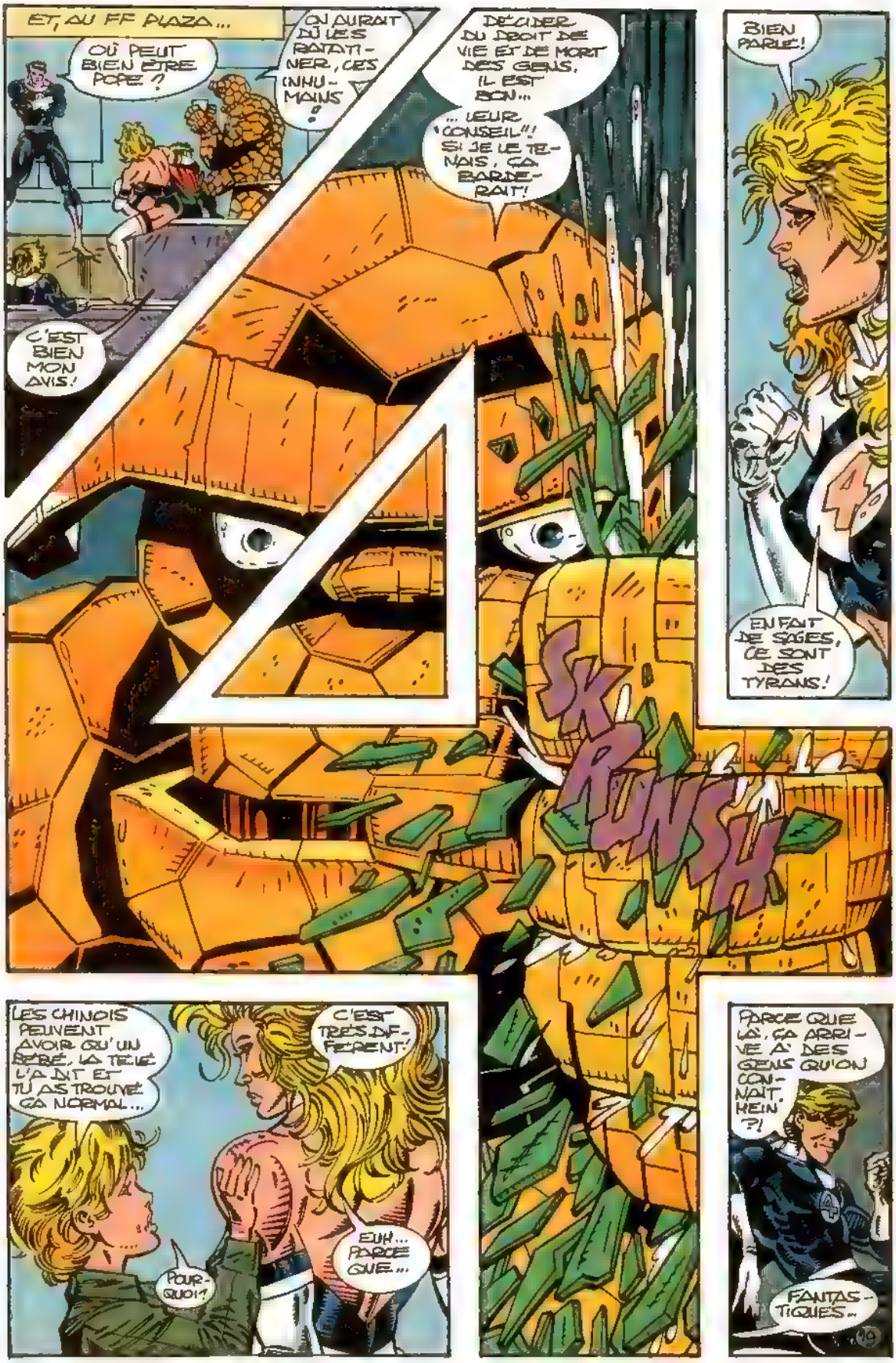
LE CRÉPUSCULE DÉCLINANT...
...ENGLOUTIT LES SECRETS DU BRONX.
L'EMMENER À CETTE RÉUNION PUBLIQUE...
C'ÉTAIT UNE FOLIE, VERNA!
"ILS" AVAIENT TANT RECOMMANDÉ DE LE CACHER!
TOUJOURS ENFERMÉE, JE DEVIENS FOLLE, MOI!
NORM, VERNA... ARRÊTEZ DE CRIER!
IL FALLAIT LES LAISSER M'EMMENER...
VOUS ME SOUVERREZ PAS TOUJOURS!
JE N'EN SAIS RIEN, FISTON, MAIS ON VA ESSAYER!
JE VOUS ATTIRE QUE DES ENNUIS.
ÇA PEUT PLUS DURER!
TAIS-TOI, POPE...
CE N'EST PAS VRAI!
VOUS ÊTES GENTILS...
JE VOUS AIME BIEN...
MAIS CHEZ MOI C'EST...
...LÀ-BAS...
...SUR LA LUNE!
OU NULLE PART!
14

CHUT!
ÉCOUTEZ...
VOILÀ!
CÔ DONC?
CACHE-TOI VITE!
NON! REGARDEZ!
WHAAP!
BONJOUR...
AHURA!
C'EST EUX!
AS

...MÉ-DUSA.
TA MÈRE.
AHURA! C'EST... ?
TON VRAI NOM. TU L'IGNORAIS, BIEN SÛR. JE SUIS...
POPE--?
LAISSE, VERNA!
JE SAIS. KARNAK M'AVAIT DIT QUE LE GROS CHIEN T'AMÈNERAIT.
TU ME RACONTAIS DES HISTOIRES..
TU TE SOUVIENS ?!
TU N'ÉTAIS POURTANT QU'UN BÉBÉ...
JE ME SOUVIENS
MAMAN!
NG

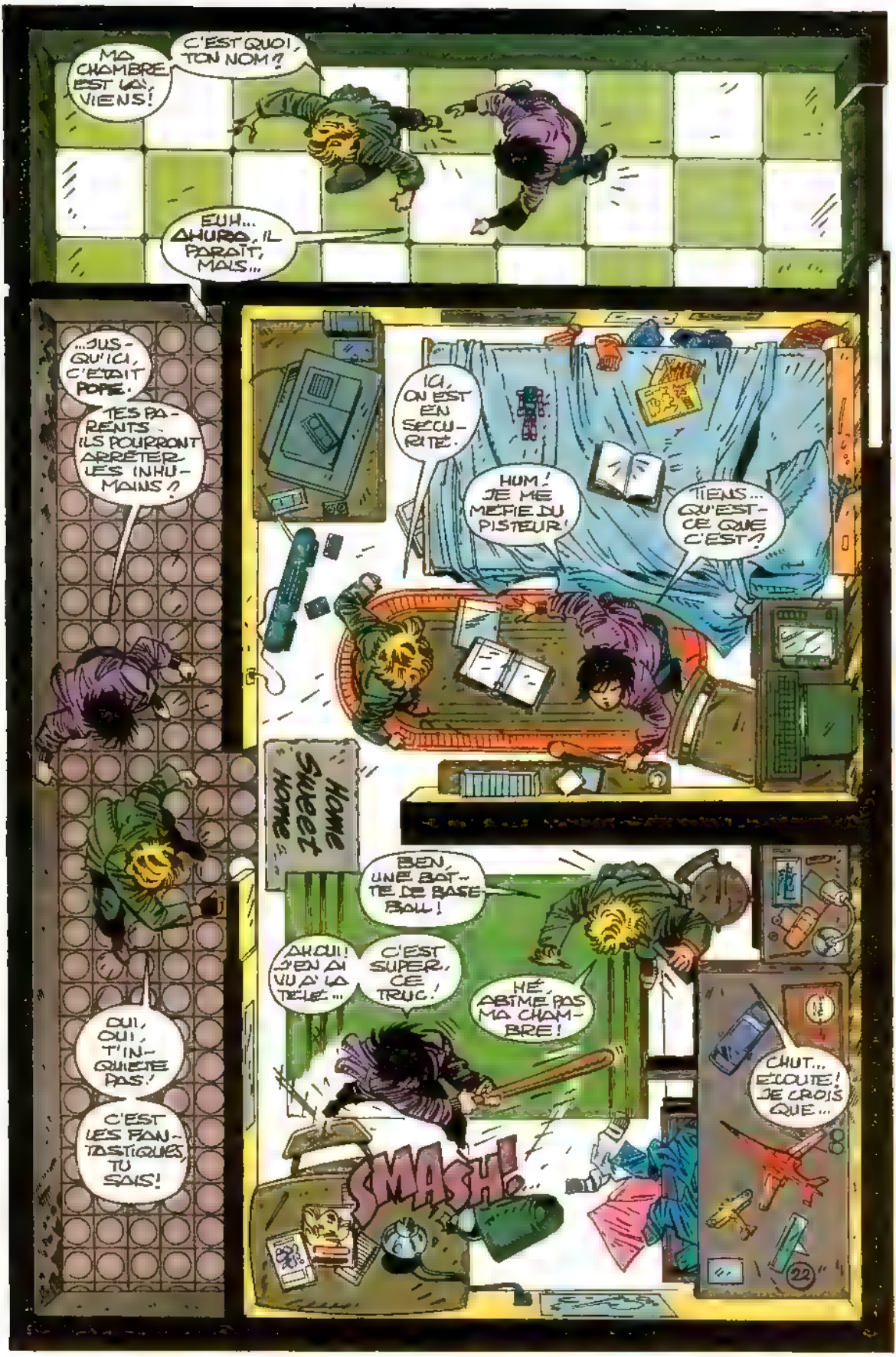
ET NOUS N'OSIONS LUI PARLER DE SON FILS.
LE CONSEIL NOUS SURVEILLAIT, KARNAK. MAIS AUJOURD'HUI...
MEDUSA A RETROUVÉ SON ENFANT!
ET NOUS AUSSI!
TON DÉTECTEUR FONCTIONNAIT BIEN!
MAIS COMME LE PETIT RICHARDS SE TROUVAIT À CÔTÉ DE LUI, MA VUE M'A ABUSÉ!
NOUS AVONS FEINT LA FUITE POUR LE RÉACTIVER... ET VOICI CELUI QUE NOUS DEVONS RAMENER À ATTILAN!
NON_
17

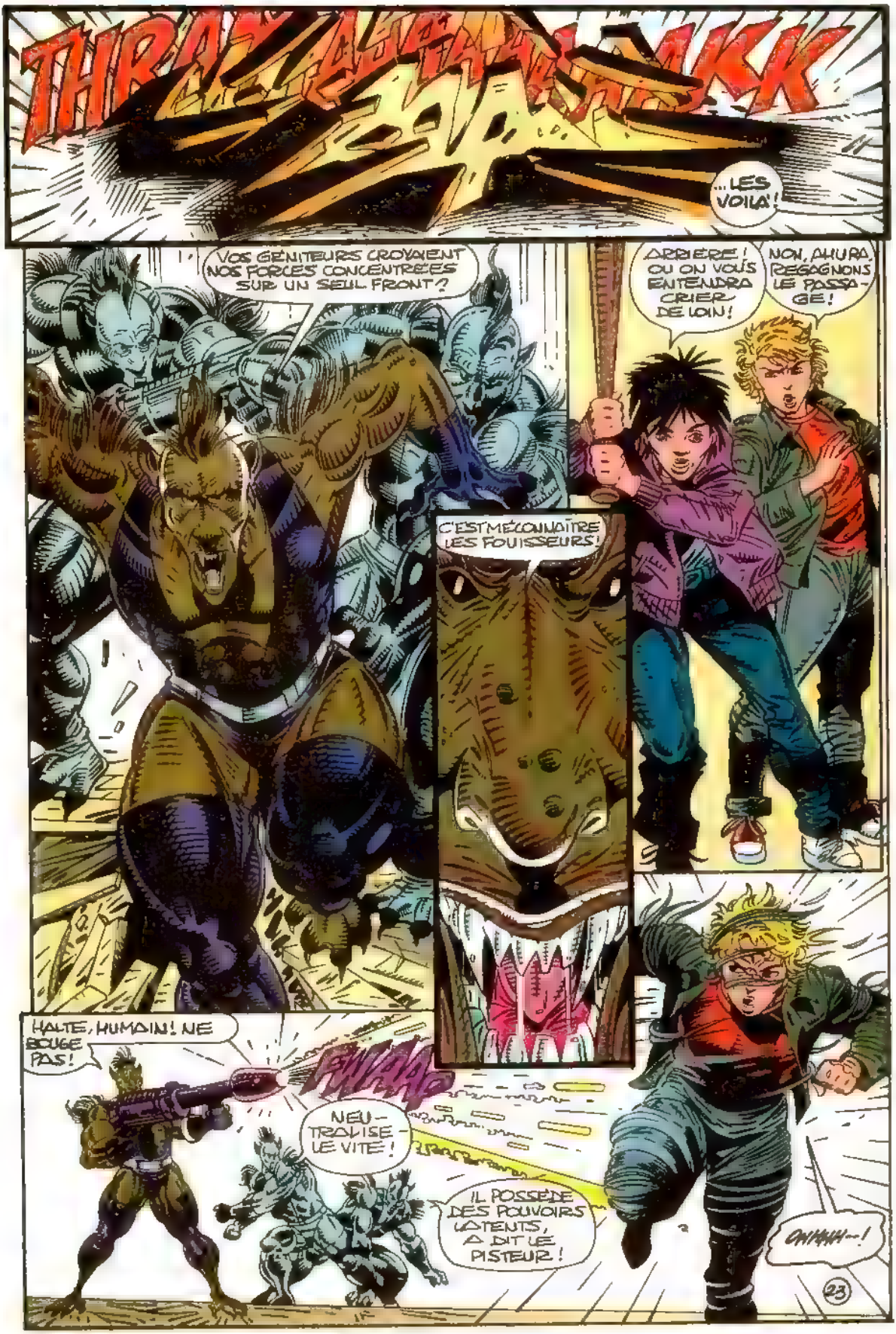

MEDUSA! FUIS AVEC TON FILS !
NOUS CONTENONS L'ADVERSAIRE !
THAK
UNNGGHH
TÂCHE DE TENIR DEBOUT, PISTEUR !
ARRÊTE ÇA, PAR PITIÉ !
TU VAS FAIRE CROULER L'IMMEU-BLE !
OUI, SANS DOUTE...
WHOMP!
LAISSEZ LÀ KARNAK ET GORGONE, INHUMAINS ! POUR-SUIVEZ MEDUSA...
...ET LE FILS DE FLÈCHE NOI-RE !
18


ET, AU FF PLAZA...
OÙ PEUT BIEN ÊTRE POPE ?
ON AURAIT DÛ LES RATATINER, CES INHUMAINS !
C'EST BIEN MON AVIS !
DÉCIDER DU DROIT DE VIE ET DE MORT DES GENS, IL EST BON...
... LEUR "CONSEIL" ! SI JE LE TENAIS, ÇA BARDERAIT !
SKRUNSH
BIEN PARLÉ !
EN FAIT DE SAGES, CE SONT DES TYRANS !
LES CHINOIS PEUVENT AVOIR QU'UN BÉBÉ, LA TÉLÉ L'A DIT ET TU AS TROUVÉ ÇA NORMAL...
POURQUOI ?
C'EST TRÈS DIFFÉRENT !
EUH... PARCE QUE...
PARCE QUE LÀ, ÇA ARRIVE À DES GENS QU'ON CONNAÎT, HEIN ?!
FANTASTIQUES...

...PITIÉ, AIDEZ-NOUS!
ILS SONT À NOS TROUSSES!
MEDUSA!
CET ENFANT...?
CHOISIS TON CAMP, RED!
NOUS PROTÉGERONS TON FILS!
OUAIS!!
CACHE-TOI DANS CE PASSAGE, LÀ! FRANKLIN...
VA AVEC LUI!
OUI!
VIENS!
IL EST ICI! TENEZ...
...LE PLANEUR PRÊT!
CETTE FOIS NOUS L'AURONS!
GERNEZ LES ÉTAGES SUPÉRIEURS ET...
CE SERA INUTILE, PISTEUR!
NOUS VOICI!
ET VOUS N'EN-TREREZ PAS!
REINTÉGREZ VOTRE TRIANGLE ET FILEZ!
MEDUSA ET SON FILS ONT CONTREVENU À LA LOI D'ATTILAN!
VOUS AVEZ TROIS SECONDES POUR LES LIVRER!
OBTEMPÉREZ...
20

...OU NOUS VOUS ARRÊTONS AUSSI !
FF, NON, NE CÉDEZ PAS !
RRRRR
UN !
VOUS AURIEZ LA MORT D'AHURA SUR LA CONSCIENCE !
DEUX !
TROIS !
EN AVANT !
ARRÊTEZ-LES TOUS, PUIS...
...RETROUVEZ L'ENFANT !
LA TERRE IGNORE VOS LOIS. UN PAS DE PLUS...
...ET NOUS OUVRONS LES HOSTILITÉS !
MOI, JE LES OUVRE SANS ATTENDRE !
MOI ! TOU !
MOTION VOTÉE : COMME DIT MA TANTE PÉTUNIA...
...ÇA VA CHOUFFER !
WOMP
21


MA CHAMBRE EST LÀ, VIENS!
C'EST QUOI, TON NOM?
EUH... AHURO, IL PARAÎT, MAIS...
...JUSQU'ICI, C'ÉTAIT POPE.
TES PARENTS ILS POURRONT ARRÊTER LES INHUMAINS?
ICI, ON EST EN SÉCURITÉ.
HUM! JE ME MÉFIE DU PISTEUR!
TIENS... QU'EST-CE QUE C'EST?
HOME SWEET HOME
BEN, UNE BATTE DE BASE-BALL!
AH OUI! J'EN AI VU À LA TÉLÉ...
C'EST SUPER, CE TRUC!
HÉ, ABÎME PAS MA CHAMBRE!
CHUT... ÉCOUTE! JE CROIS QUE...
OUI, OUI, T'INQUIÈTE PAS!
C'EST LES FANTASTIQUES, TU SAIS!
SMASH!...
22


THRAZZAAAAAAKK
...LES VOILÀ!
VOS GÉNITEURS CROYAIENT NOS FORCES CONCENTRÉES SUR UN SEUL FRONT?
ARRIÈRE! OU ON VOUS ENTENDRA CRIER DE LOIN!
NON, AHURA, REGAGNONS LE PASSAGE!
C'EST MÉCONNAÎTRE LES FOUISSEURS!
HALTE, HUMAIN! NE BOUGE PAS!
FWAAP
NEUTRALISE-LE VITE!
IL POSSÈDE DES POUVOIRS LATENTS, A DIT LE PISTEUR!
OHHHH--!
23

LAISSEZ-LE !

OWWRRR

WAKK

MMMNNN

ATTENDS, FRANKLIN ! JE VAIS...

TOI ?!

TU ES...

TRITON, DE LA LIGNÉE ROYALE D'ATTILAN.

L'UN DE TES ONCLES !

ET J'AI MISSION DE TE RAMENER.

DE MAL ? MAIS NON !

LE CONSEIL VEUT SIMPLEMENT T'EXAMINER, POUR SAVOIR QUI T'A VENDU À CES SAVANTS TERRIENS, À L'ÉPOQUE !

FLÈCHE NOIRE EST AU COURANT... IL APPROUVE !

SON TORT FUT DE N'EN RIEN DIRE À MÉDUSA, GORGONE ET KARNAK, QUI T'ONT DONC CRU EN DANGER !

POURQUOI ME VOULEZ-VOUS TANT DE MAL, TOUS ?

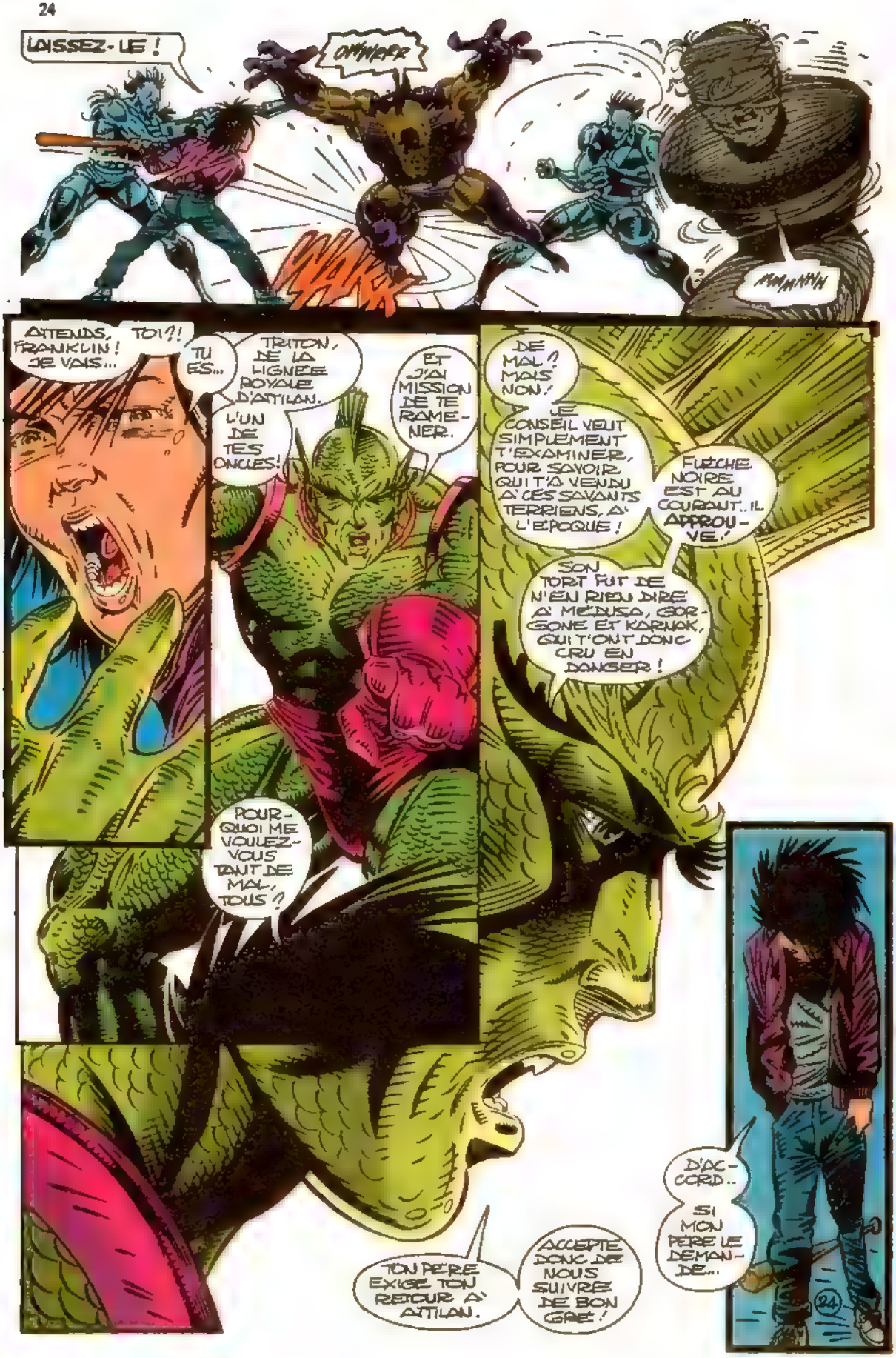
TON PÈRE EXIGE TON RETOUR À ATTILAN.

ACCEPTE DONC DE NOUS SUIVRE DE BON GRÉ !

D'ACCORD...

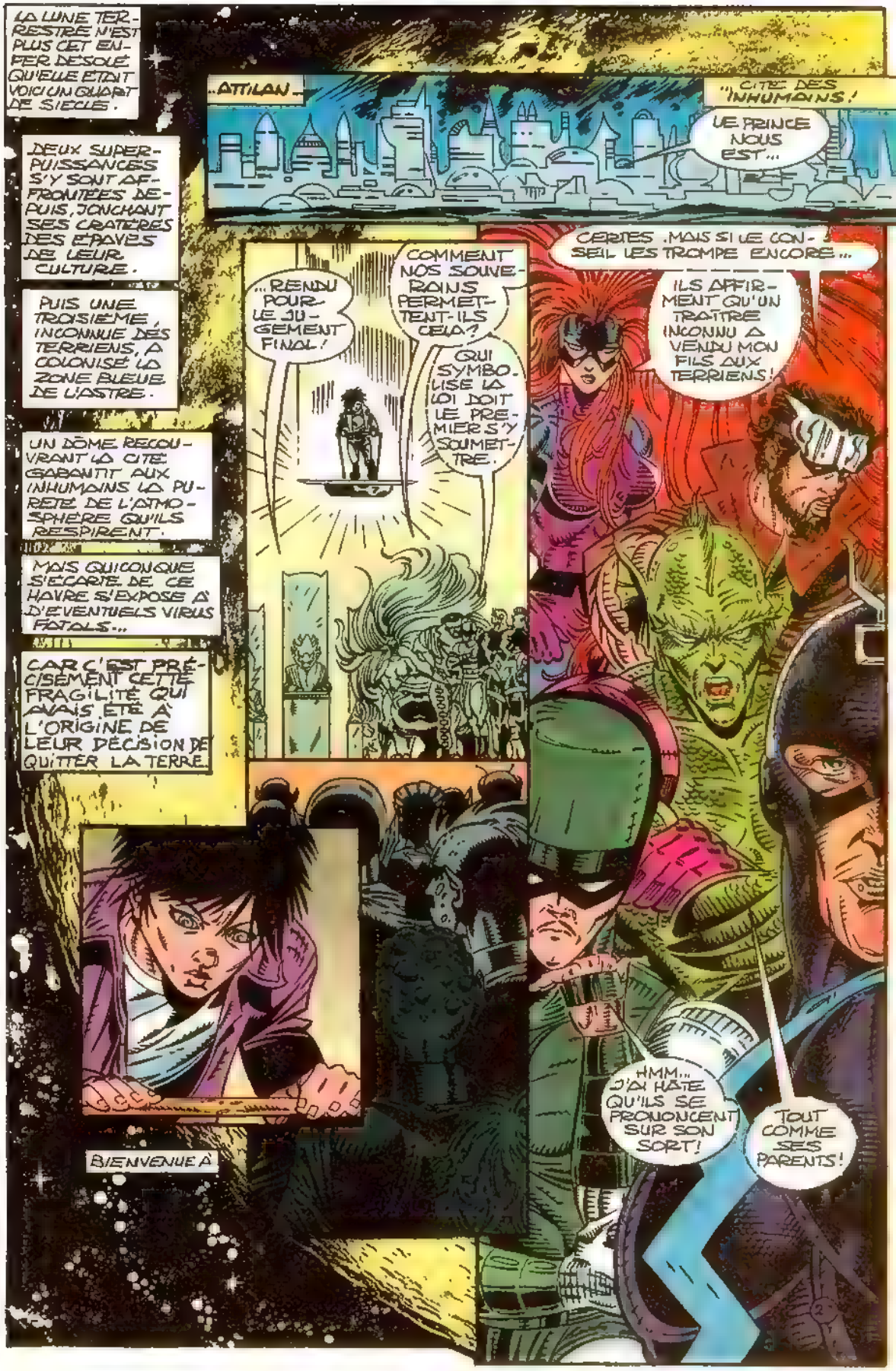
SI MON PÈRE LE DEMANDE...

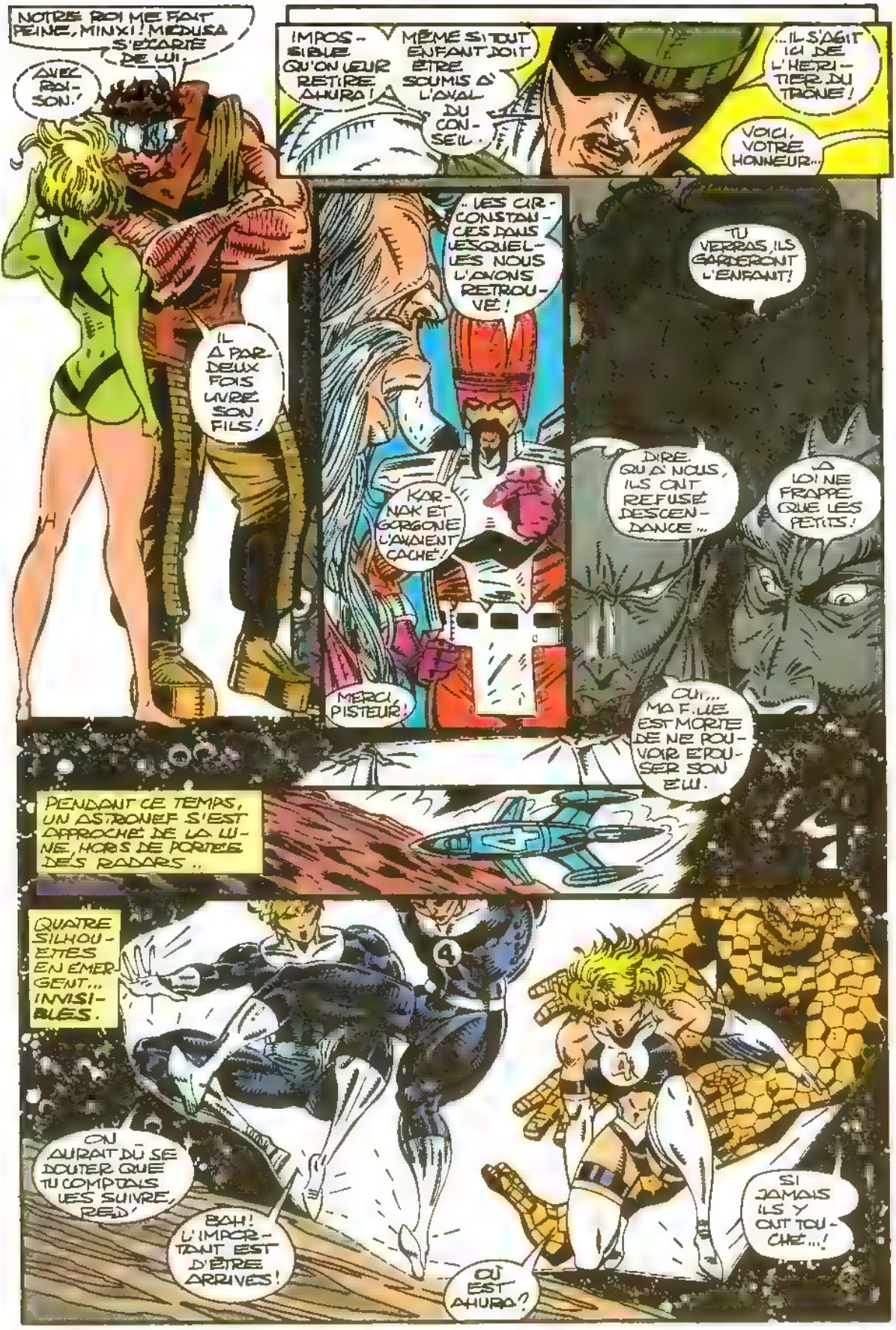
24

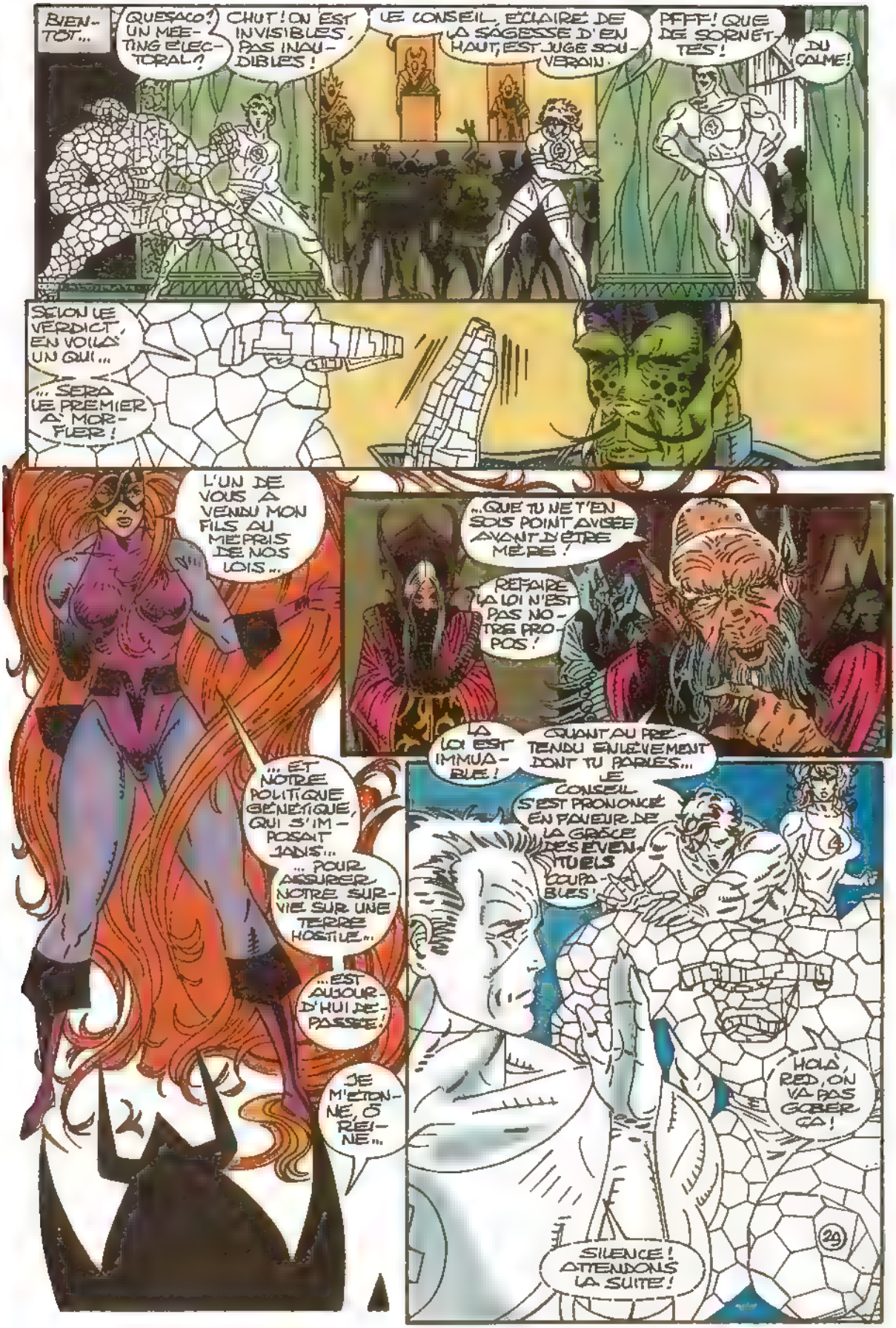


TOUT PRÈS...
LES POUVOIRS DE FRANKLIN SONT TROP PROFONDÉMENT ENFOUIS DANS SA PSYCHÉ POUR QU'IL EN FASSE USAGE.
MAIS CERTAINES SITUATIONS PEUVENT LEUR SERVIR DE DÉTONATEUR...
...COMME C'EST LE CAS!
ÇA SUFFIT, HEIN!
ARRÊTEZ DE L'EMBÊTER!
NON, FRANKLIN!
J'EN AI CHOPÉ DEUX!
RELÂCHE-LES, BEN. TRITON ET LE PISTEUR...
...ONT EMMENÉ L'ENFANT AVEC MON ACCORD.
HEIN?!?
STOP!
PAPA!
POURQUOI TU M'EMPÊCHES...
AHURA EST EN DANGER!

APRÈS CE QUE TU AS VU... TU L'AS ABANDONNÉ ?!
TU CRAIGNAIS SANS DOUTE POUR TA PRÉCIEUSE CITÉ, RICHARDS !
PAS DU TOUT !
MAIS SI TRITON ET FLÈCHE NOIRE VEULENT OBSERVER LA LOI D'ATTILAN, ÇA LES REGARDE
L'ASTRONEF VA PARTIR, REJOIGNEZ MEDUSA.
AUCUNE CHARGE NE SERA RETENUE CONTRE VOUS.
LES INHUMAINS AYANT EMBARQUÉ, L'ASTRONEF S'ENLÈVE...
RED ! ENFIN... ÇA VA PAS ?!
TRITON ET FLÈCHE NOIRE ONT ÉTÉ BERNÉS !
JANE...
ÇA VA, BEAUF ! FAIS CE QUE TU VEUX, MOI...
JE LES SUIS !
JOHNNY...
MOI AUSSI ! ET S'IL LE FAUT...
... ON RALLIERA LA WINE PAR...
... NOS PROPRES MOYENS !
ALLEZ-VOUS M'ÉCOUTER ?!
THAP
HE LÀ !
CALME-TOI OU JE M'EN CHARGE !
26

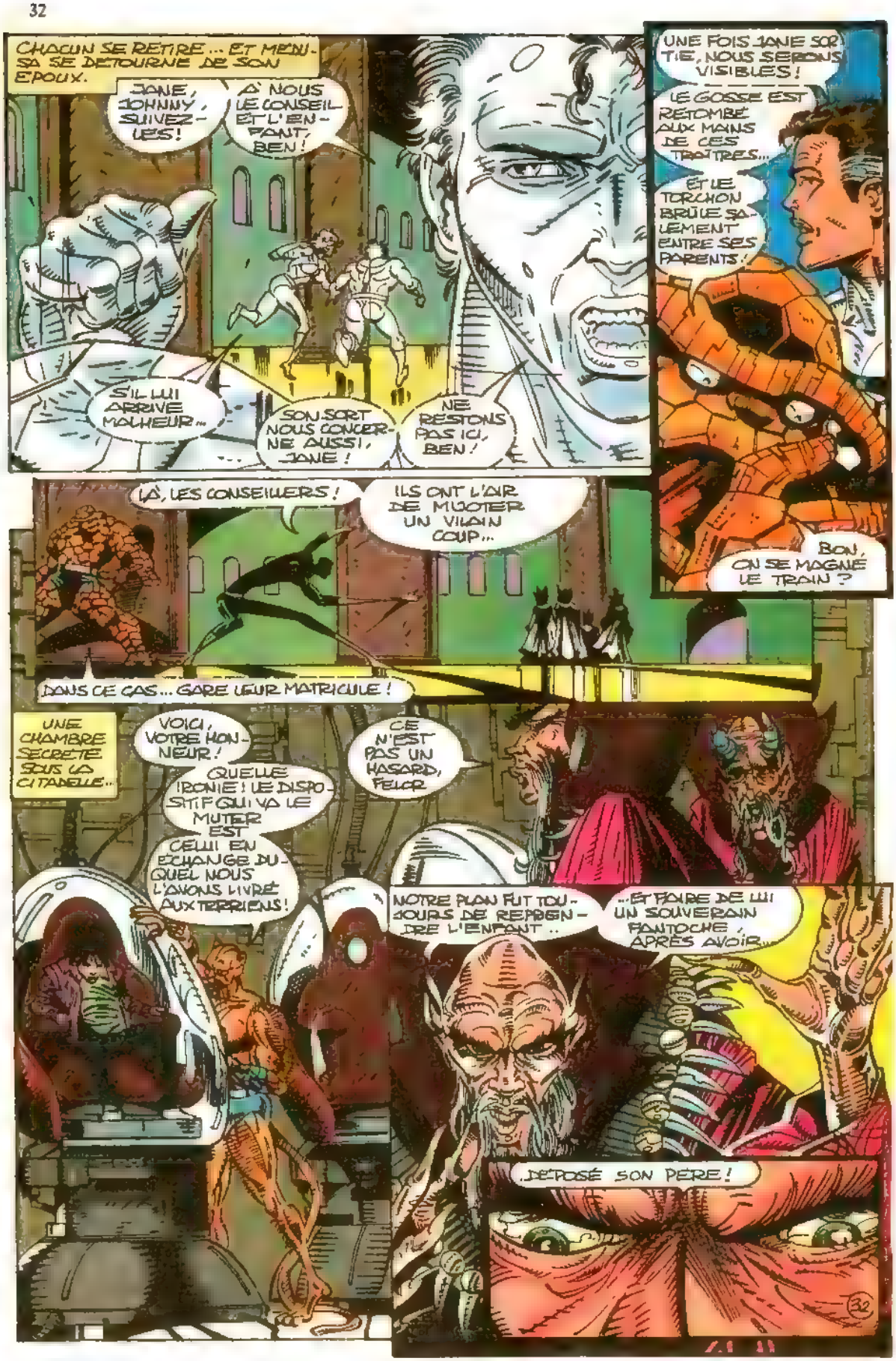

LA LUNE TERRESTRE N'EST PLUS CET ENFER DESOLE QU'ELLE ETAIT VOICI UN QUART DE SIECLE.
DEUX SUPERPUISSANCES S'Y SONT AFFRONTEES DEPUIS, JONCHANT SES CRATERES DES EPAVES DE LEUR CULTURE.
PUIS UNE TROISIEME, INCONNUE DES TERRIENS, A COLONISE LA ZONE BLEUE DE L'ASTRE.
UN DÔME RECOUVRANT LA CITE GARANTIT AUX INHUMAINS LA PURETE DE L'ATMOSPHERE QU'ILS RESPIRENT.
MAIS QUICONQUE S'ECARTE DE CE HAVRE S'EXPOSE A D'EVENTUELS VIRUS FATALS...
CAR C'EST PRECISEMENT CETTE FRAGILITE QUI AVAIS ETE A L'ORIGINE DE LEUR DECISION DE QUITTER LA TERRE.
BIENVENUE A
ATTILAN
CITE DES INHUMAINS!
LE PRINCE NOUS EST...
...RENDU POUR LE JUGEMENT FINAL!
COMMENT NOS SOUVERAINS PERMETTENT-ILS CELA?
QUI SYMBOLISE LA LOI DOIT LE PREMIER S'Y SOUMETTRE.
CERTES. MAIS SI LE CONSEIL LES TROMPE ENCORE...
ILS AFFIRMENT QU'UN TRAITRE INCONNU A VENDU MON FILS AUX TERRIENS!
HMM... J'AI HÂTE QU'ILS SE PRONONCENT SUR SON SORT!
TOUT COMME SES PARENTS!


NOTRE ROI ME FAIT PEINE, MINXI ! MEDUSA S'ECARTE DE LUI.
AVEC RAISON.
IL A PAR DEUX FOIS LIVRE SON FILS !
IMPOSSIBLE QU'ON LEUR RETIRE AHURA !
MÊME SI TOUT ENFANT DOIT ÊTRE SOUMIS À L'AVAL DU CONSEIL.
...IL S'AGIT ICI DE L'HERITIER DU TRÔNE !
VOICI, VOTRE HONNEUR...
"LES CIRCONSTANCES DANS LESQUELLES NOUS L'AVONS RETROUVÉ !
KARNAK ET GORGONE L'AVAIENT CACHÉ !
MERCI, PISTEUR !
TU VERRAS, ILS GARDERONT L'ENFANT !
DIRE QU'À NOUS, ILS ONT REFUSÉ DESCENDANCE...
LA LOI NE FRAPPE QUE LES PETITS !
OUI... MA FEMME EST MORTE DE NE POUVOIR ENFANTER SON ÉLU.
PENDANT CE TEMPS, UN ASTRONEF S'EST APPROCHÉ DE LA LUNE, HORS DE PORTÉE DES RADARS..
QUATRE SILHOUETTES EN ÉMERGENT... INVISIBLES.
ON AURAIT DÛ SE DOUTER QUE TU COMPTAIS LES SUIVRE, RED'
BAH ! L'IMPORTANT EST D'ÊTRE ARRIVÉS !
OÙ EST AHURA ?
SI JAMAIS ILS Y ONT TOUCHÉ...!


BIENTÔT...
QUESACO? UN MEETING ÉLECTORAL?
CHUT! ON EST INVISIBLES, PAS INAUDIBLES!
LE CONSEIL, ÉCLAIRÉ DE LA SAGESSE D'EN HAUT, EST JUGE SOUVERAIN.
PFFF! QUE DE SORNETTES!
DU CALME!
SELON LE VERDICT, EN VOILÀ UN QUI...
... SERA LE PREMIER À MORFLER!
L'UN DE VOUS A VENDU MON FILS AU MÉPRIS DE NOS LOIS...
...QUE TU NE T'EN SOIS POINT AVISÉE AVANT D'ÊTRE MÈRE!
REFAIRE LA LOI N'EST PAS NOTRE PROPOS!
LA LOI EST IMMUABLE!
QUANT AU PRÉTENDU FAUX-FUYANT DONT TU PARLES... LE CONSEIL S'EST PRONONCÉ EN FAVEUR DE LA GRÂCE DES ÉVENTUELS COUPABLES!
... ET NOTRE POLITIQUE GÉNÉTIQUE, QUI S'IMPOSAIT JADIS...
... POUR ASSURER NOTRE SURVIE SUR UNE TERRE HOSTILE...
... EST AUJOURD'HUI DÉPASSÉE!
JE M'ÉTONNE, Ô REINE...
HOLÀ, RED, ON VA PAS GOBER ÇA!
SILENCE! ATTENDONS LA SUITE!
29

QUANT A MEDUSA, KARNAK ET GORGONE...
LA COUR LES PLACE SOUS LA TUTELLE DE FLECHE NOIRE, QUI REGNERA SUR SON TRÔNE...
...DE LEUR BONNE CONDUITE
CAR JE RAPPELLE QU'IL EST DU RESSORT DU CONSEIL DE CHOISIR SON ROI
NOUS NOTONS D'AILLEURS QUE MALGRE LES MESURES PRISES...
...NOTRE ROI NE SONGE POINT A SE SOUSTRAIRE A LA LOI!
L'ENFANT AHURO...
...RESTE POUR L'INSTANT A LA GARDE DU CONSEIL...
MAIS... CE N'EST PAS...
...ET LE DROIT DE VISITE DE SA FAMILLE EST SUSPENDU!
NON!

PÈRE...?
MAMAN...?
ON VA ENCORE NOUS SÉPARER ?
JE...
FLÈCHE NOIRE...
NOUS NE...?
VA AVEC EUX, IL LE FAUT. LA LOI EST LA LOI.
MAIS COURAGE!
TU REVIENDRAS!
VOUS AVIEZ PROMIS DE LES EMPÊCHER!
VOUS AVIEZ...
ALLONS! UN PRINCE... ÇA DOIT ÊTRE BRAVE!
31


CHACUN SE RETIRE... ET MENUSA SE DETOURNE DE SON EPOUX.
JANE, JOHNNY, SUIVEZ-LES!
A NOUS LE CONSEIL ET L'ENFANT, BEN!
S'IL LUI ARRIVE MALHEUR...
SON SORT NOUS CONCERNE AUSSI, JANE!
NE RESTONS PAS ICI, BEN!
UNE FOIS JANE SORTIE, NOUS SERONS VISIBLES!
LE GOSSE EST RETOMBÉ AUX MAINS DE CES TRAÎTRES...
ET LE TORCHON BRÛLE SALEMENT ENTRE SES PARENTS!
BON, ON SE MAGNE LE TRAIN?
LÀ, LES CONSEILLERS!
ILS ONT L'AIR DE MIJOTER UN VILAIN COUP...
DANS CE CAS... GARE LEUR MATRICULE!
UNE CHAMBRE SECRÈTE SOUS LA CITADELLE...
VOICI, VOTRE HONNEUR!
QUELLE IRONIE! LE DISPOSITIF QUI VA LE MUTER EST CELUI EN ÉCHANGE DUQUEL NOUS L'AVONS LIVRÉ AUX TERRIENS!
CE N'EST PAS UN HASARD, FELCR
NOTRE PLAN FUT TOUJOURS DE REPRENDRE L'ENFANT..
..ET FAIRE DE LUI UN SOUVERAIN FANTOCHE, APRÈS AVOIR...
...DÉPOSÉ SON PÈRE!
32

LES BANDITS !
OU COGNE, CETTE FOIS ?
DEUX SECONDES.
L'ENFANT N'ÉTANT JAMAIS PARVENU AUX SAVANTS TERRIENS, NOUS AVONS DÛ VOLER LES DERNIÈRES PIÈCES DU PSIMUTATEUR.
IL NE NOUS RESTE PLUS QU'À FAIRE DE LUI UNE VULGAIRE LARVE...
ACTIVEZ LA MACHINE !
... POUR DEVENIR MAÎTRES D'ATTILAN !
ALORS, DÉGOURDI ?
ON EN SAIT ASSEZ, NON ?
MOI, EN TOUT CAS, JE FONCE !
JE TE SUIS, BEN !
ZZAK
ZZAK
ZZAK
ZZAK
MAIS CE NE SERA PAS SI SIMPLE !
HÉ ! LA GARDE RAPPLIQUE DE PARTOUT !

JE ME SENS PICK-POCKET EGARE CHEZ LES FLICS!
ZZZAK
COURAGE, GAMIN, JE VAIS TE SORTIR DE LÀ!
ZAK
NON, BIEN! L'APPAREIL EST RELIÉ À UN...
...DÉTONATEUR! TOUT POURRAIT SAUTER!
ZAK
ZAPK
PARTONS D'ICI ET REGROUPONS-NOUS!
ZAKK
VOUS... ALLEZ ME LAISSER?!
BON SANG! ON A TOUTE L'ARMADA AUX FESSES!
JE L'ESPÈRE BIEN!
ZAK
AH? BON, JE TE FAIS CONFIANCE!
DEVANT LE PALAIS ROYAL...
C'EST PAS TOUT DE RESTER INVISIBLES! DÉPÊCHONS!
PATIENCE, JOHNNY...
...ÇA VIENT!
QUOI?!
JANE! JOHNNY!
NOUS VENONS EN AMIS, MÉDUSA!
ES-TU PRÊTE À ENVOYER FLÈCHE NOIRE AU DIABLE..
...ET À RÉCUPÉRER TON FILS?!

MAIS... JE NE PUIS!
JE SUIS L'ÉPOUSE DE FLÈCHE NOIRE... NOUS CONNAISSIONS LA LOI ET...
SI HAÏSSABLE QU'ELLE SOIT, NOUS DEVONS OBÉIR!
MAIS C'EST MON FILS...
OUI, MÉDUSA, C'EST TA CHAIR, TON SANG!
FLÈCHE NOIRE NE PEUT EN DIRE AUTANT...
ENCORE MOINS VOTRE CONSEIL!
VAS-TU LES LAISSER DÉTRUIRE TON FILS?
LEURS PARODIES COMPTENT-ELLES PLUS QUE SES CRIS?
JE...
NON!
NOUS ENLÈVERONS AHURA À CETTE BANDE DE TARÉS!
NOUS POUVONS COMPTER SUR LUI!
TÂCHONS DE JOINDRE GORGONE!
PEU APRÈS, LE QUATUOR TRAVERSE EN SILENCE LA PLACE NOYÉE D'OMBRE...
...LORSQUE SOUDAIN...
MINCE!
RED ET BEN! D'OÙ ILS SORTENT?
ILS ONT DÛ SAUTER D'UNE FENÊTRE!
J'ÉS VOIR AINSI, JE PARIE...
KRAASSH
35

-QUE LA GARDE N'EST PAS LOIN!
10/10, MON GRAND!
ON LES ATTEND ICI, RED!
OUI!
LES FF, MEDUSA, GORGONE! EN PLEIN COMBAT CONTRE LA GARDE!
ILS ONT DÛ TENTER DE REPRENDRE AHURA!
QU'ORDONNES-TU, FLÈCHE NOIRE?
SCUTENIR?
22, V'LÀ LA FAMILLE ROYALE!
ILS SONT AVEC OU CONTRE NOUS?
SLAM
THOK TK
QUEL CAMP DEVONS-NOUS...
HEUREUSE IDÉE QU'AVOIR REQUIS L'AIDE DES GARDES!
LE ROI HÉSITE SUR LE PARTI À PRENDRE!
TANT MIEUX, FRÈRES! IL SIGNE AINSI SA PERTE!
FLÈCHE NOIRE!

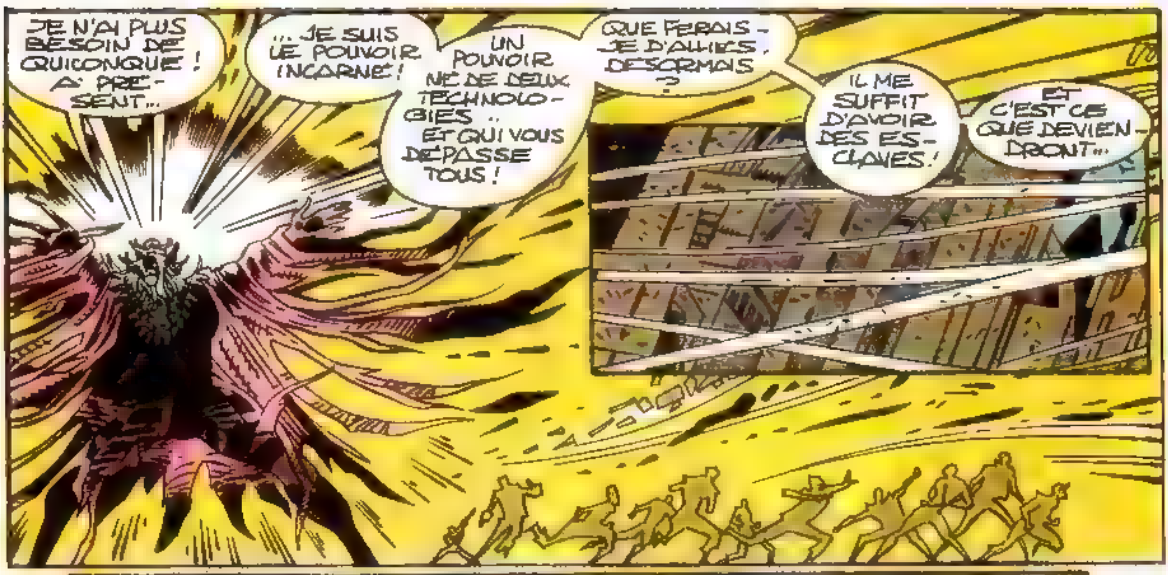
EN TENTANT DE SOUSTRAIRE TON FILS À LA GARDE DU CONSEIL, CES INHUMAINS SE SONT RENDUS COUPABLES DE TRAHISON.
À TOI D'INTERVENIR!
SUIS-JE ASSEZ CLAIR?
NE LES ÉDUITE PAS!
CE SONT DES MISÉRABLES!
TU DOIS ABOLIR GORGONE ET MEDUSA!
ILS TE TROMPENT DEPUIS LE DÉBUT!
ILS COMPLOTENT DE TE DÉPOSER ET DE DÉCRÉDIBILISER TON FILS...
...POUR RÉGNER EN SON NOM! IL EST LÀ...
...DANS LA TOUR!
MENSONGE! LE CONSEIL EST INSOUPÇONNABLE!
ALLONS, FLÈCHE NOIRE, VA!
LANCE LA FAMILLE ROYALE CONTRE GORGONE, MEDUSA ET LES HUMAINS FÉLONS!
DÈS LE DÉCÈS DE LA REINE, NOUS TE DÉPOSERONS POUR INTRONISER TON REJETON!
37

EH BIEN ? FERAS-TU ...
... TON DEVOIR ?
SMASH
NOOON !
IL S'ELANCE DANS LA TOUR ! NOTRE ROI...
-A PERDU LA RAISON !
OH, ÇA M'ETONNERAIT !
NE PARLEZ PAS SI VITE !
VOYEZ CE QUE VOTRE CONSEIL VOUS CACHAIT !
PAR LES GENES D'AGON !!
38

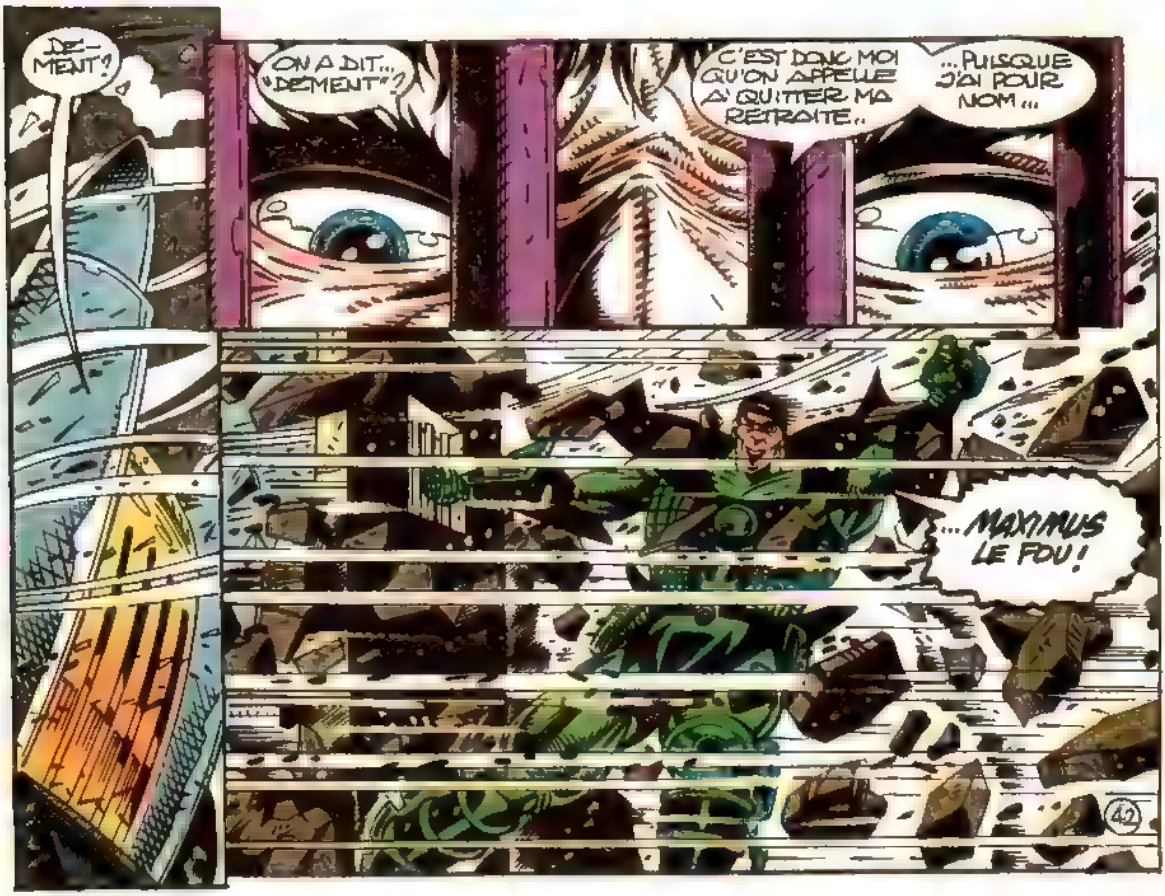
QUE FONT-ILS À NOTRE PRINCE ?
PÈRE...
À L'AIDE!
PITIÉ!
UN CRI PRESQUE INAUDIBLE .. COMME LANCÉ PAR-DELÀ LE NÉANT.
FLÈCHE NOIRE S'ÉLANCE, FOU DE COLÈRE ... ET SOUDAIN APERÇOIT...
.. LE CHEF DU CONSEIL, SANGLÉ DANS UNE BULLE JUMELLE
OUI, FLÈCHE NOIRE... ME VOICI TRANSFORMÉ GRÂCE AUX POUVOIRS VOLÉS...
.. À TON HÉRITIER! ILS N'ÉTAIENT...
... CHEZ LUI QU'À L'ÉTAT LATENT, FUGITIFS, INCONTRÔLABLES.
MAIS EN MOI...
FRAAKKSSHH
...ILS VONT SE DÉCHAÎNER!

TU ES NOBLE. ET PUR, FLECHE NOIRE... ET SI PREVISIBLE!
CONTRAIREMENT A TON IMPETUEUSE EPOUSE, IL M'A ETE FACILE DE TE MANIPULER.
J'ATTENDAIS QUE TU VIENNES AU SECOURS DE TON FILS...
... POUR EXERCER SUR TOI LE MAUVAIS OEIL!
LA DOULEUR LACERE BRUTALEMENT FLECHE NOIRE.
MAIS S'IL CRIAIT SA DOULEUR...
... CE SERAIT LA RUINE D'ATTILAN. RIEN NE RESISTERAIT A SA VOIX!
PARALYSE, EJECTE COMME UN FETU PAR LE FORMIDABLE RAYON, IL GARDE LE SILENCE, MEME EN VOYANT...
..LA BULLE CONTENANT AHURA PRECIPITEE VERS LA MORT!
S'ILS DOIVENT PERIR, QU'ATTILAN...
... SOIT EPARGNEE!
ILS NE MOURRONT PAS.
TU AS RATTRAPE AHURA?
SPROING
COMME UNE FLEUR, GROSSE TÊTE!
40

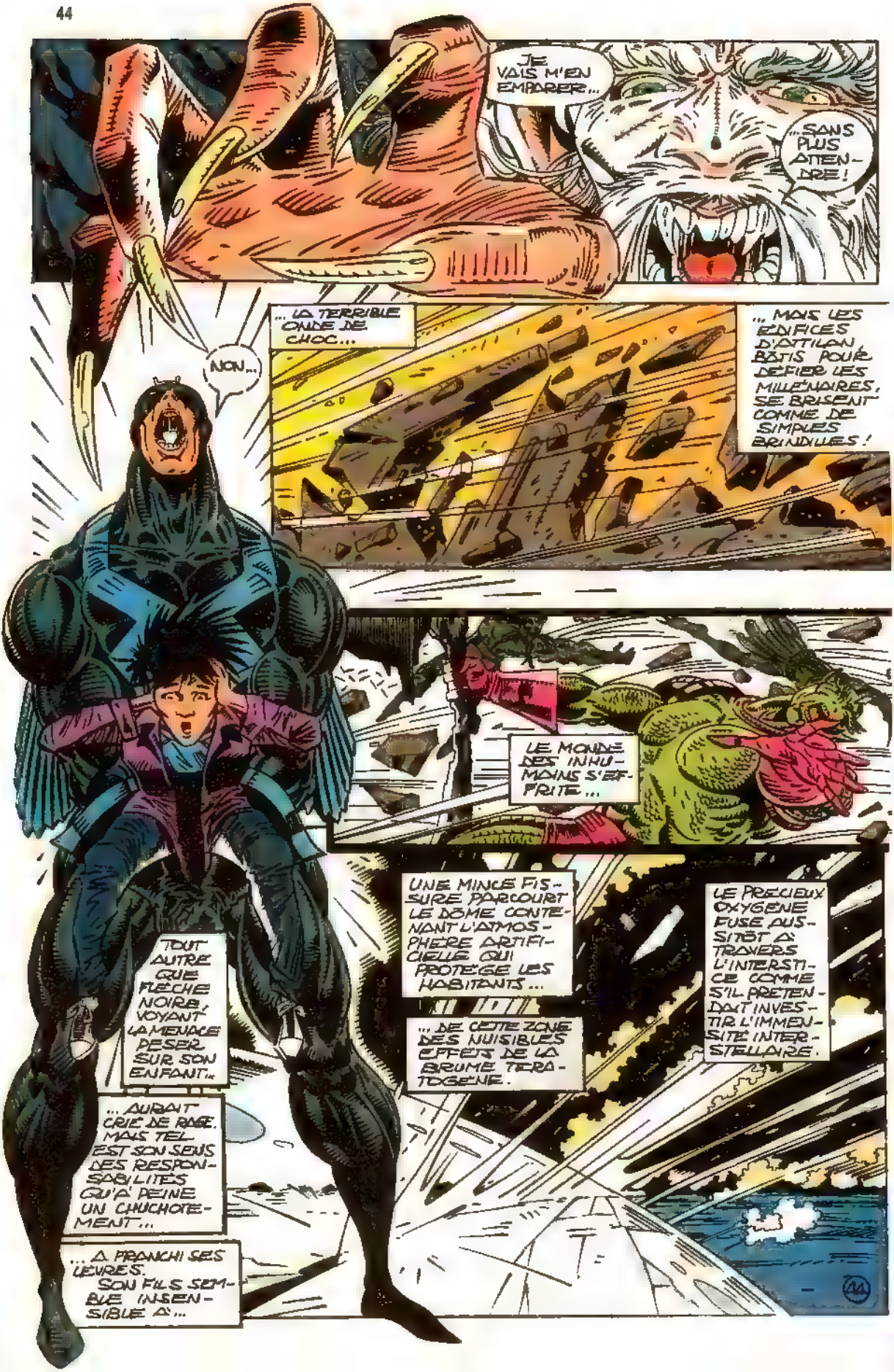
TOUTE RESISTANCE EST VAINE !
MON PLAN ETAIT FAIT AVANT LA NAISSANCE D'AHURA !
J'AVAIS EN GRAND SECRET MODIFIE MES PROPRES GENES...
AFIN QUE SCIENCES TERRIENNE ET INHUMAINE AIDENT ILS INTERAGISSENT AVEC LES SIENS...
... POUR ME RENDRE INVINCIBLE !
ON LUI CLOUE LE BEC, A CE CINGLE ?
IL SUFFIT D'ATTENDRE...
ATTENTION, MES FRERES !
POUVRES FOUS ! IL EST TROP TARD !
KRRRUMMBL
AAAAAAA
QU'IL SOIT DESCENDU !
LE GRAND JUGE NOUS A... ...TOUS DUPES !

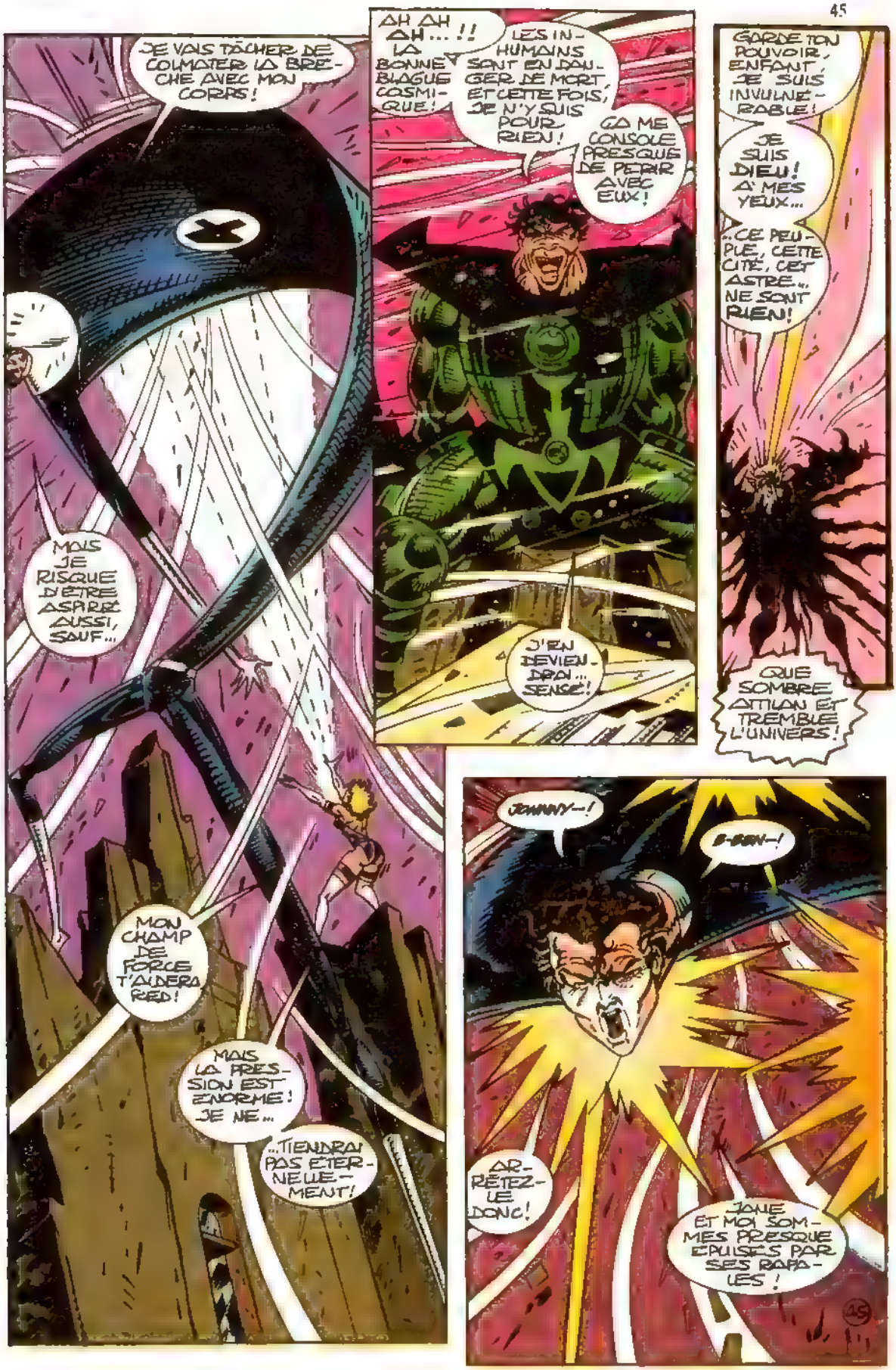

JE N'AI PLUS BESOIN DE QUICONQUE ! A PRÉSENT...
... JE SUIS LE POUVOIR INCARNÉ !
UN POUVOIR NÉ DE DEUX TECHNOLOGIES ... ET QUI VOUS DÉPASSE TOUS !
QUE FERAIS-JE D'ALLIÉS, DÉSORMAIS ?
IL ME SUFFIT D'AVOIR DES ESCLAVES !
ET C'EST CE QUE DEVIENDRONT...

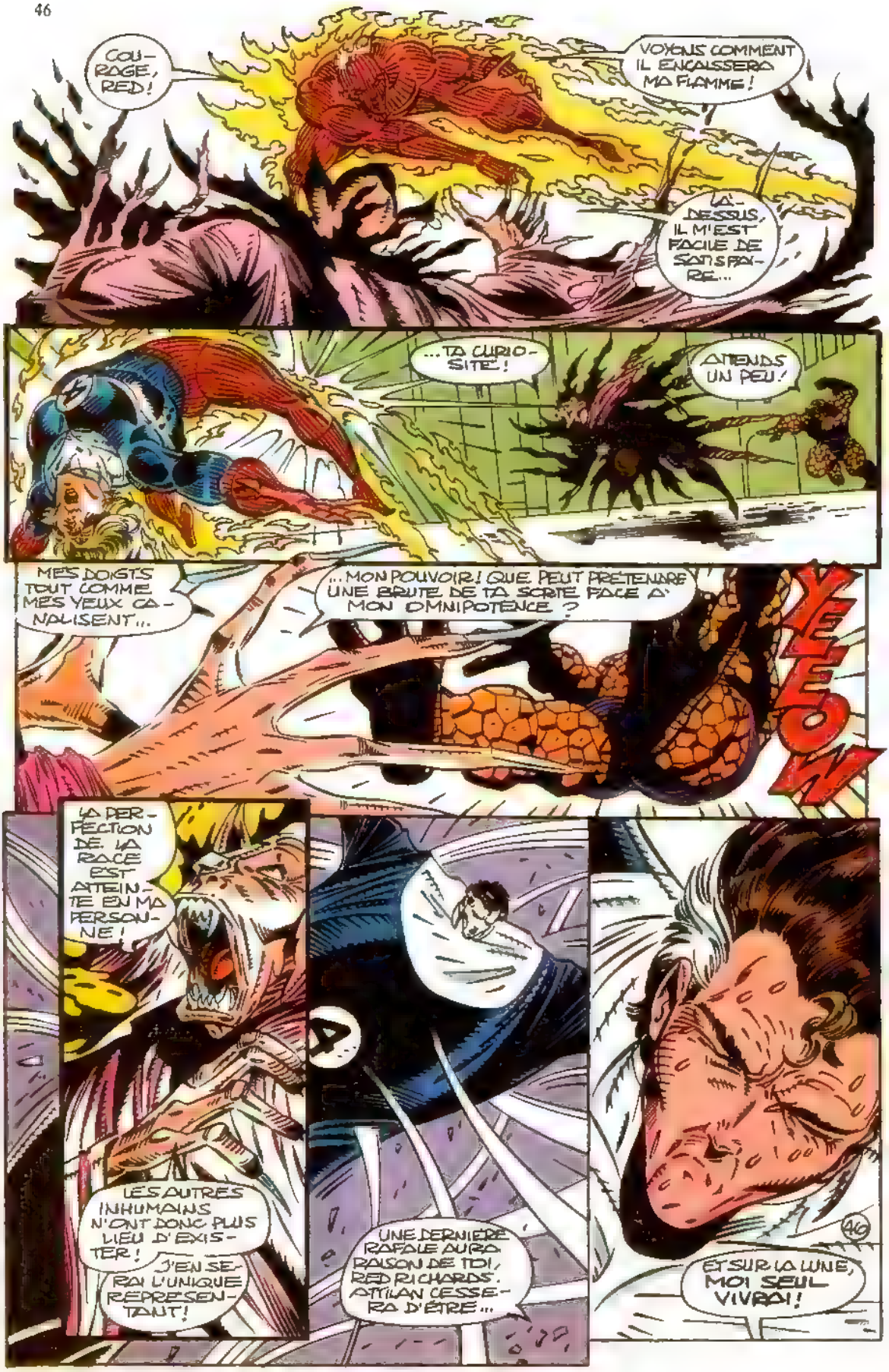
...TOUS LES SURVIVANTS !
IL VA NOUS MASSACRER !
NOTRE GRAND JUGE EST DÉMENT


DÉMENT ?
ON A DIT... "DÉMENT" ?
C'EST DONC MOI QU'ON APPELLE À QUITTER MA RETRAITE...
...PUISQUE J'AI POUR NOM...
...MAXIMUS LE FOU !

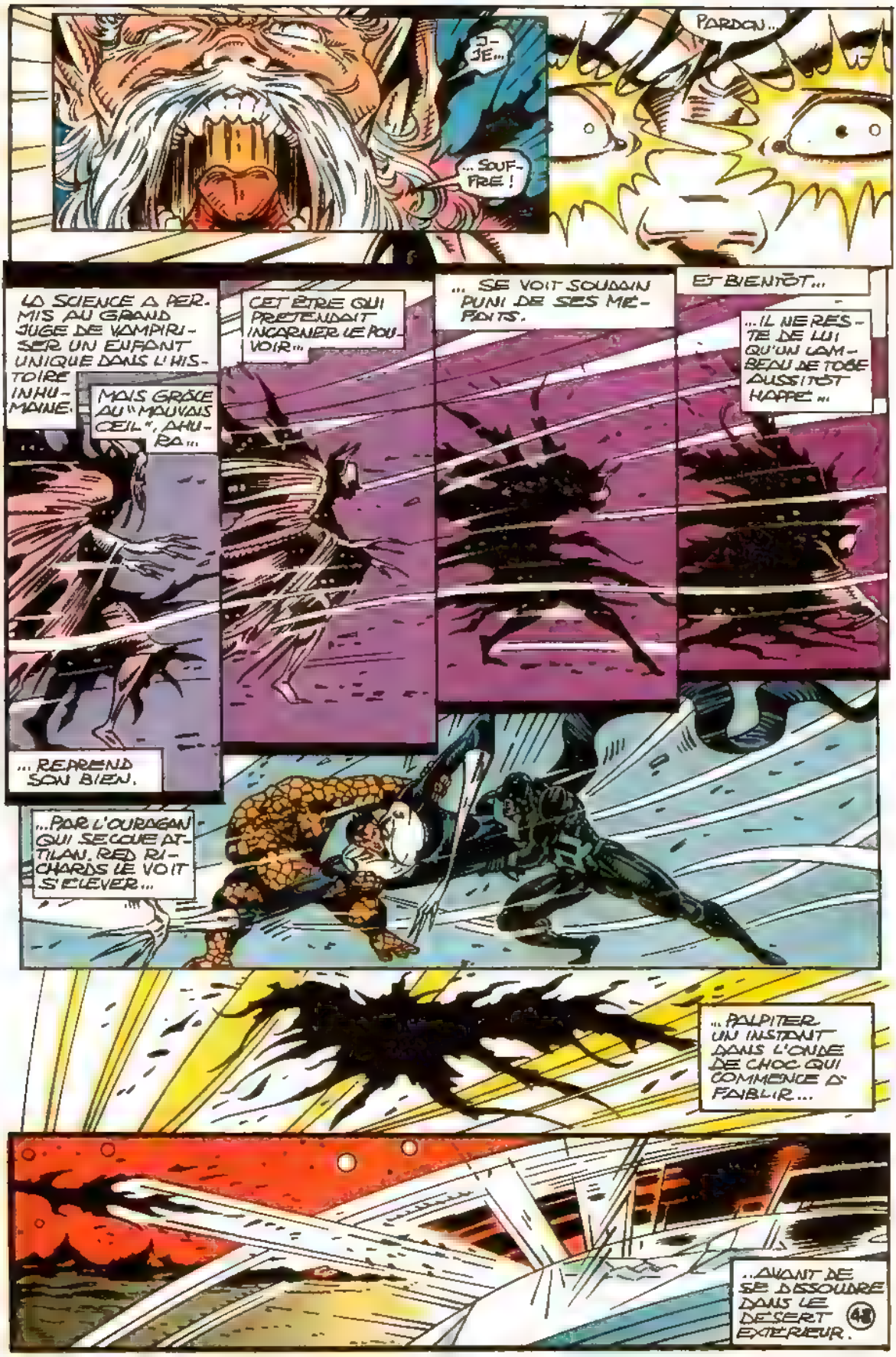
TIMBERIUS, LEGNUS, VOUS TOUS...
LAISSEZ-NOUS PASSER, VITE! OU VOTRE...
..GRAND JUGE RASERA ATTILAN!
NOUS SERVONS QUI DETIENT LE POUVOIR!
PÉRISSE ATTILAN, NOUS REGNERONS SUR SES RUINES!
BANDE DE MABOULS!
EN ATTENDANT, ILS NOUS FREINENT SÉRIEUSEMENT!
SÛR QU'ON AURAIT BESOIN D'AIDE!
EN VOICI, BEN GRIMM!!
HAHA! LA FAMILLE ROYALE S'ÉVEILLE, DIRAIT-ON!
PAPA, MAMAN, JE ME SENS...
..DRÔLE!
COMME SI MON POUVOIR AVAIT ÉTÉ...
..LIBÉRÉ PAR LA MACHINE!
IL M'EN A VOLÉ, MAIS IL EN RESTE!
EXACT! ET J'AI L'INTENTION...
... D'EN FAIRE BON USAGE!
43

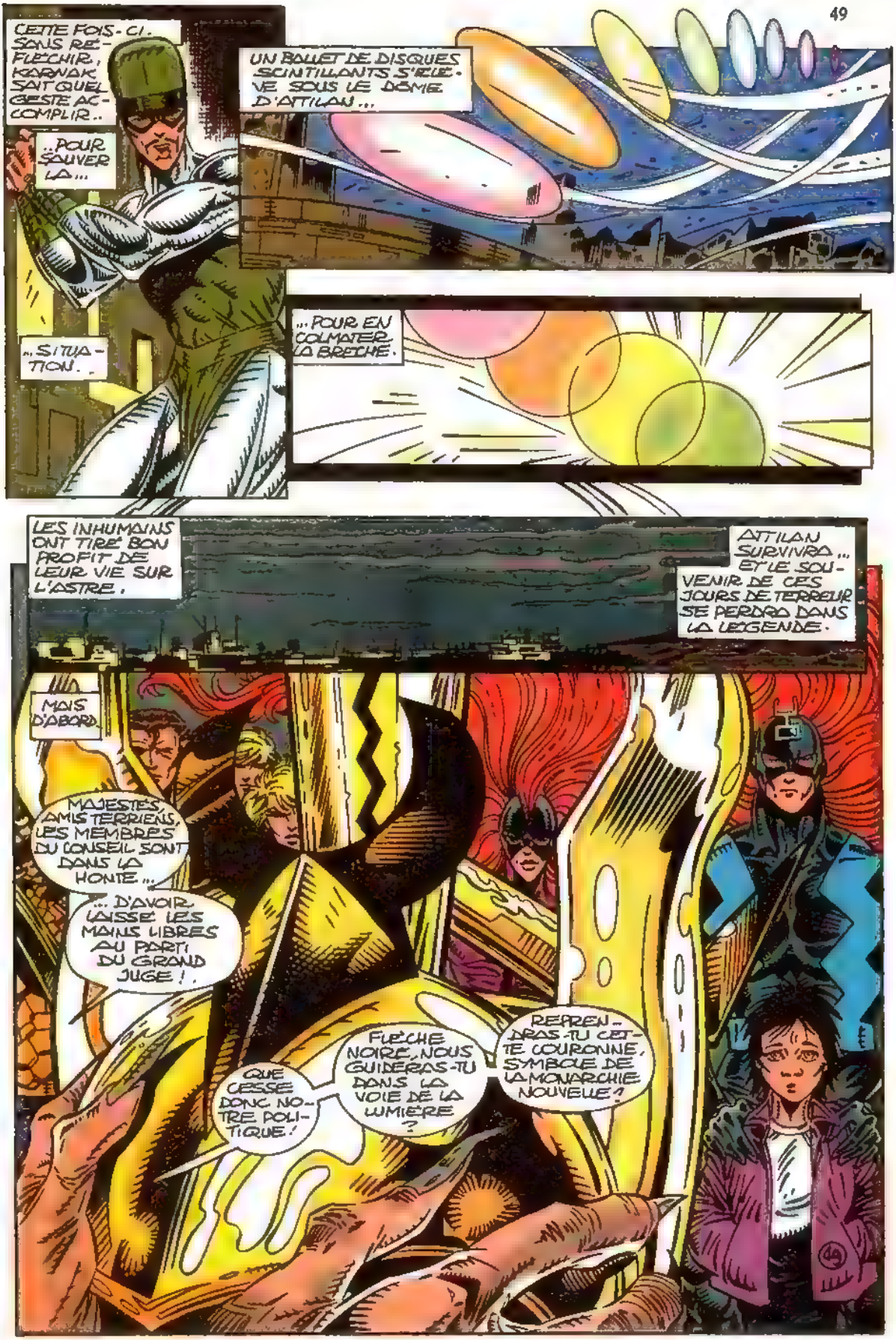

JE VAIS M'EN EMPARER...
...SANS PLUS ATTENDRE!
NON...
... LA TERRIBLE ONDE DE CHOC...
... MAIS LES EDIFICES D'ATTILAN, BÂTIS POUR DEFIER LES MILLENAIRES, SE BRISENT COMME DE SIMPLES BRINDILLES!
LE MONDE DES INHUMAINS S'EFFRITE...
UNE MINCE FISSURE PARCOURT LE DÔME CONTENANT L'ATMOSPHERE ARTIFICIELLE QUI PROTEGE LES HABITANTS...
... DE CETTE ZONE DES NUISIBLES EFFETS DE LA BRUME TERATOGENE.
LE PRECIEUX OXYGENE FUSE AUSSITÔT A TRAVERS L'INTERSTICE COMME S'IL PRETENDAIT INVESTIR L'IMMENSITÉ INTERSTELLAIRE.
TOUT AUTRE QUE FLECHE NOIRE, VOYANT LA MENACE PESER SUR SON ENFANT...
... AURAIT CRIE DE RAGE. MAIS TEL EST SON SENS DES RESPONSABILITES QU'A PEINE UN CHUCHOTEMENT...
... A FRANCHI SES LEVRES. SON FILS SEMBLE INSENSIBLE A...


JE VAIS TÂCHER DE COLMATER LA BRÈCHE AVEC MON CORPS!
MAIS JE RISQUE D'ÊTRE ASPIRÉ AUSSI, SOUF...
MON CHAMP DE FORCE T'ALDERA RED!
MAIS LA PRESSION EST ÉNORME! JE NE...
...TIENDRAI PAS ÉTERNELLEMENT!
AH AH AH... !! LA BONNE BLAGUE COSMIQUE!
LES INHUMAINS SONT EN DANGER DE MORT, ET CETTE FOIS, JE N'Y SUIS POUR RIEN!
ÇA ME CONSOLE PRESQUE DE PÉRIR AVEC EUX!
J'EN DEVIENDRAI... SENSÉ!
GARDE TON POUVOIR, ENFANT, JE SUIS INVULNÉRABLE!
JE SUIS DIEU! À MES YEUX...
...CE PEUPLE, CETTE CITÉ, CET ASTRE... NE SONT RIEN!
QUE SOMBRE ATTILAN ET TREMBLE L'UNIVERS!
JOHNNY—!
B-BEN—!
ARRÊTEZ-LE DONC!
JOHNNY ET MOI SOMMES PRESQUE ÉPUISÉS PAR SES RAFALES!


COURAGE, RED!
VOYONS COMMENT IL ENCAISSERA MA FLAMME!
LÀ-DESSUS, IL M'EST FACILE DE SATISFAIRE...
...TA CURIOSITÉ!
ATTENDS UN PEU!
MES DOIGTS TOUT COMME MES YEUX CANALISENT...
...MON POUVOIR! QUE PEUT PRÉTENDRE UNE BRUTE DE TA SORTE FACE À MON OMNIPOTENCE?
YEOW
LA PERFECTION DE LA RACE EST ATTEINTE EN MA PERSONNE!
LES AUTRES INHUMAINS N'ONT DONC PLUS LIEU D'EXISTER!
J'EN SERAI L'UNIQUE REPRÉSENTANT!
UNE DERNIÈRE RAFALE AURA RAISON DE TOI, RED RICHARDS. ATTILAN CESSERA D'ÉTRE...
ET SUR LA LUNE, MOI SEUL VIVRAI!
46

N'Y COMPTE PAS, FELON!
POSEZ-VOUS POUR LE DERNIER PORTRAIT OFFICIEL?
VOYONS, QUI M'ARRÊTERA? MÉDUSA...
...ET SA CHEVELURE VIVANTE?
FLÈCHE NOIRE, DONT UN SOUPIR ACHEVERAIT LA CHUTE D'ATTILAN?
NON
MOI.
TOI, ENFANT? TU DEVRAIS ÊTRE MORIBOND! SI TON...
... RESTE DE POUVOIR A FAIT UE MIRACLE...
...IL ME LE FAUT!
JE L'EXIGE!
YAA
GARRRGG
47

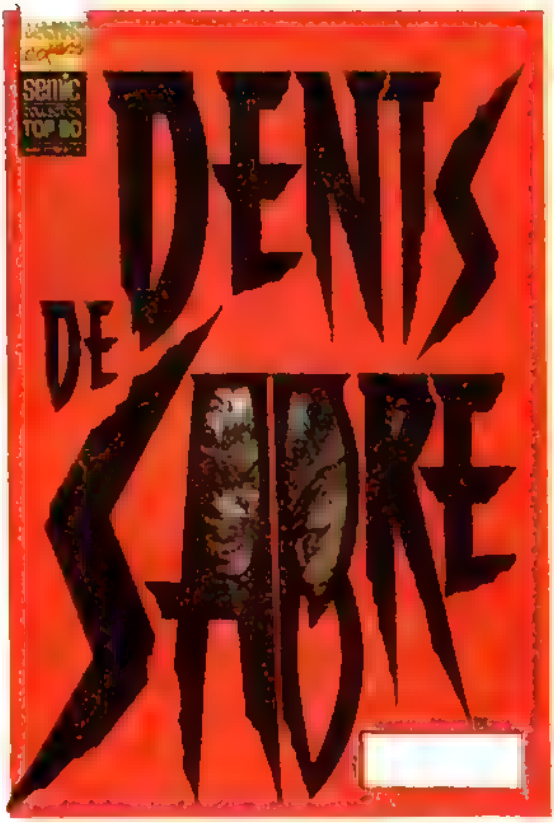

J-JE...
...SOUFFRE !
PARDON...
LA SCIENCE A PERMIS AU GRAND JUGE DE VAMPIRISER UN ENFANT UNIQUE DANS L'HISTOIRE INHUMAINE.
MAIS GRÂCE AU "MAUVAIS OEIL", AHURA...
CET ÊTRE QUI PRÉTENDAIT INCARNER LE POUVOIR...
... SE VOIT SOUDAIN PUNI DE SES MÉFAITS.
ET BIENTÔT...
...IL NE RESTE DE LUI QU'UN LAMBEAU DE TOGE AUSSITÔT HAPPÉ...
...REPREND SON BIEN.
...PAR L'OURAGAN QUI SECOUE ATTILAN. RED RICHARDS LE VOIT S'ÉLEVER...
...PALPITER UN INSTANT DANS L'ONDE DE CHOC QUI COMMENCE À FAIBLIR...
...AVANT DE SE DISSOUDRE DANS LE DÉSERT EXTÉRIEUR.
48


CETTE FOIS-CI, SANS RÉFLÉCHIR, KARNAK SAIT QUEL GESTE ACCOMPLIR..
..POUR SAUVER LA...
..SITUATION.
UN BALLET DE DISQUES SCINTILLANTS S'ÉLÈVE SOUS LE DÔME D'ATTILAN...
...POUR EN COLMATER LA BRÈCHE.
LES INHUMAINS ONT TIRÉ BON PROFIT DE LEUR VIE SUR L'ASTRE.
ATTILAN SURVIVRA... ET LE SOUVENIR DE CES JOURS DE TERREUR SE PERDRA DANS LA LÉGENDE.
MAIS D'ABORD...
MAJESTÉS, AMIS TERRIENS, LES MEMBRES DU CONSEIL SONT DANS LA HONTE...
...D'AVOIR LAISSÉ LES MAINS LIBRES AU PARTI DU GRAND JUGE!
QUE CESSE DONC NOTRE POLITIQUE!
FLÈCHE NOIRE, NOUS GUIDERAS-TU DANS LA VOIE DE LA LUMIÈRE?
REPRENDRAS-TU CETTE COURONNE, SYMBOLE DE LA MONARCHIE NOUVELLE?

POUR LE BIEN D'ATTILAN, FLECHE NOIRE...
...REFUSE DE MÊME QUE MOI.
NOUS RENONÇONS AU TRÔNE.
NOTRE PEUPLE NE DOIT PLUS EVOLUER EN LIBERTE EN CONFIANT SON DESTIN...
...A D'AUTRES QUE TOUS...
...DECIDENT DESORMAIS DU SORT DE LA PATRIE!
COIFFEZ-LA, MAJESTE!
MAIS...
C'EST... ILLEGAL...
IL NOUS FAUT UN ROI...
LA COURONNE IRA A'...
VOTRE FILS!
MOI?
VIVE LE ROI AHURA!
SHRRAAKK
IL... IL L'A BRISEE!
REALISTE, LE MÊME!
C'EST DE FAMILLE!
ET MAINTENANT...?
REGAGNONS LA TERRE, D'OU NOUS VENONS.
TRITON, GORGONE, KARNAK VIENNENT AUSSI!
ATTILAN S'ASSUMERA DESORMAIS SANS MONARCHIE.
QU'ELLE S'EN MONTRE DIGNE!
ET...
C'EST AINSI QUE FUT MODIFIE L'IMMUABLE!
50

2099
NOUVELLE FORMULE !
Dès juin : arrivée des X-MEN 2099 ! 4 histoires, 88 pages, plus une offre d'abonnement !
Le XXIème siècle est à votre porte !

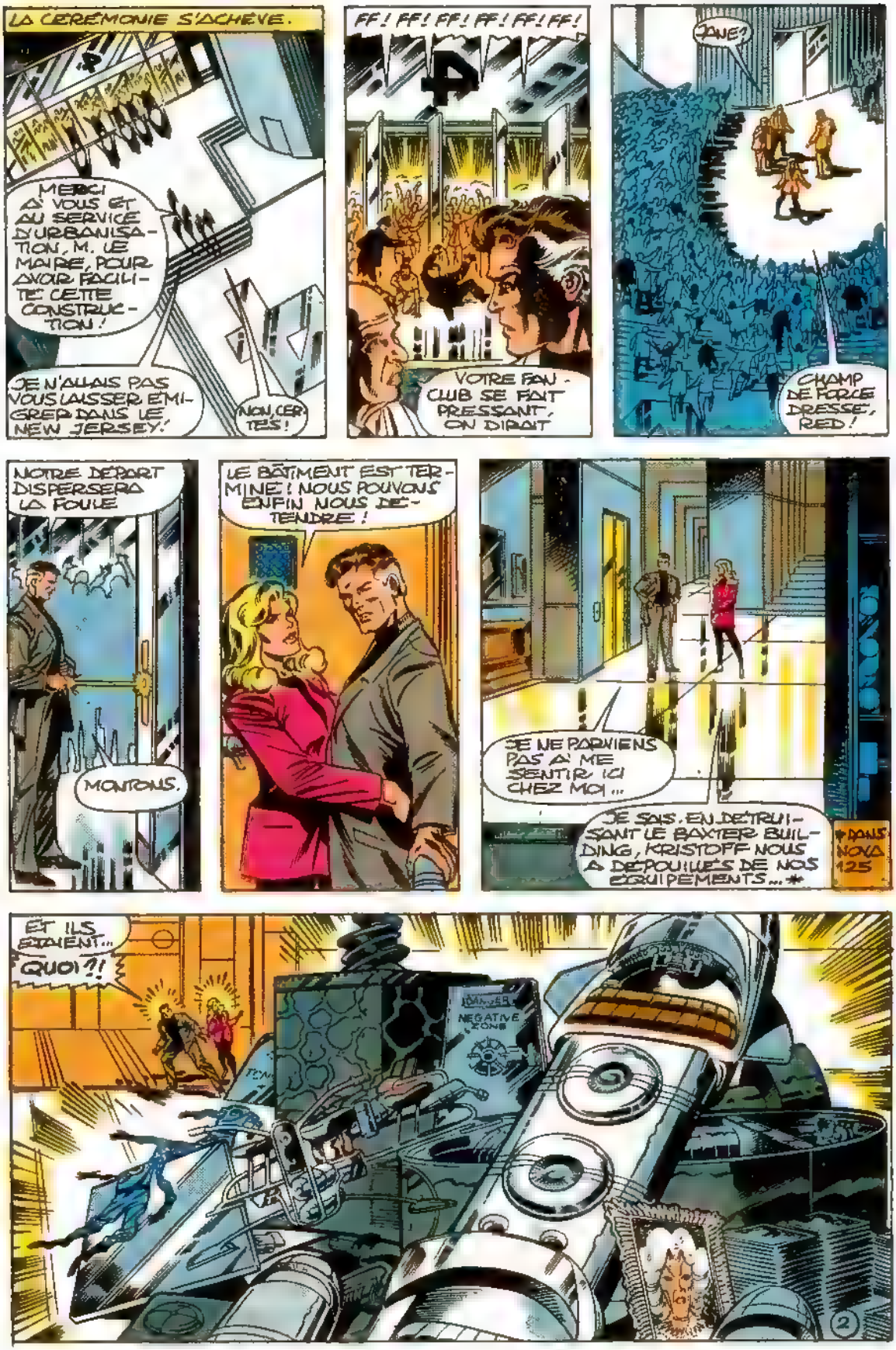
Découvrez vite
le **Top BD**
de juin :
"Dents de Sabre",
un récit
inoubliable et
étonnant signé
L. Hama et **M. Texeira** !

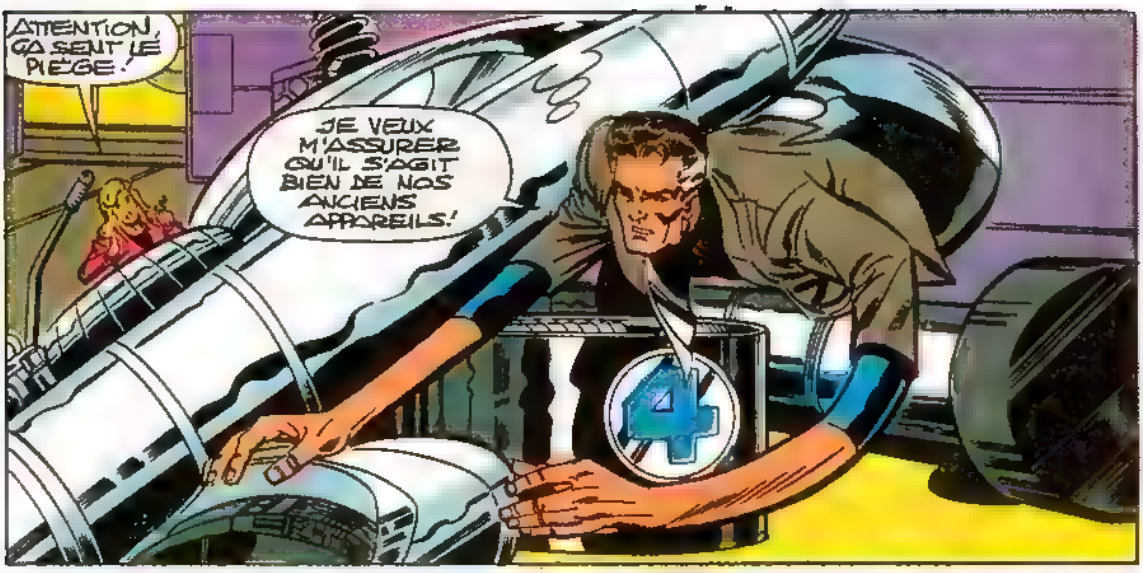


Et ne manquez pas l'événement
de l'album **"Saga"** de ce mois :
tout ce que vous avez
toujours voulu savoir
sur **"Phoenix, the untold story"**
vous y est révélé !

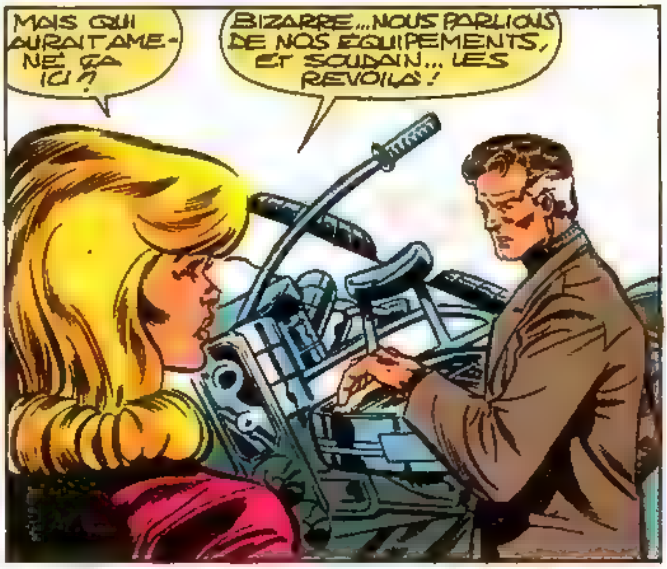
En **août**, suite et fin
de la magistrale **trilogie**
concoctée par les célestes
Starlin/Lim/Milgrom !
Vous serez transportés par
"La croisade cosmique" !

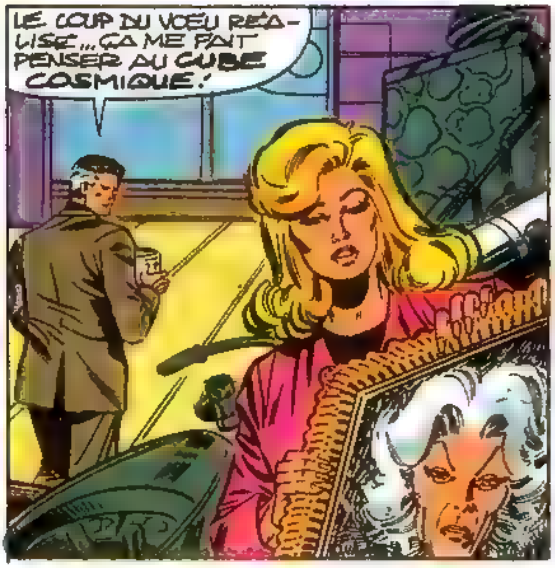
STAN LEE PRÉSENTE : UNE AVENTURE INÉDITE DES FANTASTIQUES !
TEMPS : NAGUÈRE . LIEU : MANHATTAN CENTRE . ACTION : L'INAUGURATION DU NOUVEAU QG DES FF !
LE BAXTER BUILDING, QUI FUT SI LONGTEMPS NOTRE QG, N'EXISTE PLUS. MAIS CETTE TOUR TOUTE NEUVE, TRIOMPHE DES TECHNIQUES DE DEMAIN...
... EST DÉDIÉE AUX PRINCIPES QUI NOUS SONT PLUS CHERS ENCORE QUE LA RÉPUBLIQUE ! JE VOUS PRÉSENTE LE FF PLAZA ! *
SAUVEUR D'ÉPAVES
MARK GRUENWALD. SCÉNARISTE.
TOM MORGAN: DESSINATEUR.
MIKE DECARLO: ENCREUR.
GEORGE ROUSSOS: COLORISTE.
* ÉVÉNEMENTS CONTEMPORAINS DE NOVA 136.

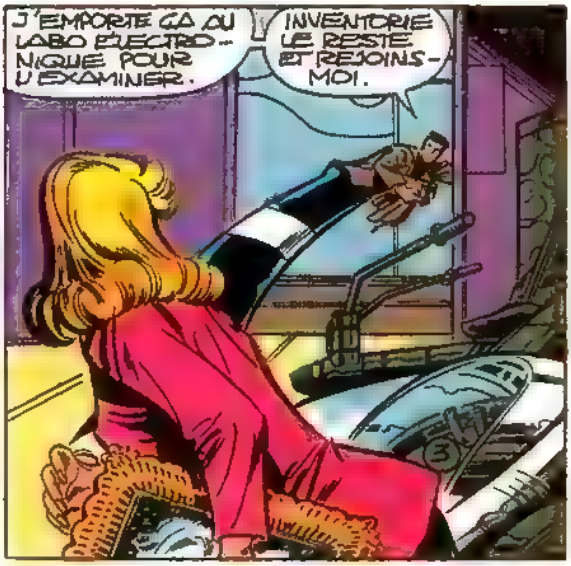

LA CÉRÉMONIE S'ACHÈVE.
MERCI À VOUS ET AU SERVICE D'URBANISATION, M. LE MAIRE, POUR AVOIR FACILITÉ CETTE CONSTRUCTION !
JE N'ALLAIS PAS VOUS LAISSER ÉMIGRER DANS LE NEW JERSEY !
NON, CERTES !
FF ! FF ! FF ! FF ! FF ! FF !
VOTRE FAN-CLUB SE FAIT PRESSANT, ON DIRAIT
JANE ?
CHAMP DE FORCE DRESSÉ, RED !
NOTRE DÉPART DISPERSERA LA FOULE
MONTONS.
LE BÂTIMENT EST TERMINÉ ! NOUS POUVONS ENFIN NOUS DÉTENDRE !
JE NE PARVIENS PAS À ME SENTIR ICI CHEZ MOI...
JE SAIS. EN DÉTRUISANT LE BAXTER BUILDING, KRISTOFF NOUS A DÉPOUILLÉS DE NOS ÉQUIPEMENTS... *
* DANS NOVA 125
ET ILS ÉTAIENT...
QUOI ?!
NEGATIVE ZONE
2

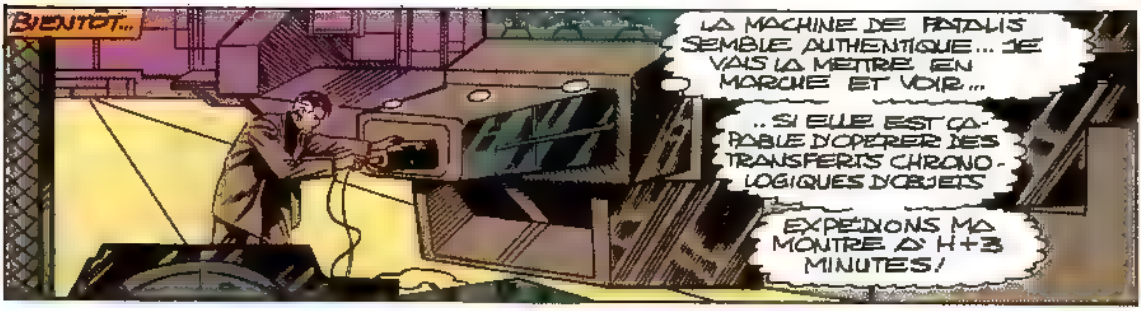

ATTENTION, ÇA SENT LE PIÈGE !
JE VEUX M'ASSURER QU'IL S'AGIT BIEN DE NOS ANCIENS APPAREILS !

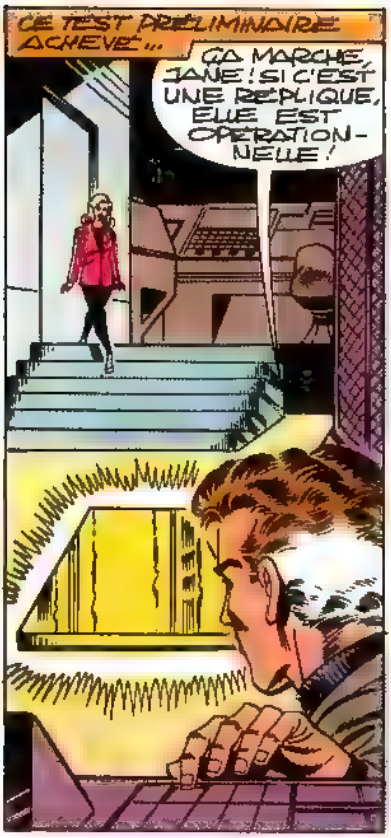
REGARDE ! BEN AVANT FAIT CETTE ÉRAFLURE EN DÉRAPANT LA MACHINE TEMPORELLE DE...
... FATALIS ! SI CE SONT DES REPLIQUES, ELLES SONT VRAIMENT PARFAITES !

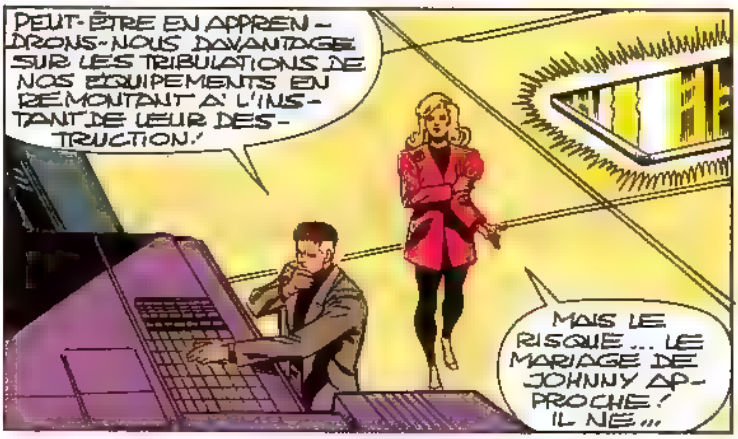

MAIS QUI AURAIT AMENÉ ÇA ICI ?
BIZARRE... NOUS PARLIONS DE NOS ÉQUIPEMENTS, ET SOUDAIN... LES REVOILÀ !

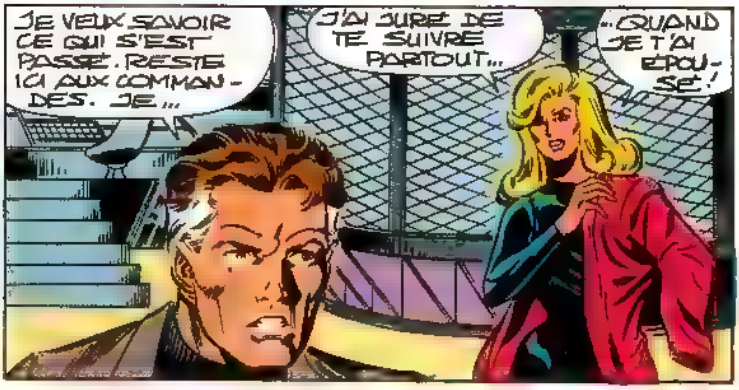

LE COUP DU VŒU RÉALISÉ... ÇA ME FAIT PENSER AU CUBE COSMIQUE !

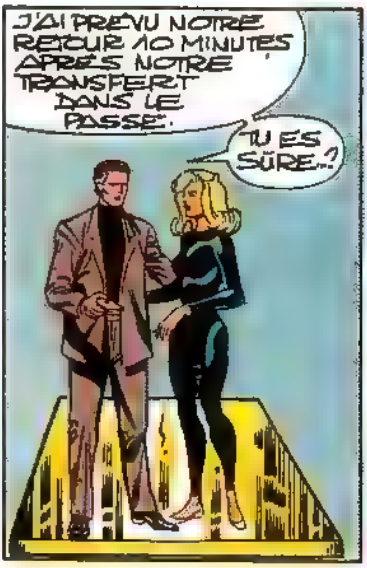

J'EMPORTE ÇA AU LABO ÉLECTRONIQUE POUR L'EXAMINER.
INVENTORIE LE RESTE ET REJOINS-MOI.

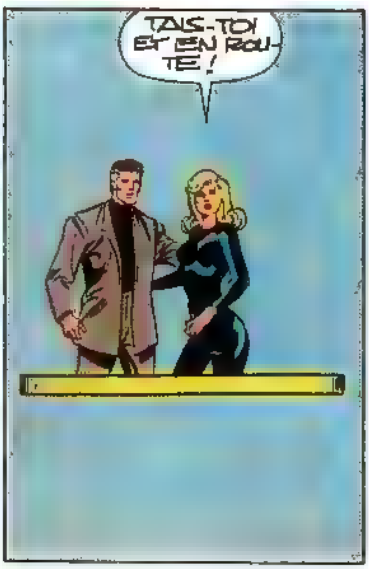

BIENTÔT...
LA MACHINE DE FATALIS SEMBLE AUTHENTIQUE... JE VAIS LA METTRE EN MARCHE ET VOIR...
..SI ELLE EST CAPABLE D'OPÉRER DES TRANSFERTS CHRONOLOGIQUES D'OBJETS
EXPÉDIONS MA MONTRE À H+3 MINUTES!

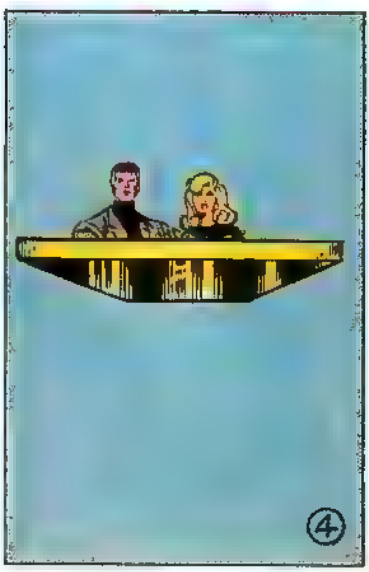

CE TEST PRÉLIMINAIRE ACHEVÉ...
ÇA MARCHE, JANE! SI C'EST UNE RÉPLIQUE, ELLE EST OPÉRATIONNELLE!


PEUT-ÊTRE EN APPRENDRONS-NOUS DAVANTAGE SUR LES TRIBULATIONS DE NOS ÉQUIPEMENTS EN REMONTANT À L'INSTANT DE LEUR DESTRUCTION!
MAIS LE RISQUE... LE MARIAGE DE JOHNNY APPROCHE! IL NE...

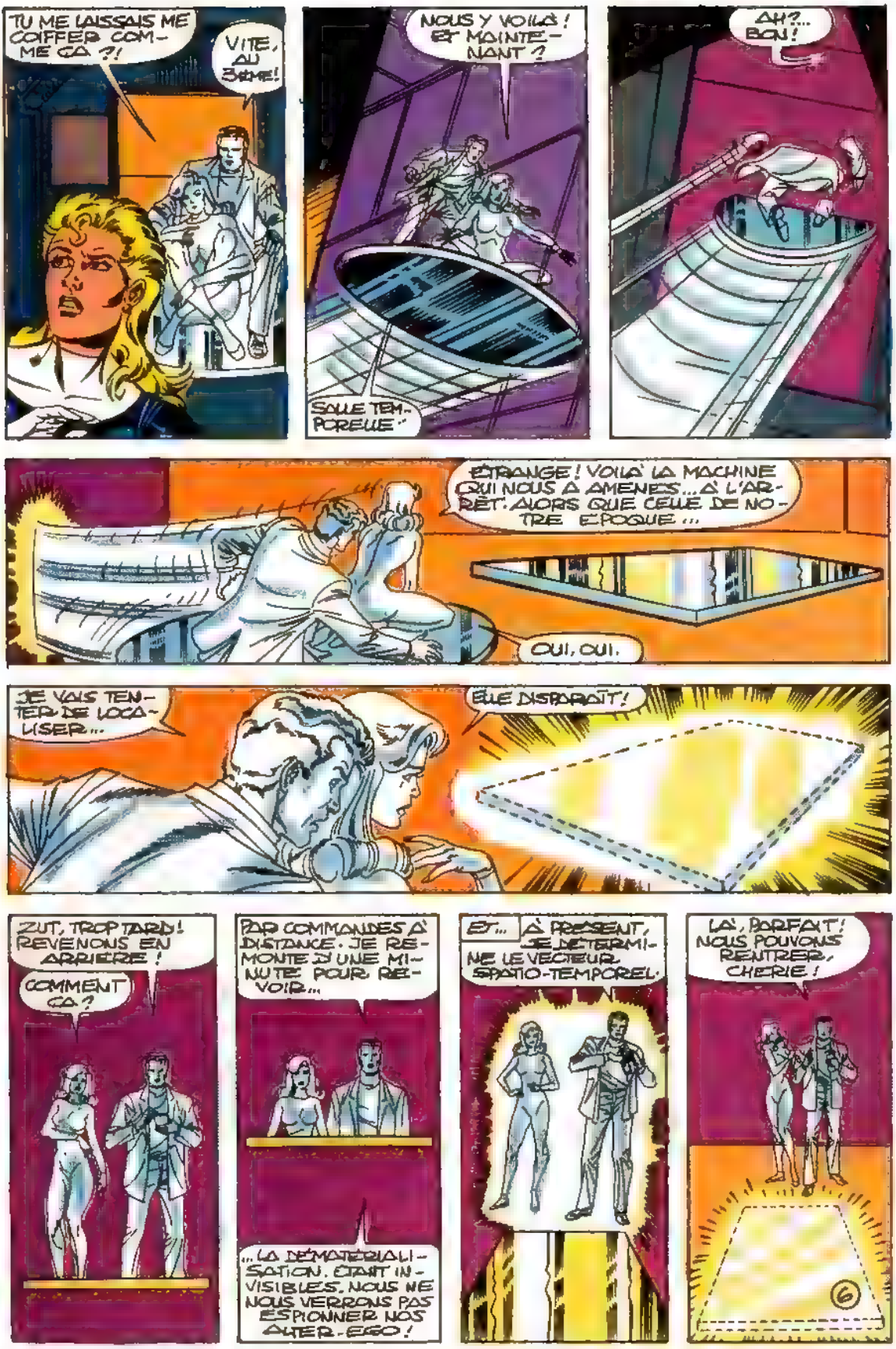

JE VEUX SAVOIR CE QUI S'EST PASSÉ. RESTE ICI AUX COMMANDES. JE...
J'AI JURÉ DE TE SUIVRE PARTOUT...
...QUAND JE T'AI ÉPOUSÉ!


J'AI PRÉVU NOTRE RETOUR 10 MINUTES APRÈS NOTRE TRANSFERT DANS LE PASSÉ.
TU ES SÛRE...?

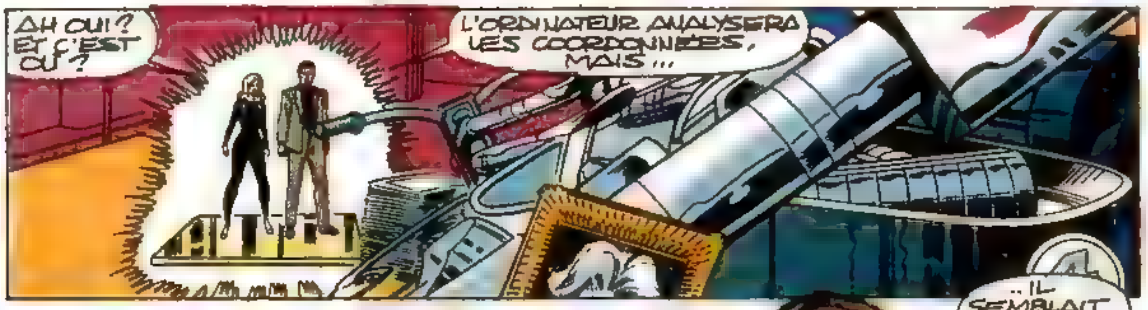

TAIS-TOI ET EN ROUTE!


4

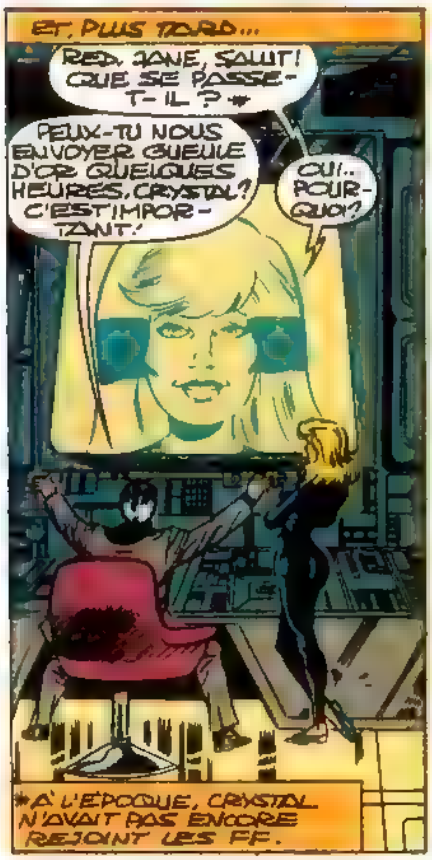
ALORS...
NOUS VOICI A PIED D'ŒUVRE!
N-NOUS SOMMES INVISIBLES?! MAIS JE N'AI...
C'EST MOI QUI AI RECALIBRE NOTRE RYTHME VIBRATOIRE ATOMIQUE POUR NOUS DISSOCIER DE CETTE RÉALITÉ TEMPORELLE : NOTRE PRESENCE PHYSIQUE ANACHRONIQUE...
... RISQUERAIT DE BOULEVERSER L'HISTOIRE!
FAISONS VITE AVANT L'EXPLOSION DU BUILDING!
UN CHAMP DE FORCE, ET C'EST PARTI!
DIRECTION 3ÈME ÉTAGE, LABO R-D, COUPE PAR LES PLAFONDS, PUISQUE NOUS LE POUVONS!
O.K.!
RED! D'APRÈS LES APPAREILS, AUCUN SYSTÈME NE FONCTIONNE!
NOUS VOILÀ AVEC JOHNNY ET MISS HULK!
NOUS VENIONS DE RÉALISER QUI ÉTAIT DERRIÈRE NOS ENNUIS!
5

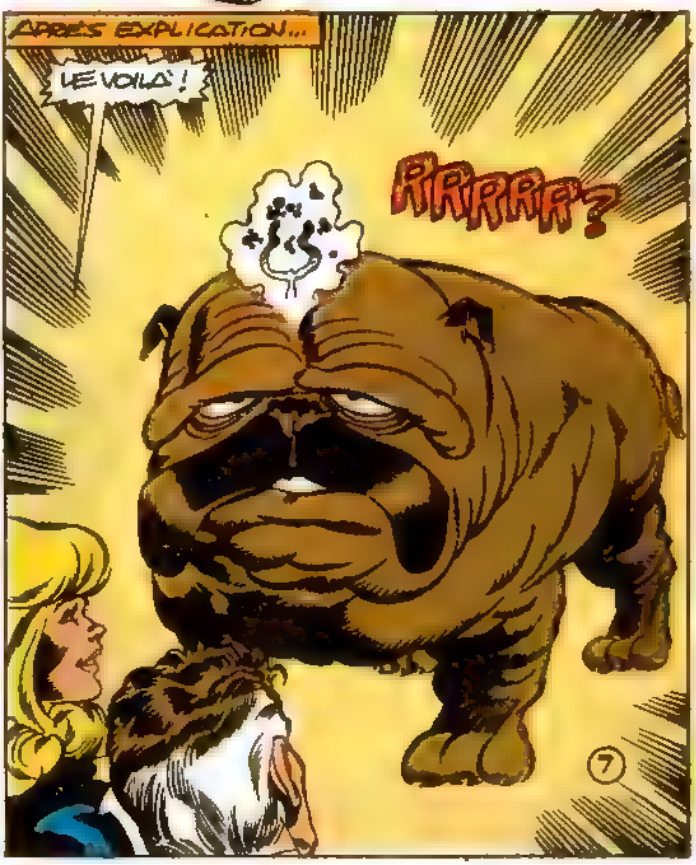

TU ME LAISSAIS ME COIFFER COMME ÇA ?!
VITE, AU 3ème!
NOUS Y VOILÀ ! ET MAINTENANT ?
SALLE TEMPORELLE
AH ?... BON !
ÉTRANGE ! VOILÀ LA MACHINE QUI NOUS A AMENÉS... À L'ARRÊT. ALORS QUE CELLE DE NOTRE ÉPOQUE...
OUI, OUI.
JE VAIS TENTER DE LOCALISER...
ELLE DISPARAÎT !
ZUT, TROP TARD ! REVENONS EN ARRIÈRE !
COMMENT ÇA ?
PAR COMMANDES À DISTANCE. JE REMONTE D'UNE MINUTE POUR REVOIR...
... LA DÉMATÉRIALISATION. ÉTANT INVISIBLES, NOUS NE NOUS VERRONS PAS ESPIONNER NOS ALTER-EGO !
ET... À PRÉSENT, JE DÉTERMINE LE VECTEUR SPATIO-TEMPOREL.
LÀ, PARFAIT ! NOUS POUVONS RENTRER, CHÉRIE !
6

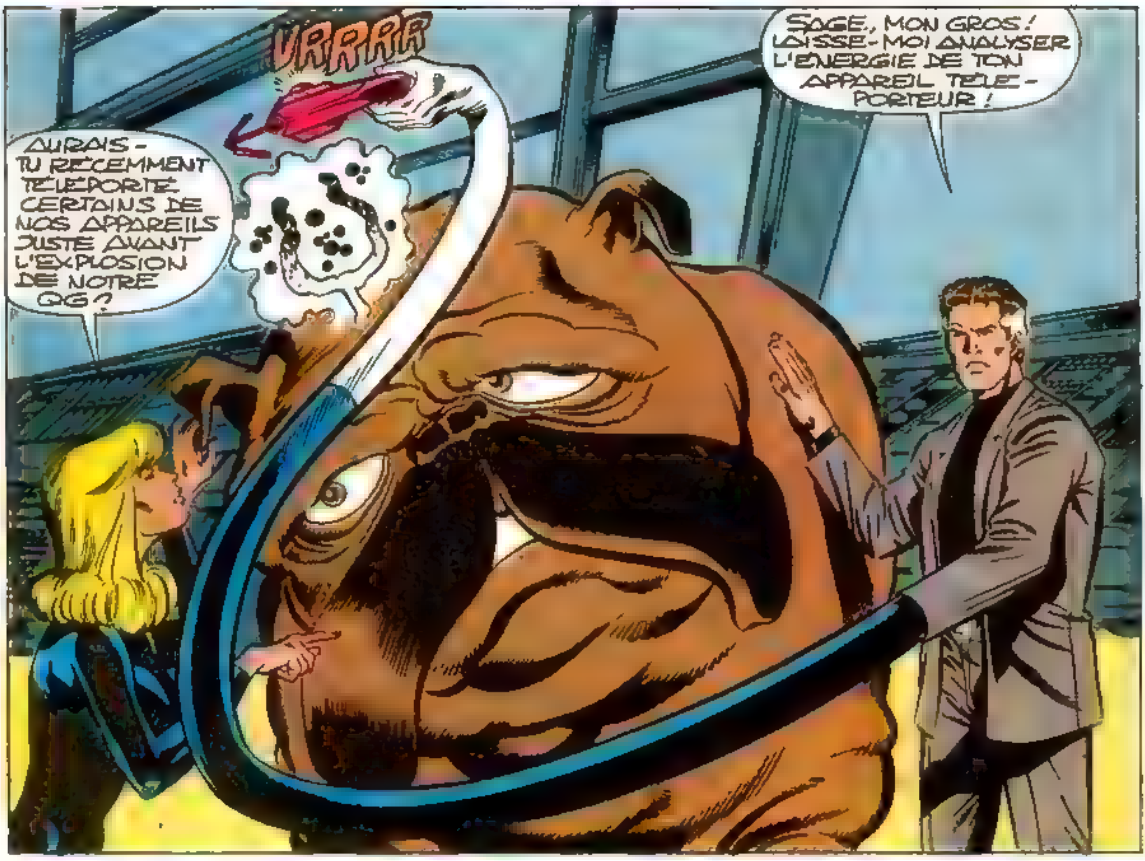
TU SAIS CE QU'EST DEVENU NOTRE MATÉRIEL ?
NON. J'AI SEULEMENT DÉTERMINÉ LA SOURCE DU FAISCEAU TÉLÉPORTEUR QUI A EMBARQUÉ LA MACHINE.


AH OUI ? ET C'EST OÙ ?
L'ORDINATEUR ANALYSERA LES COORDONNÉES, MAIS...

TSNS
...IL SEMBLAIT ÉMANER DE LA LUNE !


ET, PLUS TARD...
RED JANE, SALUT ! QUE SE PASSE-T-IL ?*
PEUX-TU NOUS ENVOYER GUEULE D'OR QUELQUES HEURES, CRYSTAL ? C'EST IMPORTANT !
OUI... POURQUOI ?
*À L'ÉPOQUE, CRYSTAL N'AVAIT PAS ENCORE REJOINT LES FF.

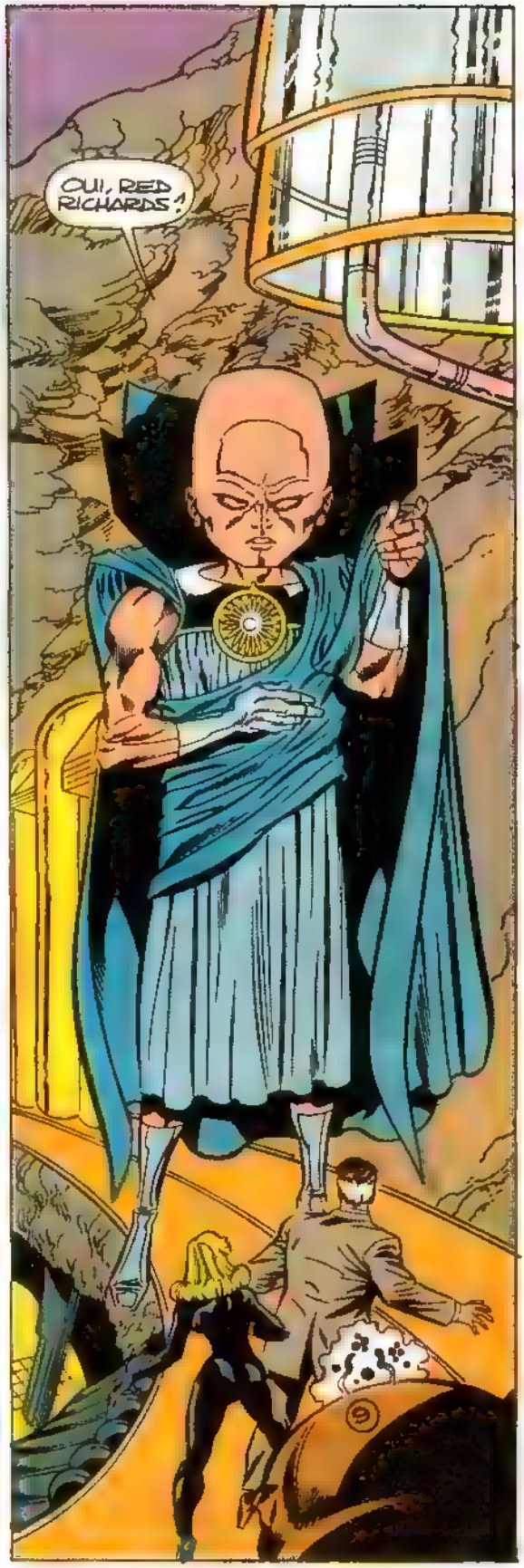

APRÈS EXPLICATION...
LE VOILÀ !
RRRRRR ?
7


VRRRR
AURAIS-TU RÉCEMMENT TÉLÉPORTÉ CERTAINS DE NOS APPAREILS JUSTE AVANT L'EXPLOSION DE NOTRE QG?
SAGE, MON GROS! LAISSE-MOI ANALYSER L'ÉNERGIE DE TON APPAREIL TÉLÉ-PORTEUR!

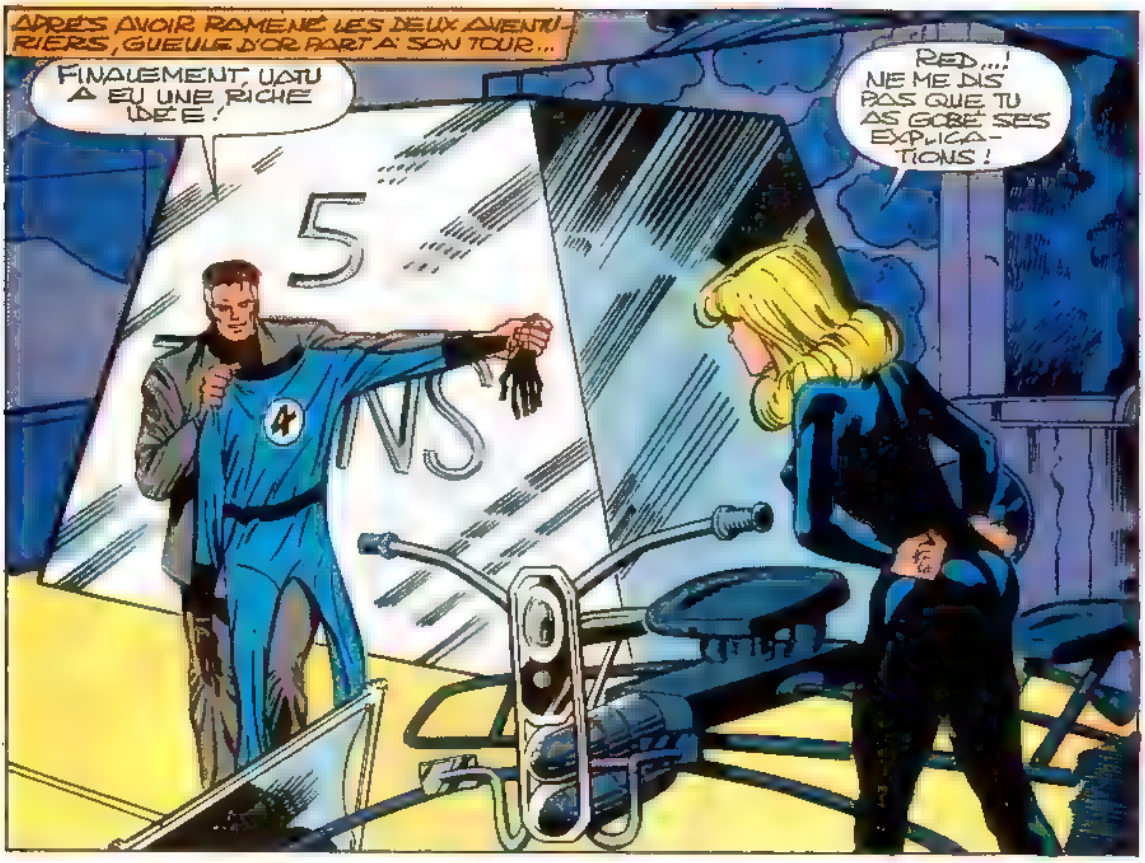
RÉPONSE NÉGATIVE, JANE! CE N'EST PAS LA SIGNATURE ÉNERGÉ-TIQUE QUE J'AI RELEVÉE!
IL RESTE DONC UN SEUL SUSPECT!

TU VEUX DIRE...
PEUX-TU NOUS EMMENER SUR LA LUNE? J'AI DEUX MOTS À DIRE À UN CERTAIN INDIVIDU!
8

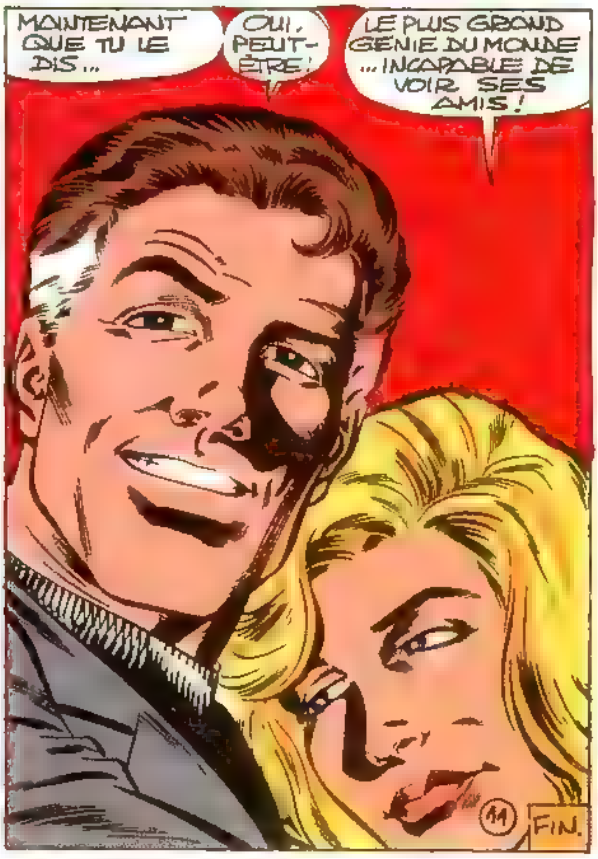
PEU APRÈS, DANS LA ZONE BLEUE DE L'ASTRE...
PARDONNE-NOUS DE VIOLER TA RETRAITE, UATU, MAIS AURAIS-TU UN INSTANT ?


OUI, RED RICHARDS !

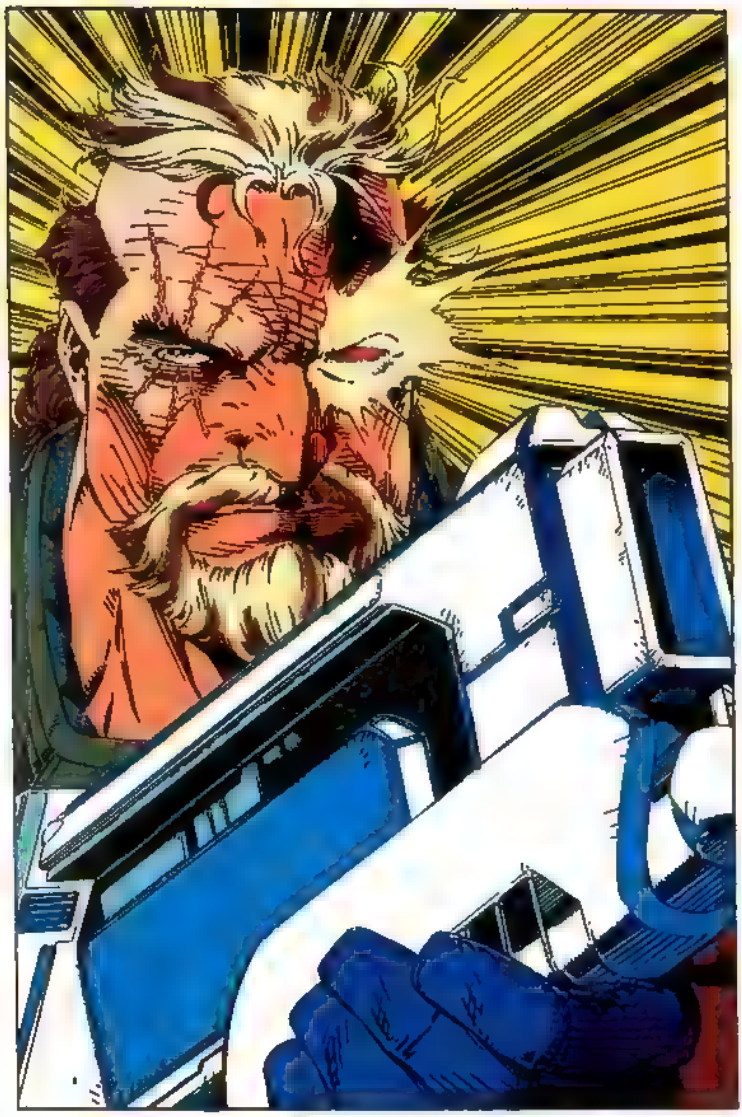
C'ÉTAIT BIEN TOI!
VRRR
MON RÔLE EST D'OBSERVER LES ÉVÉNEMENTS. MAIS PARFOIS...
... FORCE M'EST DE CONFISQUER CERTAINS OBJETS TERRIENS EXIGEANT UN EXAMEN PLUS APPROFONDI.
CE FUT LE CAS DE TON MATÉRIEL.
PARDON DE L'AVOIR RETENU AUSSI LONGTEMPS. EN GÉNÉRAL, C'EST L'AFFAIRE D'UN MOMENT...
... MAIS DES TÂCHES URGENTES AYANT ENSUITE REQUIS MON ATTENTION, JE N'AVAIS PU TE LE RESTITUER.
NAVRÉ DE T'AVOIR IMPOSÉ CE DÉSAGRÉMENT. CELA NE SE REPRODUIRA PAS.
EN FAIT... TON EMPRUNT L'A SAUVÉ DE LA DESTRUCTION!
OUI, J'AI VU.
EH BIEN NOUS PARTONS. AU REVOIR!
AU REVOIR...


APRÈS AVOIR RAMENÉ LES DEUX AVENTURIERS, GUEULE D'OR PART À SON TOUR...
FINALEMENT, UATU A EU UNE RICHE IDÉE !
RED...! NE ME DIS PAS QUE TU AS GOBÉ SES EXPLICATIONS !
5
VS
4

HEIN ? MAIS...
IDIOT, VA ! IL A SAUVÉ NOS AFFAIRES... PARCE QU'IL SAVAIT QUE NOUS Y TENIONS ! "OBSERVATEUR IMPARTIAL", MON CŒIL ! IL NOUS A FAIT UNE FLEUR !
IL NOUS A TOUJOURS BIEN AIMÉS !


MAINTENANT QUE TU LE DIS...
OUI, PEUT-ÊTRE !
LE PLUS GROND GÉNIE DU MONDE ... INCAPABLE DE VOIR SES AMIS !
FIN.

LE CABLE NOUVEAU ARRIVE !



Oui, il s'agit bien du Cable que vous connaissez tous, le leader étonnant d'X-Force dont vous avez pu suivre les péripéties dans le méga crossover des derniers mois, "Le chant du Bourreau".

Mais le **Cable** nouveau que vous allez découvrir **le mois prochain** change de décor et s'offre une **Version Intégrale** ! "Il y avait tant à dire sur Cable qu'il finissait par faire de l'ombre aux autres personnages, et nous avons décidé qu'il lui fallait vraiment sa propre série", déclarait Bob Harras, l'éditeur d'X-Force.

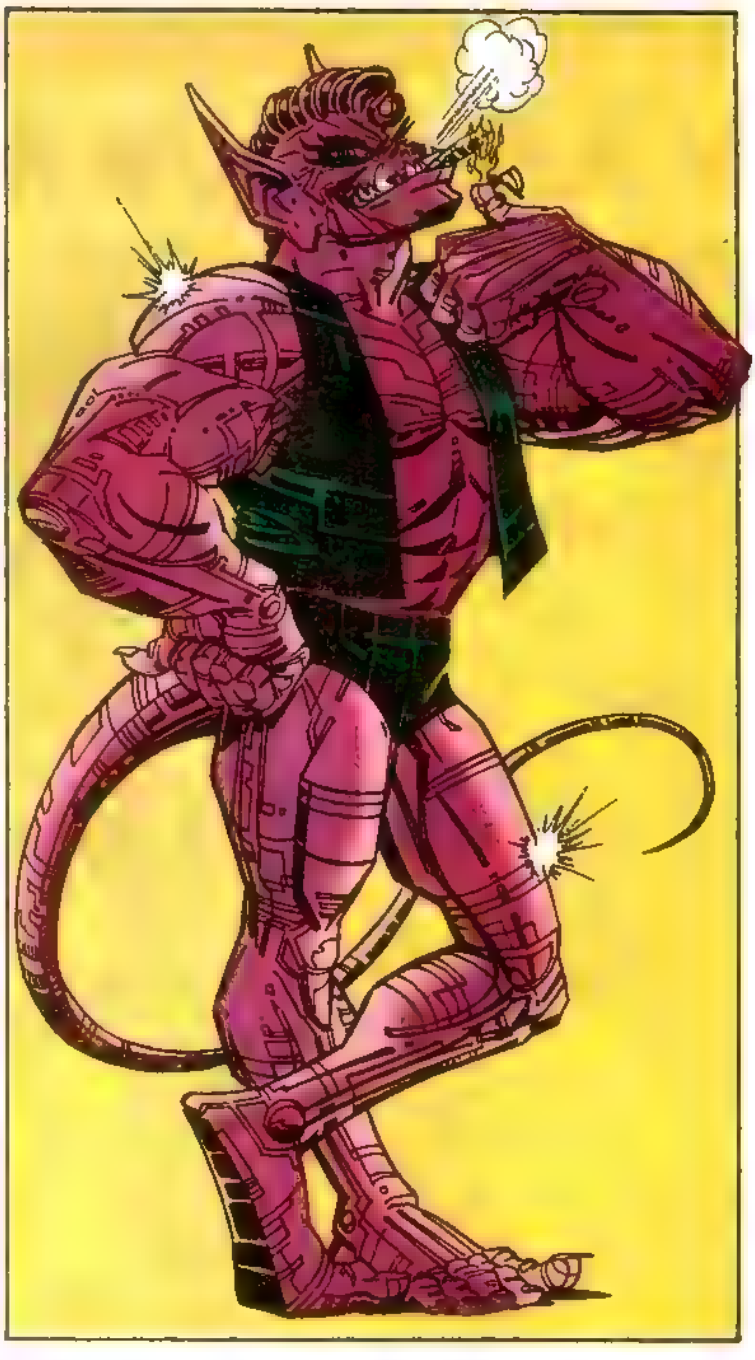
Rappelez-vous : Cable disparaît à la fin du crossover, apparemment happé par un vortex. En fait, il se retrouve dans un futur chaotique où sévit le malfaisant Apocalypse. N'ayant pu empêcher le pire de se produire dans son époque, il en tire un sentiment d'échec insupportable qui va l'amener à tout faire dans son passé (donc notre présent !) pour neutraliser toute graine de dictateur ou de despote. Cette tâche titanesque donnera lieu à de beaux morceaux d'action, et vous risquez d'être sérieusement décoiffés, entre le Six Pack reformé pour l'occasion, l'intervention d'X-Force et de divers membres d'équipes X, des personnages surgis du futur et une brochette d'ennemis redoutables tels Tolliver, Deadpool, Sinsear, les Flatliners et autres néo-Cananéens. Mais la personnalité de Cable fera elle aussi l'objet d'une magistrale étude, notamment ses rapports conflictuels avec Kane, alias l'Arme X.
Aux commandes de cette nouvelle série, un duo tout aussi efficace que leur héros ! **Fabian NICIEZA**, le prolifique scénariste dont on ne présente plus les géniales trouvailles, et **Art THIBERT**, dont le graphisme riche et dense et l'encrage précis mettent parfaitement en valeur l'atmosphère très particulière de l'univers de Cable.

Avec un tel programme, plus d'hésitation possible : **en août, "cablez"-vous tous !**

MARVEL de A à Z ...

DE S'YM A TECHNET...

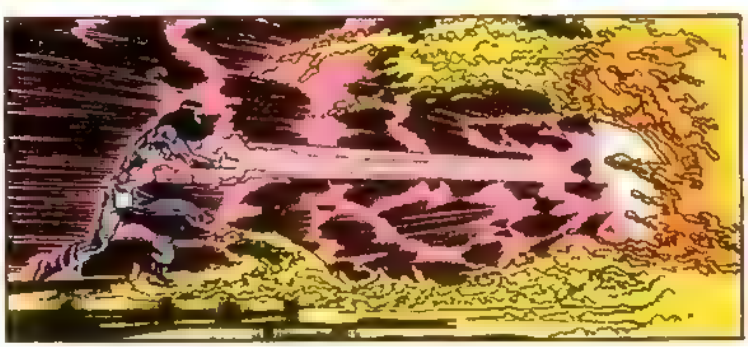
S'YM



VERITABLE NOM : S'ym
PROFESSION : Anciennement au service de Bélasco et Magie, aujourd'hui maître du royaume des Limbes
IDENTITE : La plupart des Terriens ignorent son existence
STATUT LEGAL : Inapplicable
AUTRES NOMS : Aucun connu
LIEU DE NAISSANCE : Les Limbes de Bélasco
SITUATION DE FAMILLE : Inapplicable
PARENTS CONNUS : Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Les démons des Limbes
BASE D'OPERATIONS : Les Limbes de Bélasco
PREMIERE APPARITION : X-MEN 160
ORIGINES : S'ym est un démon qui habite la dimension des Limbes où régnait autrefois le sorcier Bélasco dont il était le fidèle serviteur. Un jour, Bélasco enleva Illyana Raspoutine, sœur de Colossus, et en fit son apprentie. Illyana, devenue une sorcière émérite, se révolta contre Bélasco. Elle blessa grièvement S'ym avec son épée magique et expédia Bélasco dans d'autres dimensions. Illyana prit alors le surnom de Magie et devint la maîtresse des Limbes. Elle retourna vivre sur Terre avec ses amis les Nouveaux Mutants, tout en gardant le contrôle sur son royaume. Bélasco détrôné, S'ym devint le fidèle serviteur d'Illyana.
Plus tard, le Mage, ennemi des Nouveaux Mutants, offrit à S'ym de le rendre assez puissant pour s'emparer, en son nom de la dimension des Limbes. Contaminé par le virus transmode, S'ym fut alors transformé en un être techno-organique, véritable circuit vivant aux pouvoirs surhumains. Il leva une armée de démons, qu'il métamorphosa en créatures telles que lui, et renversa Magie pour régner, à son tour, sur les Limbes (le Mage, comme retombé en enfance, n'avait plus d'emprise sur lui).
Récemment, S'ym ordonna à N'astirh et ses démons d'enlever sur Terre treize nouveaux-nés mutants. But de l'opération : en plein centre de Manhattan, utiliser les enfants comme récepteurs des forces mystiques émanant de lui et destinées à ouvrir une porte dimensionnelle entre les Limbes et la Terre, ce qui lui permettrait ensuite de se lancer avec ses hordes de démons à la conquête de la planète. N'astirh obéit à S'ym, avec la ferme intention de le trahir une fois sur Terre. Pendant que les démons cherchaient les bébés, N'astirh commença à l'aide de sortilèges, à affaiblir les barrières dimensionnelles entre les Limbes et la Terre, et à transformer Manhattan en champ de bataille. Les objets inanimés prirent soudain vie et se mirent à attaquer les êtres humains : c'était les prémisses d'Inferno.
Pour mener sa tâche à bien, N'astirh avait besoin des pouvoirs de Magie (ceux de son côté démoniaque), la seule capable de manipuler l'épée magique qui ouvrirait le passage. Mais, lors d'un affrontement dans les Limbes, S'ym avait volé son épée à Magie et capturé les Nouveaux Mutants. N'astirh offrit son aide à Magie pour délivrer ses amis, à condition qu'elle écoute son côté noir et devienne un jour sa femme. N'ayant pas le choix, Magie accepta. Elle combattit S'ym, reprit son épée et devint l'Enfant des Ténèbres. Grâce à un disque magique, elle retourna bientôt sur Terre avec les Nouveaux Mutants. N'astirh ayant réussi à ouvrir un passage, les démons déferlèrent sur Terre, plongeant Manhattan dans le chaos d'Inferno. S'ym et N'astirh se disputaient l'Enfant des Ténèbres et la Terre. Ses sortilèges n'ayant aucun effet sur S'ym rendu invulnérable par le virus transmode, N'astirh comprit qu'il gagnerait à être contaminé. Il laissa donc S'ym l'infecter, se transforma lui aussi en circuit vivant, puis draina l'énergie vitale de S'ym jusqu'à le chasser hors des Limbes. De retour dans les Limbes avec les Nouveaux Mutants, l'Enfant des Ténèbres voulut racheter sa conduite. Elle renvoya donc ses compagnons à Manhattan avec un disque magique qui aspira les démons, puis S'ym. La porte se referma. Magie redevint l'enfant innocente qu'elle était avant sa rencontre avec Bélasco. Après la mort de Madelyne Pryor, la Reine-Démon, alliée de N'astirh, Manhattan retrouva sa sérénité. Pour les habitants de la ville, Inferno n'était plus qu'un mauvais rêve. Apparemment, S'ym régnerait toujours sur le royaume des Limbes.
TAILLE : Variable **POIDS :** Variable **YEUX :** Rouges **CHEVEUX :** Gris
DEGRE DE FORCE : S'ym possède une force surhumaine qui lui permet de soulever environ 70 tonnes.
POUVOIRS : A l'origine, S'ym faisait preuve d'une force et d'une résistance aux attaques hors du commun. Cependant, il était sensible au pouvoir de l'épée de Magie. Depuis sa transformation par le virus transmode en être techno-organique composé de circuits vivants, S'ym est pratiquement invulnérable et peut reconstituer son corps même s'il n'en reste qu'une molécule. Il remplit les fonctions de n'importe quelle machine et change de forme à volonté. Il peut aussi transmettre le virus transmode à tout être vivant, le transformer ainsi en circuit vivant et drainer son énergie vitale.

TALISMAN

VERITABLE NOM : I : Elizabeth Twoyoungmen - II : Michael Twoyoungmen
PROFESSION : I : Etudiante - II : Physicien, chirurgien, aventurier
IDENTITE : I, II : Secrètes, connues de certains membres du gouvernement canadien
STATUT LEGAL : I, II : Citoyens du Canada sans casier judiciaire
AUTRES NOMS : I, II : Maître des Esprits, Exorciste, Promis - II : Shaman
LIEU DE NAISSANCE : I : Calgary, Alberta, Canada - II : Réserve Indienne Sarcee, Calgary, Alberta, Canada
SITUATION DE FAMILLE : I : Célibataire - II : Veuf
PARENTS CONNUS : I : Michael Twoyoungmen (père), Kathryn Twoyoungmen (mère, décédée), son arrière - grand-père (décédé) - II : Kathryn Twoyoungmen (épouse, décédée), Elizabeth Twoyoungmen (fille), son grand-père (décédé)
GROUPE D'APPARTENANCE : I, II : Division Alpha
BASE D'OPERATIONS : I : QG de la Division Alpha, puis Tamarind Island, Colombie Britannique, Canada, actuellement mobile - II : Réserve Indienne Sarcee, Calgary, Alberta, Canada, et Tamarind Island, Colombie Britannique, Canada, actuellement inconnue
PREMIERE APPARITION : I : (Twoyoungmen) ALPHA FLIGHT 5, (Talisman) ALPHA FLIGHT 19 - II : (Shaman) X-MEN 120, (Talisman) ALPHA FLIGHT 38
ORIGINES : Michael Twoyoungmen est le petit-fils du shaman (médecin-sorcier indien) de la tribu Sarcee qui vit dans une réserve près de Calgary, au Canada.
Malgré ses origines, Michael ne croyait pas à la sorcellerie. Il devint physicien, et un des meilleurs chirurgiens du Canada. Il avait quitté la réserve et vivait à Calgary avec sa femme Kathryn et leur fille Elizabeth. Une de leur voisine était une jeune fille nommée Heather MacNeil.
Il y a environ quinze ans, le grand-père de Michael lui demanda de revenir à la réserve, afin qu'il lui transmette son savoir mystique (le père de Michael étant mort, c'est lui qui devenait le détenteur du pouvoir shamanique). Mais Michael refusa.
C'est à cette époque que sa femme tomba malade, et malgré tous ses efforts et la promesse qu'il avait faite à sa fille, il ne put la sauver. Depuis, Elizabeth voue une haine farouche à son père, qu'elle tient responsable de la mort de sa mère. Par une étrange coïncidence, le grand-père de Michael mourut le même jour.
Rongé par le remords, Michael partit vivre en pleine nature, dans le Parc National de Banff. Elizabeth fut recueillie par la famille MacNeil. Michael Twoyoungmen reçut la "visite" de l'esprit de son grand-père et décida alors d'apprendre les arts mystiques de son peuple. Au début, il fut handicapé par son absence de foi, mais avec le temps ses croyances s'affirmèrent et bientôt, il fut capable de tirer ce qu'il voulait de sa poche magique. Il revêtit alors l'habit sacré du shaman Sarcee.
Cependant, Heather MacNeil s'était mariée avec James MacDonald Hudson, celui qui allait devenir Guardian, fondateur et leader de l'équipe de super-héros canadiens, la

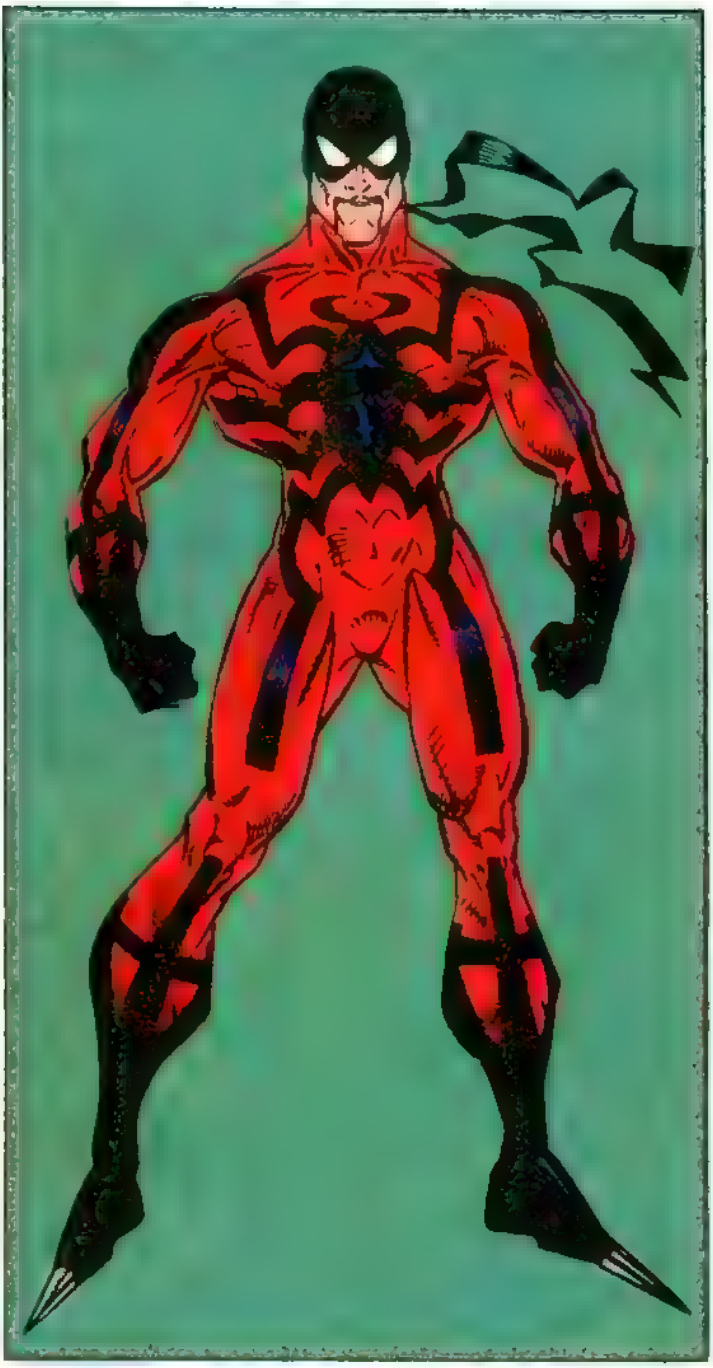


Division Alpha. Le couple rendit visite à Michael dans le parc de Banff, où il vivait avec Narya, l'enfant demi-dieu d'une déesse qu'il avait accouchée près du cercle polaire.
Michael leur raconta l'histoire de Narya. Agée alors d'une vingtaine d'années, elle avait développé le pouvoir de se métamorphoser. Michael et Narya furent incorporés dans le projet de la Division Alpha, sous les noms de Shaman et Harfang.
De son côté, Elizabeth n'avait pas parlé à son père depuis quinze ans. Elle était étudiante aux Beaux-Arts. Un jour, alors qu'elle travaillait sur un chantier de fouilles sur l'ancien site de Fort Calgary, elle trouva un crâne et devant elle, apparut Ranaq le Dévoreur, l'une des Grandes Bêtes de la mythologie canadienne.
En tant que descendante d'une lignée de shamans, Elizabeth avait hérité d'un grand potentiel mystique, et elle seule vit cette apparition. Elle fit venir Shaman, en qui elle avait reconnu son père et plongea avec lui la main dans la poche magique. Elle en tira le "diadème enchanté" et , sur les ordres de Shaman, en ceignit son front.
Instantanément, elle fut vêtue du costume de Talisman, un être doué d'un immense pouvoir mystique dont la venue faisait l'objet d'une prophétie ancestrale. Talisman se joignit à la Division Alpha.
Plus tard, lors d'une mésaventure avec la Division Omega, Elizabeth se retrouva prisonnière à l'intérieur de la poche magique. Or, ce ne fut pas son père, mais le Beyonder qui la délivra, ce qui ne fit que raviver son ressentiment à son égard. De plus, depuis qu'elle portait le diadème de Talisman, Elizabeth était devenue dure, presque inhumaine. Shaman perdit confiance en lui, et par conséquent en ses pouvoirs magiques. Il se réfugia une nouvelle fois dans la nature et se replia dans le mysticisme de ses ancêtres. Il reçut un nouveau costume et son pouvoir consiste depuis à l'appel des esprits.
Mais Elizabeth n'avait toujours pas assouvi sa haine et pour humilier son père devant la Division Alpha, elle l'envoya à son insu sur un lieu maléfique où vivait un être monstrueux, Pestilence. Mais elle fut dépassée par son pouvoir, et Pestilence lui arracha son diadème, sans lequel elle ne peut plus exercer ses pouvoirs. Puis il lâcha les Grandes Bêtes sur la Division. C'est alors que Shaman, pour sauver ses compagnons, posa le diadème sur son propre front. Il savait qu'il deviendrait Talisman et qu'il perdrait toutes ses qualités humaines mais il n'avait pas le choix, et il repoussa les Grandes Bêtes et Pestilence.
Débarrassée du diadème, Elizabeth Twoyoungmen a retrouvé sa vraie personnalité et a pardonné à son père. Celui-ci a pris la double identité de Shaman et Talisman.

TAILLE : I : 1,77 m - II : 1,73 m **YEUX :** I : Bleus - II : Marron
POIDS : I : 79 kg - II : 60 kg **CHEVEUX :** I, II : Noirs
DEGRE DE FORCE : I : Elizabeth Twoyoungmen possède la force normale d'une femme de son âge et de sa taille, qui prend régulièrement de l'exercice. II : Michael Twoyoungmen possède la force normale d'un homme de son âge et de sa taille qui prend régulièrement de l'exercice.
POUVOIRS : Elizabeth et Michael Twoyoungmen ont le pouvoir de commander les esprits de la nature. Dans les croyances indiennes, chaque élément de la nature possède un esprit. Ils peuvent puiser dans ces énergies mystiques pour induire des faits surnaturels. Mais Michael ne peut faire appel aux pouvoirs de Talisman sans porter le diadème alors qu Elizabeth peut percevoir certains phénomènes mystiques et utiliser ses pouvoirs (de manière limitée toutefois) sans la tiare magique.
Avant que Shaman ne devienne Talisman, ses pouvoirs reposaient entièrement sur l'utilisation de sa "poche magique". Il en sortait un nombre illimité de potions, de poudres, d'herbes. Cette poche contient une dimension mystérieuse appelée le Vide.
Sans elle, il ne peut pas jeter de sort. Lorsqu'il était Shaman, il pouvait léviter en s'appuyant sur les énergies mystiques ambiantes de la Terre.
EQUIPEMENT : Shaman portait à sa ceinture une poche magique d'où il tirait tout objet, potion ou poudre qu'il voulait. Cette poche sert de nexus avec une dimension mystique appelée le Vide. Quiconque, sauf Elizabeth, regarde dans la poche sombre dans la folie. Aujourd'hui, Shaman porte une crosse avec laquelle il appelle les esprits, qui se matérialisent à sa demande. C'est un casque en forme d'aigle qui fait l'intermédiaire entre lui et le monde des esprits.

TARENTULA

VERITABLE NOM : Luis Alvarez
PROFESSION : Capitaine de l'armée delvadienne, agent spécial du gouvernement delvadien
IDENTITE : Connue de certains officiels de Delvadie et des Etats-Unis
STATUT LEGAL : Citoyen de Delvadie, petite république d'Amérique du Sud, sans casier judiciaire
AUTRES NOMS : El Arana
LIEU DE NAISSANCE : San Palo, Delvadie
SITUATION DE FAMILLE : Célibataire
PARENTS CONNUS : Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Section spéciale du gouvernement delvadien
BASE D'OPERATIONS : La Delvadie
PREMIERE APPARITION : WEB OF SPIDER-MAN 35
ORIGINES : Luis Alvarez était capitaine dans l'armée d'une petite république d'Amérique du Sud, la Delvadie. Ce pays dévasté par la guerre sort de douze ans de dictature militaire, à laquelle Alvarez a activement participé. Sous le nom de "El Arena", il dirigeait une section spéciale anti-rebellion. Son fanatisme et son patriotisme en avaient fait le candidat parfait pour succéder au héros national décédé, le premier Tarentula.
Alvarez a subi un certain nombre d'expérimentations médicales sous la houlette du Docteur Karl Mendoza, qui avait travaillé avec Crâne Rouge dans sa jeunesse. Mendoza avait mis au point un sérum qui avait sensiblement les mêmes effets que celui du super-soldat testé sur Captain America. Mais malgré le succès de l'expérience, Alvarez tua Mendoza avec la pointe de ses bottes enduites d'un poison de son invention.
Devenu Tarentula, il reçut sa première mission : éliminer tous les opposants politiques de son pays qui s'étaient réfugiés aux Etats-Unis. Il devait également venger le premier Tarentula en tuant l'Araignée, tenu à tort responsable de la mort du héros.
Sa première confrontation avec l'Araignée fut un échec. Il entra alors en contact avec un politicien véreux qui contacta à son tour la Commission des Affaires Surhumaines.
Ladite Commission engagea Captain America V pour aider Tarentula à expulser les immigrants delvadiens en situation illégale, et pour abattre l'Araignée. Ils réussirent presque, mais Captain America V comprit qu'il commettait une erreur et se retira.
L'Araignée avertit le Département de l'Immigration sur la situation illégale de Tarentula, qui fut immédiatement renvoyé dans son pays.
A l'heure qu'il est, les activités de Tarentula ne sont pas connues.
TAILLE : 1,88 m **YEUX :** Bleus
POIDS : 86 kg **CHEVEUX :** Noirs
DEGRE DE FORCE : Tarentula possède la force normale d'un homme de son âge et de sa taille qui s'entraîne régulièrement.
POUVOIRS : Aucun
AUTRES : Tarentula est un athlète de niveau olympique, très agile, surtout au saut.
C'est un excellent combattant à mains nues. Grâce au sérum du Dr Mendoza, sa condition physique est exceptionnelle.
ARMES : Tarentula porte des gants qui contiennent des lames rétractiles, et des bottes équipées de pointes particulièrement acérées, enduites d'un poison qui paralyse la victime et qui est mortel à forte dose.



TASKMASTER
(LE MAITRE DE CORVEE)

VERITABLE NOM : Inconnu
PROFESSION : Criminel professionnel, professeur
IDENTITE : Connue des autorités
STATUT LEGAL : Citoyen des Etats-Unis avec casier judiciaire
AUTRES NOMS : Aucun
LIEU DE NAISSANCE : Bronx, New York
SITUATION DE FAMILLE : Inconnue
PARENTS CONNUS : Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Aucun
BASE D'OPERATIONS : Mobile
PREMIERE APPARITION : AVENGERS 195
ORIGINES : Celui qui devait devenir le Maître de Corvée montra des aptitudes particulières dès son plus jeune âge. Les psychiatres qualifièrent ses dons de "réflexes photographiques" : il pouvait reproduire des figures très complexes simplement en les ayant vues à la télévision. Il se servit de ses talents notamment lorsqu'il entra dans l'équipe de football de son lycée
Devenu adulte, il fut un temps tenté par la carrière de justicier, mais opta finalement pour celle de criminel, beaucoup plus lucrative
Il se mit à étudier les techniques des criminels d'après des archives vidéo et des enregistrements télévisés. Puis il se lança dans divers larcins sans grande envergure, mais il montra quelques lacunes dans l'anticipation du danger. Il décida alors de créer un centre de formation pour criminels. Son but : fournir d'excellents "professionnels" aux différentes organisations criminelles à travers le monde. Il se dessina un costume, prit le nom de Maître de Corvée et installa son école près de Southampton, dans l'état de Long Island.
Mais les Vengeurs démasquèrent l'institution criminelle qui se cachait derrière une société écran et arrêtèrent tout le personnel, sauf le Maître de Corvée, qui réussit à s'échapper
Il installa une nouvelle école dans un entrepôt désaffecté de Manhattan, mais l'Araignée et l'Homme Fourmi retrouvèrent sa trace et firent échouer une tentative de vol de matériel nucléaire dans un laboratoire chimique
A nouveau en fuite, le Maître de Corvée se servit d'une petite société, la Carson Carnival of Traveling Wonders, pour recréer des centres de formation pour criminels. C'est dans cette société qu'Oeil de Faucon avait trouvé son premier emploi d'archer. Une fois encore, les plans du Maître de Corvée furent contrariés par Oeil de Faucon et l'Homme Fourmi.,
Plus tard, on retrouva la trace du Maître de Corvée dans un cirque, sous un nouveau déguisement. Pendant quelques mois, son spectacle fut un succès, jusqu'au jour où il fut repéré par la Chose et un agent du gouvernement, qui l'arrêtèrent. Il semble pourtant que ce ne soit pas le Maître de Corvée lui-même, mais un imposteur
Les activités actuelles du Maître de Corvée ne sont pas connues
TAILLE : 1,88 m
POIDS : 100 kg
YEUX : Couleur non révélée
CHEVEUX : Couleur non révélée
DEGRE DE FORCE : Le Maître de Corvée possède la force normale d'un homme de son âge et de sa taille qui prend régulièrement de l'exercice.
POUVOIRS : Aucun
AUTRES : Le Maître de Corvée possède des "réflexes photographiques", qui lui permettent, après une seule observation, de reproduire n'importe quel mouvement physique, même très complexe. Sa seule limite est son absence de super-pouvoirs
C'est par ailleurs un excellent athlète, en très bonne condition physique
Le Maître de Corvée a longuement étudié les vidéos montrant des super-héros, des athlètes, des acrobates et des soldats en mouvement. Il dispose donc d'une large gamme de techniques : arts martiaux, boxe, lutte, escrime, tir à l'arc, gymnastique. Il a également étudié les techniques de combat de l'Araignée, Captain America et Daredevil
ARMES : Le Maître de Corvée a plusieurs armes à sa disposition : un bouclier comme celui de Captain America, une canne multi-usages comme celle de Daredevil, un arc équipé de divers types de flèches, comme Oeil de Faucon. Ces copies sont de moins bonne qualité que les originaux, mais l'adresse du Maître de Corvée compense ces relatives faiblesses. Il possède aussi un colt automatique calibre 45 comme le Punisher, et une épée calquée sur celle du Chevalier Noir

TATTLETALE
(FRANKLIN RICHARDS)

VERITABLE NOM : Franklin Benjamin Richards
PROFESSION : Aventurier occasionnel
IDENTITE : La plupart des Terriens ignorent tout des super-pouvoirs de Franklin Richards et de ses exploits au sein de Puissance 4.
STATUT LEGAL : Citoyen des Etats-Unis d'Amérique, mineur et sans casier judiciaire
AUTRES NOMS : Franklin Benjamin
LIEU DE NAISSANCE : New York City
SITUATION DE FAMILLE : Célibataire
PARENTS CONNUS : Red Richards (père), Jane Storm Richards (mère), Jonathan Storm (oncle), Nathaniel Richards (grand-père), Franklin Storm (grand-père, décédé), Evelyn Richards, Mary Storm (grands-mères, décédées), Benjamin J. Grimm (parrain), Alicia Masters (marraine)
GROUPE D'APPARTENANCE : Puissance 4
BASE D'OPERATIONS : New York City
PREMIERE APPARITION : FANTASTIC FOUR ANNUAL 6
ORIGINES : Franklin est le fils de Red et Jane Richards, alias Mr Fantastic et l'Invisible, tous deux membres des Fantastiques.
Leurs pouvoirs se manifestèrent suite à une exposition à des rayons cosmiques, ce qui allait avoir d'importantes conséquences sur les gènes de leur fils.
Peu avant l'accouchement, une forme d'énergie inconnue apparut dans le sang de Jane, qui menaçait la vie de l'enfant et de la mère. La Capsule de contrôle cosmique détenue par Annihilus était le seul moyen de maîtriser cette énergie et de sauver Jane et son bébé. Avec l'aide de la Torche et de la Chose, Red s'empara de la Capsule, et finalement, l'accouchement se passa bien. Ils donnèrent à l'enfant les prénoms de Franklin et Benjamin en l'honneur de son grand-père, Franklin Storm et de leur meilleur ami, Benjamin J. Grimm, alias la Chose. La magicienne Agatha Harkness fut la gouvernante du jeune Franklin.
Autre conséquence de l'irradiation de ses parents : Franklin est un mutant. Mais, contrairement aux pouvoirs de la plupart qui se manifestent à la puberté, ceux de Franklin apparurent très tôt. Ses pouvoirs psioniques se seraient ensuite développés progressivement jusqu'à atteindre leur puissance maximum à la maturité, si Annihilus n'avait accéléré le processus. Lors d'un affrontement avec les FF, Annihilus plaça Franklin dans une machine qui libéra tout son potentiel psionique. Craignant que son fils, trop jeune, ne puisse contrôler ce pouvoir énorme capable de dévaster la Terre, Red dut se résoudre à plonger Franklin dans le coma. Plus tard, lors d'une bataille contre Ultron-7, l'énergie émanant du robot affecta l'esprit de Franklin qui libéra des ondes psioniques et écrasa Ultron-7. L'enfant sortit alors du coma et ses pouvoirs redevinrent tels qu'ils étaient avant qu'Annihilus ne les amplifie. Bientôt, sa faculté de voir des événements futurs dans ses rêves se manifesta. C'est alors qu'à l'insu de ses parents, Franklin rejoignit Puissance 4, un groupe d'enfants aux pouvoirs surhumains.
TAILLE : 1 m **POIDS :** 18 kg **YEUX :** Bleus **CHEVEUX :** Blonds
DEGRE DE FORCE : Franklin possède la force normale d'un garçon de son âge et de sa taille pratiquant régulièrement un exercice modéré (surtout à travers le jeu).
POUVOIRS : Franklin a un potentiel psionique énorme capable, pense-t-on, de dévaster la planète entière. C'est un télépathe en puissance qui lorsqu'il maîtrisera toutes ses facultés, aura un pouvoir télékinésique colossal, pourra modifier la structure moléculaire de la matière et produire des rafales d'énergie extrêmement puissantes. Franklin semble posséder le même potentiel que Rick Jones et tous deux pourraient être les premiers représentants d'une race surhumaine aux énormes pouvoirs psioniques.
Franklin s'est imposé des barrières mentales l'empêchant d'user de tout son potentiel avant un certain âge. Cependant, sous sa forme astrale, sur laquelle les barrières mentales semblent sans effet, il peut faire usage de tout son potentiel psionique. En outre, sous sa forme physique, Franklin a d'ores et déjà la faculté de voir dans ses rêves des événements futurs (cela lui est même arrivé alors qu'il était éveillé), ses prévisions ne portant que sur quelques jours. Apparemment, au réveil, il se rappelle toujours ses rêves avec précision. Récemment, Franklin a été découvert un nouveau pouvoir : il peut se plonger dans un état de transe semblable au rêve, tout en restant parfaitement conscient et capable de parler. Il peut alors projeter un reflet de lui-même en un autre lieu et, à travers ce double fantomatique, percevoir ce qui se passe. On ignore jusqu'où Franklin peut projeter son reflet mais on sait qu'il l'a déjà projeté sur la planète des Snarks alors que lui-même se trouvait dans un vaisseau assez éloigné de celle-ci.

TECHNET (TECHNETS)

C'est une équipe de chasseurs de primes originaires de divers mondes extradimensionnels.

Gatecrasher, femme corpulente à la peau bleue, dirige l'équipe. Elle possède des pouvoirs télépathiques d'une puissance inconnue.

Elle ne se sépare jamais de **Yap**, petit lézard capable de se téléporter ainsi que ses compagnons sur de grandes distances. Lui aussi est télépathe et peut en outre détecter des schémas électroniques particuliers comme celui du costume de Captain Britain. Très dépendant de Gatecrasher, il l'appelle souvent "mère", ce qui a le don d'exaspérer cette dernière.

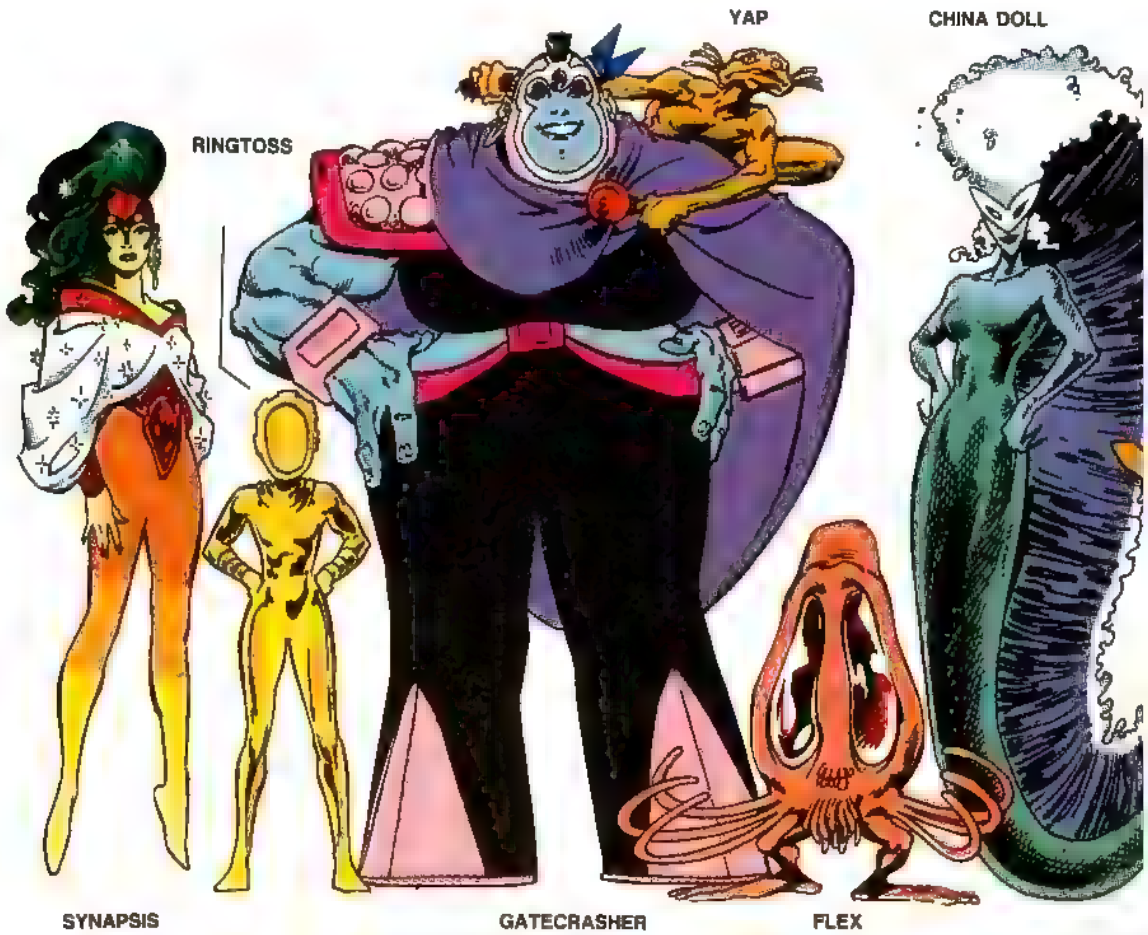
Bodybag est un bipède reptilien qui sécrète une neuro-toxine paralysant instantanément ses adversaires et créant un "blanc" de leur conscience. Il conserve ensuite ses victimes dans des cocons contenant un puissant narcotique. Si le cocon s'ouvre, la victime récupère rapidement.

China Doll a un buste humain et le bas du corps d'un serpent. Elle peut provoquer le rétrécissement d'un objet ou d'une personne par simple contact.

Flex, être non-humanoïde à la peau rose, aux yeux immenses et pourvu de tentacules "abaisse" le niveau énergétique de ses victimes.

Ferro, bipède poilu à quatre bras, est un as de l'escrime.

Joyboy ressemble à une caricature de bébé. Il détecte télépathiquement les désirs secrets des êtres et, grâce à ses pouvoirs psioniques, les persuade de leur réalité. L'illusion est souvent grotesque. Ainsi, à une époque où Etincelle désespérait de retrouver sa densité normale, Joyboy créa l'illusion qu'elle était non seulement tangible mais énorme. S'il perd



conscience, les choses reviennent à la normale.

Ringtoss émet des rayons d'énergie qui piègent ses adversaires.

Synapsis est une extraterrestre à la peau jaune qui semble muette et se sustente des excès d'énergie émotionnelle émis par les êtres qui l'entourent. Elle combat ses adversaires en neutralisant toutes leurs liaisons synaptiques. Elle vole et semble capable de se téléporter.

Thug, trapu bipède vert, est doté d'une force exceptionnelle pour sa taille. A l'origine, les Technets avaient été engagés par Opul Lun Sat-yr-nyn, un des doubles extra dimensionnels d'Opal Luna Saturnyne, pour capturer Kaptain Briton, un double extra-dimensionnel de Captain Britain. Kaptain Briton ayant gagné la dimension de Brian Braddock, il y eut un combat dont le premier profita pour échanger de costumes. Captain Britain fut donc capturé par erreur par les Technets et livré à Sat-yr-nyn. Avec l'aide des Technets, auxquels il avait fait entendre raison, il parvint à rejoindre la Terre où sa soeur Betsy avait tué Kaptain Briton qui avait tenté d'abuser d'elle.

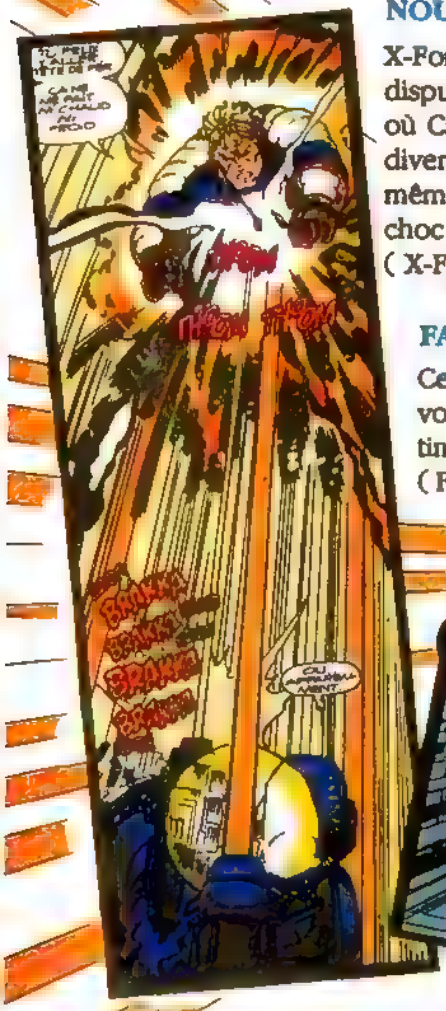
Puis ce fut le tour d'Opal Luna Saturnyne de louer les services des Technets pour qu'ils capturent Rachel Summers, alias Phénix, dont Saturnyne affirmait qu'elle représentait un danger pour l'univers. Rachel, Captain Britain, Meggan, Diablo et Etincelle s'opposèrent aux Technets qui battirent en retraite. C'est cette aventure contre les Technets qui conduisit à la création d'Excalibur.

Depuis, la Majestrix Universelle, Opal Luna Saturnyne, les a à nouveau chargés de capturer Phénix. Mais au cours de leur mission, elle semble avoir changé d'avis et les a condamnés à l'exil sur la Terre d'Excalibur qui décida de les prendre sous son aile au phare de Brian Braddock afin de les empêcher de nuire.

V.I. A LA UNE

NOUVELLE GUERRE DES ETOILES !

X-Force, le SHIELD et War Machine se disputent Graymalkin, la station spatiale où Cable se serait réfugié. Les intérêts divergent mais la détermination est la même. Graymalkin survivra-t-elle au choc des titans ?
(X-FORCE N°11)



FACTEUR-X A GENOSHA !

Ce voyage permettra-t-il à Rahn d'y voir un peu plus clair dans ses sentiments tumultueux pour Havok ?
(FACTEUR-X N°30)

SILVER FOX MORTE POUR LA DEUXIEME FOIS...

Fou de douleur, Serval veut décrypter son passé... démêler le vrai du faux... quoi qu'il en coûte !
(SERVAL N°29)

BON DE SOUSCRIPTION AUX VERSIONS INTEGRALES

1103 ☐ HULK	au prix de 102 F pour 6 numéros par an - étranger 117 F (code ☐ F 13)	
5344 ☐ X-FORCE	au prix de 102 F pour 6 numéros par an - étranger 117 F (code ☐ F 13)	
2832 ☐ SERVAL	au prix de 102 F pour 6 numéros par an - étranger 117 F (code ☐ F 13)	
3999 ☐ FACTEUR-X	au prix de 102 F pour 6 numéros par an - étranger 117 F (code ☐ F 13)	

LES VERSIONS INTEGRALES PARAISSENT TOUS LES DEUX MOIS.
Votre abonnement débutera après la réception de ce bulletin. Vous pouvez vous procurer les numéros qui vous manquent en utilisant les bons de commande publiés régulièrement dans vos revues.

NOM ..... Prénom .....
Adresse : n° ..... Rue .....
Code Postal ..... Ville .....
Né (e) le ..... Je suis déjà lecteur de .....

Je joins à ma commande :
☐ Chèque bancaire
☐ Chèque postal CCP 424-87 E-LYON
☐ Mandat-lettre ou carte

BON DE COMMANDE à retourner (ou photocopier) à :
SEMIC FRANCE 26, rue de la Gare - Case Postale 523 - 69257 LYON Cedex 09

LE JAPON D'HIER ET D'AUJOURD'HUI

Le Japon est un nouveau géant de l'économie et pourtant sa jeunesse, comme celle de tous les pays fortement industrialisés, sait que son avenir s'annonce difficile, qu'elle entre dans une période de récession et que le chômage atteindra bientôt 3 % de la population active. Cette inquiétude peut se défouler dans la violence mais la plupart des jeunes Japonais cherchent un dérivatif dans le sport, l'art contemporain, le théâtre ou la musique moderne.

CONDAMNES AU CONFORMISME

M. TANAKA, lui, admet volontiers les contraintes de la société japonaise ; la conformité a fait ses preuves et grâce à elle le Japon est une nation puissante. Un paysan est tout aussi considéré qu'un employé ou qu'un travailleur, et même si les écarts de salaire sont importants parfois, tous les Japonais bénéficient d'un confort relativement enviable. Les privilégiés comme les très pauvres sont peu nombreux ; n'est-ce pas exemplaire ? L'enthousiasme de M. TANAKA a pourtant ses limites. Se surveiller sans cesse pour ne pas déranger l'ordre établi, se contrôler constamment pour ne pas subir la honte d'être à part, accepter un état de choses qui pourrait s'améliorer sous prétexte que tout le monde le fait, refuser le plaisir de porter au bureau une chemise colorée parce que tous les employés sont "en col blanc", tout cela nuance, considérablement la liberté dont jouit le Japonais moyen. Libre oui, mais en liberté surveillée par les "prévenus" eux-mêmes. La vie en communauté japonaise est un purgatoire pavé de bonnes intentions ; hélas, le nombre élevé des suicides, tant adolescents qu'adultes, montre que les bonnes intentions ne sont pas toujours bien comprises.

LES MALADIES DU MODERNISME

A TOKYO, un des buildings les plus hauts, TAKASHIMA DAIRA, est un lieu privilégié du suicide spectaculaire. Le gouvernement japonais a dépensé 60 000 dollars pour les mesures anti-suicide, les prêtres de la religion SHINTO ont fait des offrandes aux dragons malfaisants de ce lieu sinistre ; leurs confrères bouddhistes ont tenté d'exorciser les démons de la mort, mais les buildings de TAKASHIMA DAIRA restent tristement célèbres.
Si le suicide est une fuite absolue, il existe, Dieu merci, d'autres manières plus nuancées pour échapper quelques instants au stress de la vie moderne. Le PACHINKO est de ceux-là. Dès le travail fini, de nombreux Japonais se précipitent devant les PACHINKO, ces machines à sous verticales, labyrinthes de clous et de trappes. Règne de la bille d'acier et du néon criard... On y joue quelques heures de son existence contre un gain dérisoire en cigarettes, brosses à dents, bracelets-montres ou autres ours en peluche. La T.V. est un autre de ces palliatifs. 83 % de la population reconnaît la regarder au moins une heure par jour. Les enfants s'y abreuvent de dessins animés d'une violence exagérée; les adolescents de films sanglants; les adultes subissent les trop nombreuses publicités qui perturbent im-

Si le thé n'avait été importé de Chine au début du IXème siècle, le Japon l'aurait inventé. Aujourd'hui, les bourrelets réguliers des champs de thé font tout autant partie du paysage que les rizières, et le Japonais ne pourrait plus se passer de son bol de thé vert, non sucré, que l'on offre toujours comme symbole de bienvenue et de courtoisie.

Le PACHINKO est un jeu vertical qui consiste à lancer des billes d'acier dans un labyrinthe de clous et de trappes.
Certaines de ces trappes donnent droit à des billes supplémentaires que l'on pèsera ensuite avant de les échanger contre des cigarettes, des brosses à dents... ou des jouets.

manquablement le meilleur des programmes.

MUTATION DE L'AGRICULTURE

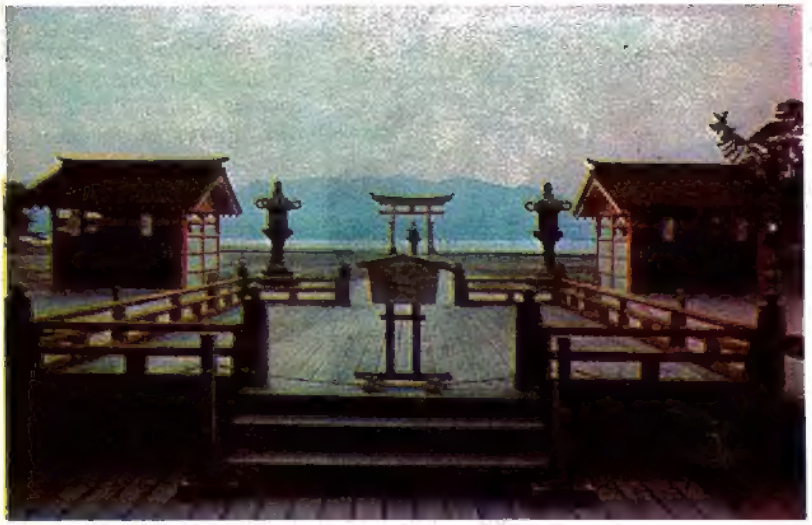
La population agricole a chuté de 17% en près de 20 ans, pour se stabiliser aujourd'hui aux environs de 5% de la population. Ici comme dans le monde entier, beaucoup de jeunes quittent la rizière familiale pour aller poursuivre des études en ville, et là ils se laissent vite convaincre par l'attrait des salaires stables de l'industrie.

Aujourd'hui, cet exode régresse, car les difficultés de cette industrie incitent de nombreux travailleurs citadins à retourner aux champs, à essayer de vivre plus harmonieusement, plus naturellement.

Le pêcheur est devenu fermier car la mer est elle-même un nouveau champ d'exploitation. Le terme de ferme marine s'applique très bien à ce nouveau type d'élevage du poisson. Le fermier de la mer ensemence son parc, dose ses engrais, sélectionne ses produits et récolte le fruit de son travail comme le paysan le plus traditionnel. Plus que jamais, le Japonais ne semble vivre que du poisson et du riz.

La rizière est partout. Eternellement coiffées de l'indispensable chapeau contre le soleil, courbées à s'en casser l'échine, les paysannes sont les mêmes qu'il y a dix siècles. Elles vivent les pieds dans l'eau, au même rythme que le riz dont elles tirent tout : la paille pour

LE SHINKANSEN : des pointes de 210 km/h, un horaire précis à la seconde, un silence feutré, téléphone, banquettes orientables dans le sens de la marche, charmantes hôtesses, le SHINKANSEN sera bientôt prolongé jusqu'à l'extrême Nord du Japon.



Le site de MIYAJIMA est l'un des trois SANKEI (paysages sacrés) du Japon. Le sanctuaire sur l'eau, bâti en 811, est consacré aux trois filles du dieu SUSANO O dont l'une. ITSUKUSHIMA HIME, a donné son nom à l'île sur laquelle il était autrefois interdit de naître ou de mourir.

confectionner les chaussures, les nattes, les meilleurs imperméables qui soient, la paille pour les cordes sacrées du sanctuaire shinto voisin, la paille encore pour l'incomparable art d'envelopper ou présenter les objets, le riz lui-même pour faire la cuisine, les gâteaux, de l'alcool (le SAKE), de la colle pour les cloisons de papier ou la peinture des estampes. Il en est de même avec le bambou qui se consomme en jeunes pousses et s'utilise en architecture.

La brave paysanne se redresse parfois pour adresser son sourire le plus éclatant au SHINKANSEN, "le train boulet", fruit du génie japonais, merveille qui influença tous les trains modernes du monde. Elle sait qu'elle participe elle aussi à l'édification du Japon moderne.

LES DISTANCES RACCOURCISSENT

Depuis sa mise en service en 1964, le SHINKANSEN fonctionnant à une vitesse maximum de 210 km/h a transporté des centaines de millions de passagers sans aucun accident mortel. Son système de commande par ordinateur règle automatiquement son freinage et permet de stopper le convoi au centimètre près dans les gares.

Allant de TOKYO à l'île méridionale de KYUSHU, il sera bientôt prolongé jusqu'à l'île nordique du HOKKAIDO, reliant ainsi, 55 fois par jour, les cités modernes, les villes historiques et les chefs-lieux économiques de province. Nombreux sont ceux qui empruntent les chemins de fer car les distances sont longues et les Japonais aiment voyager. Les sites célèbres les attirent : l'ascension des sommets réputés comme celui du Mont FUJI, qu'il faut faire selon l'adage au moins une fois dans sa vie, les pélerinages aux temples renommés, entraînent de plus en plus loin de chez eux les touristes japonais.

Durant les deux saisons douces, le printemps et l'automne, tous poètes dans l'âme, beaucoup de voyageurs remontent vers le Nord, en suivant l'éclosion des iris, des fleurs de cerisiers ou le rougeoiement des érables dans les parcs et jardins consacrés. En toutes saisons, il faut voir les trois plus fameux payages : MIYAJIMA et son sanctuaire rouge sur l'eau; MATSUSHIMA et ses 838 îlots, AMANOMASHIDATE et son lagon ; les Trois Jardins : le KENROKUEN (jardin des 6 beautés) de KANZAWA, le RITSURIN (jardin du bois de châtaignier) de TAKAMATSU et le KORAKUEN (jardin des plaisirs pour les philosophes) de OKAYAMA.

Les gares, passages obligatoires de ces migrations poétiques et des transhumances quotidiennes, sont des lieux privilégiés où se concentrent tous les aspects de la vie japonaise.

© VANDYSTADT

semic Scoop

En mai dernier, la loi Toubon déferlait dans nos contrées. Vous comprendrez que nous nous sommes sentis directement ~~attaq~~ concernés. C'est pourquoi, ce mois-ci, le SEMIC PRIMEUR s'est amusé à respecter la loi à la lettre. Cependant, pour une meilleure compréhension, nous avons préféré faire apparaître les mots et expressions d'origine entre parenthèses la première fois qu'ils ont été traduits. Maintenant, à vous de juger !

NOVA : Alors, il paraît qu'on se fait beau pour célébrer son n° 200 de septembre ?! Une couverture spéciale, 24 pages de plus et un croisement (crossover) cosmique à vous faire disjoncter les capteurs ! Ce n'est plus une fête, c'est du délire ! **Explosion d'Étoiles** (Starblast), **Astre d'apparence stellaire...** (bref, Quasar), **Les Défenseurs Secrets** (Secret Defenders), **Namor et Les 4 Fantastiques** se sont réunis pour le meilleur (et seulement le meilleur) jusqu'en avril 95 pour affronter les vilains Exploseurs d'Etoiles (Starblasters) qui veulent mettre le grappin sur l'univers. Et puis quoi encore ?! Marc (Mark) Gruenwald est le cerveau d'où a germé cette idée bizarroïde, et il croit sans doute que les super-héros vont se laisser faire. Mais il se met le crayon dans l'oeil ! Avant de prendre part au croisement, **Les 4 Fantastiques** accueilleront dans l'épisode d'octobre d'autres gloires de la Merveille (Marvel) : l'Araignée, le Provocateur du Diable (Daredevil) et les Vengeurs. En août, **Le Surfeur** (Surfer) sera deux fois plus présent que d'habitude avec, non pas un épisode double, mais carrément DEUX épisodes ! Il lui faudra bien ça pour se préparer à l'arrivée de Ganymède en septembre, p'tit bout de femme pas commode, et de Tyran en octobre, un nouveau personnage qui, comme son nom l'indique, est à caser du côté des vilains. Devant cette agitation, **L'Araignée** prend du recul...et des vacances. Il sera absent de NOVA d'août à novembre inclus (sympa, les congés payés !) pour nous revenir tout frais tout rose en décembre. Il a intérêt !

ETRANGE (STRANGE) : **L'Araignée** continue de s'angoisser la vie avec ses vrais/faux parents, mais il va pouvoir se changer les idées en octobre. Cardiaque (Cardiac) est de retour. Vous parlez d'une aubaine ! Robert (Bob) Harras a soutenu **Namor** dans sa lutte contre le terrible Suma-Ket. Le choc final aura lieu en août et sa mission accomplie, le scénariste abandonnera-t-il l'Atlante à son triste sort pour le laisser voler de ses propres ailettes ? Que non ! Que non ! Roy Thomas reprendra le commandement de la série avec M.C.Wyman. Mante (Manta) en profitera pour refaire son apparition en octobre. Du côté des **Vengeurs**, un plus en septembre avec un épisode double où Circé va se déchaîner. Ah, les femmes !

TITANS : Chez certains, on parle de "big bang", à SEMIC on préfère le "grand boum (boom)". En août, TITANS prend de l'ampleur et passe à 96 pages ! Normal, pour la revue des géants. Et une couverture spéciale en prime, une (un mois avant celle de NOVA) ! Mais ce n'est pas tout. En octobre (un mois après celui de NOVA), débute un croisement cosmico-asgardien. C'est nouveau, ça vient de sortir. Bougez pas, on explique : notre bon vieux **Thor** a fait péter quelques fusibles. Pourquoi ? Comment ? Mystère et boule d'uru. **Sorcier** (Warlock), version **Chroniques** et **Gardiens du Pouvoir**, et **Le Surfeur d'Argent** se torturent les méninges pour répondre à ces questions métaphysiques (Norrin a l'habitude), mais aussi et surtout trouver une solution pour remettre Thor dans le droit chemin avant qu'il ne fasse de grosses bêtises, du genre : "Et si je liquidais le royaume d'Asgard ?" Les deux séries de Sorcier seront absentes en octobre pour le premier rond (round) du croisement mais reviendront au galop les mois suivants. **Excalibur**, disparu en juin et juillet, réapparaît en août avec un nouveau scénariste, Scott Lobdell, l'homme des Hommes X (X-Men) de SPECIAL ETRANGE (SPECIAL STRANGE). Et pour fêter leur retour, Scotty leur a préparé une sympathique surprise : les Frères des Etoiles ! En octobre, un grand malheur va frapper **Les Vengeurs de la Côte Ouest**. Ultron et ses robots-tiques carnivores ? Bien plus pire ! (Ah, la langue française !)

ETRANGE ORIGINES (STRANGE ORIGINES) : Il va être beau, émouvant, nostalgique, inédit...Bref, encore un numéro mémorable en octobre, comme tous les autres d'ailleurs. Un superbe hommage sera rendu à...euh...qui...mmm...dans... prout...du même mois. Des revues comme ça, on en redemande. Non, sérieusement, vous ne serez pas déçu. Triste peut-être, mais pas déçu.

CÂBLE (CABLE) : "Il voulait sa V.I. Il l'a eue." Pas étonnant, avec le pétard qu'il arbore, aucun éditeur n'aurait refusé. Non, soyons juste : le chef d'une des plus célèbres équipes mutantes méritait bien sa V.I. Il avait déjà eu droit à son album en février dernier, un R.C.M. coup de poing qui levait un coin du voile sur l'insaisissable Nathan Ressort du Jour (Dayspring). Mais il nous fallait plus. Nous voulions TOUT savoir sur l'être cybernétique (cyborg) à l'oeil de braise. Merveille a décidé de TOUT nous dire. PRESQUE tout...Passé, présent et futur se mêlent et se démêlent autour de nombreux personnages : Câble, Garnison (Garrison) Kane, son fils spirituel, les membres du Clan Elu, les néo-Cananéens et tous les autres, bons et méchants, que vous découvrirez au fil des épisodes. Fabien Nicieza (Fabian Nicieza) et Arthur (Art) Thibert sont les heureux papas de ce BB musclé et bien armé (c'est le moins que l'on puisse dire) contre les dangers de la vie super-héroïque. Ah, au fait ! Le numéro 1 de la V.I. sort en août. C'est bon à savoir. Il aura une couverture double ET spéciale ! Avec SEMIC, où s'arrêtera le progrès ?

HOMME-ARAIGNEE (SPIDER-MAN) : En septembre, un "maximum" d'action toujours avec le petit Carnage.

FORCE X (X-FORCE) : La bande à Guthrie en pleine ébullition et le Paquet de Six (Six Pack) de nouveau sur scène, en attendant le retour du grand chef.

2099 : "La Chute du Marteau" (Fall of the Hammer), le croisement en cinq parties qui débute en octobre va en ravir plus d'un. Tout d'abord parce que c'est le premier qui touche les séries 2099, ensuite parce qu'il vous permettra de revoir le dur des durs, le Sylvestre des super-héros : Pupu. Version 2099, natürlich (là, pas besoin de traduire, l'allemand, c'est tout bon). Les Asgardiens du futur, rien à voir avec ceux d'aujourd'hui si ce n'est qu'ils portent le même nom, seront aussi de la fête. Cinq épisodes, "c'est un peu court, jeune homme." Mais l'aventure n'en sera que plus intense et le plaisir de la lire aussi.

R.C.M. : En août, **VENGEANCES**. Noir, c'est noir ! Normal une bonne partie de l'intrigue se passe sous terre dans les égouts de Nouveau (New) York. C'est là, en effet, que toute une troupe de joyeux lurons va se retrouver : l'Araignée, le Cavalier Fantôme (Ghost Rider), Feu (Blaze), Venin (Venom), sans oublier les Incubes et autres vilains de bonne souche. Howard Mackie a imaginé cette sombre histoire mise en dessins par Alexandre (Alex) Saviuk et Adam Kubert. Ce dernier signe la très belle et alléchante couverture.
NB : Une erreur s'est glissée dans la traduction. Trouvez-la et vous gagnerez...toute notre estime, car cela prouvera que vous suivez nos revues de très près. Quoi qu'il en soit, toutes nos excuses.

HAUT (TOP) **B.D.** : Un chef-d'oeuvre ! Et pas en péril, celui-là ! Les origines revues et corrigées d'un des personnages les plus charismatiques du monde Merveille, par un auteur entré dans la légende, un dessinateur qui ne cessera jamais de nous étonner et un encreur au sommet de son art. Alors, vous avez deviné ? Mais oui, mais c'est bien sûr... **LE PROVOCATEUR DU DIABLE** (DAREDEVIL), **L'HOMME SANS PEUR** par Franck Meunier (Frank Miller), Jean Romite Petit (John Romita Jr) et Albert Fils de Guillaume (Al Williamson). C'est tellement beau, on voudrait que ça dure toujours (l'album, pas la loi Toubon). En fait, on en aura au moins pour trois mois puique cette série limitée à l'origine sera publiée en deux HAUT B.D., en septembre et décembre (ampleur de l'oeuvre oblige). Aux côtés de Mathieu (Matt), Électre (Elektra) et le Caïd seront aussi à l'honneur. Bref, les meilleurs ingrédients sont réunis pour faire de cette aventure un véritable plat de résistance. Vous n'allez pas vous faire prier pour en reprendre deux fois !

SAGA DES HOMMES X : A noter, un inédit en octobre.

HORS SERIE : En août, c'est la fin de **LA CROISADE COSMIQUE**. Et de l'univers ! Mais si ! Mais si ! C'est la Déesse qui l'a dit !

HORS SERIE BIS : Octobre, mois béni parmi tant d'autres. X-Admirateurs (Fans), sortez de votre torpeur automnale, le **Magazine Hommes X Spécial Anniversaire** est là ! Profils et contes d'auteurs, historiques, mises au point, prévisions... TOUT, TOUT, TOUT, vous saurez TOUT sur le monde X ! Ah, quel bonheur de terminer SEMIC PRIMEUR sur une nouvelle pareille !

L 3991 - 295 - 19,00 F-RD

SEMIC FRANCE - 26 rue de la Gare - Case postale 523 - 69257 LYON CEDEX 09 - Comité de direction : H. Reinvaldt - J.H. Notarangelo. Directeur de publication : Henrik Reinvaldt. Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA - MILAN - 741/295 - M.L.P. - N. Comm. P.P.A.P. 53312 Dép. lég. C. 222,5 juillet 1994. Loi n. 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.